

SWIMMING

ВОДОПЛАВАЮЩЕЕ

☾ может быть атаковано только хищником, имеющим свойство ВОДОПЛАВАЮЩЕЕ. Хищник со свойством ВОДОПЛАВАЮЩЕЕ не может атаковать ☾ без свойства ВОДОПЛАВАЮЩЕЕ.

☾ can only be attacked by a carnivorous possessing SWIMMING trait. A carnivorous with SWIMMING trait can only attack a ☾ with SWIMMING trait.

RUNNING

БЫСТРОЕ

Когда ваше ☾ с этим свойством атаковано хищником, бросьте кубик. Если выпало 4, 5 или 6 - ☾ не съедено. Атаковавший хищник в этот ход не может атаковать другое ☾.

When your ☾ with this trait is attacked by a carnivorous, roll one dice. If the die roll is 4, 5 or 6, ☾ survives. The attacking carnivorous can't attack another ☾ during this turn.

MIMICRY

МИМИКРИЯ

Когда это ☾ атаковано хищником, владелец ☾ может пере-направить атаку хищника на другое свое ☾, которое этот хищник способен атаковать.

When your ☾ with this trait is attacked by a carnivorous, you can choose another ☾ to be attacked by the carnivorous instead. If you don't have ☾ that can be eaten by the attacking carnivorous, this trait can't be used.

SCAVENGER

ПАДАЛЬЩИК

Когда съедено другое ☾, ☾ с этим свойством получает █. █ может получить только одно ☾ на столе, начиная с ☾ игрока, которому принадлежит хищник, и далее по часовой стрелке. Это свойство нельзя сыграть на ☾ со свойством "Хищник" и наоборот.

When any other ☾ has been eaten, ☾ possessing this trait gets █. █ can be only received by one ☾ on the table, starting from the ☾ of the player who owns the carnivorous, and proceeding clockwise. This trait can't be played on ☾ with carnivorous trait and vice versa.

SYMBIOSIS

СИМБИОЗ

Сыграть одновременно на пару ☾☾. Одно из ☾ указывается как "симбионт". Другое ☾ не может быть атаковано хищником, пока жив "симбионт", но может получать █\█, только если "симбионт" уже НАКОРМЛЕН.

Played on a pair of ☾☾ in a tandem. Choose the first ☾ as a "symbiont". The second ☾ can not be attacked as long as the "symbiont" survives, and can receive █\█ only after the "symbiont" has been FED.

PIRACY

ПИРАТСТВО

Использовать это свойство в свою фазу питания. Получить █, забрав один █\█ у другого ☾ на столе, которое уже получало в этот ход █\█, но еще не НАКОРМЛЕНО. ☾ может использовать это свойство только один раз за ход.

Use this trait in your feeding phase. Get █ by taking one █\█ from any other ☾ on the table that has received █\█ in this turn, but hasn't yet been FED. ☾ can use this trait only once in a turn.

TAIL LOSS

ОТБРАСЫВАНИЕ ХВОСТА

Когда ☾ атаковано хищником, поместить в сброс карту этого или другого имеющегося у ☾ свойства. ☾ остается в живых. Хищник получает только один █.

When ☾ is attacked by a carnivorous, discard the card of this or any other trait of ☾. ☾ survives. The carnivorous gets only one █.

COMMUNICATION

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

Сыграть одновременно на пару ☾☾. Когда одно ☾ получает █ из "кормовой базы", другое ☾ получает █ вне очереди.

Played on a pair of ☾☾ in a tandem. When one ☾ gets █ from the food bank, the other ☾ gets █ out of the queue.

GRAZING

ТОПОТУН

Можно использовать в каждую свою фазу питания - уничтожить один █ из "кормовой базы".

Can be used during each of your feeding phases. Destroy one █ from the food bank.

+1 HIGH BODY WEIGHT

БОЛЬШОЙ

Данное ☾ может быть атаковано только "БОЛЬШИМ" хищником.

This ☾ can only be attacked by a carnivorous with HIGH BODY WEIGHT.

HIBERNATION ABILITY

СПЯЧКА

Использовать в свою фазу питания - ☾ считается НАКОРМЛЕННЫМ. Это свойство нельзя использовать два хода подряд и в последний ход игры.

Use in your feeding phase. ☾ is then considered FED. This trait can not be used for two turns in a row and within the last turn of the game.

POISONOUS

ЯДОВИТОЕ

Хищник, съевший это ☾, в фазу вымирания текущего хода погибает.

The carnivorous who has eaten this ☾ dies in the extinction phase of the current turn.

COOPERATION

СОТРУДНИЧЕСТВО

Сыграть одновременно на пару ☾☾. Когда одно ☾ получает █\█ - второе ☾ сразу же получает один █.

Played on a pair of ☾☾ in a tandem. When one ☾ receives █\█, the second ☾ immediately receives one █.

BURROWING

НОРНОЕ

Когда ☾ НАКОРМЛЕНО, оно не может быть атаковано хищником.

☾ can't be attacked by a carnivorous when it is FED.

CAMOUFLAGE

КАМУФЛЯЖ

☾ может быть атаковано только хищником, имеющим свойство ОСТРОЕ ЗРЕНИЕ.

☾ can only be attacked by a carnivorous possessing SHARP VISION trait.

SHARP VISION

ОСТРОЕ ЗРЕНИЕ

Хищник, имеющий это свойство, может атаковать ☾ со свойством КАМУФЛЯЖ.

A carnivorous possessing this trait can attack a ☾ with CAMOUFLAGE trait.

+1 CARNIVOROUS
ХИЩНИК



+2

PARASITE
ПАРАЗИТ

FAT TISSUE
ЖИРОВОЙ ЗАПАС

