

БУРЕМНІ МАНДРИ

КОЛОДА ГУЛЯНОК



Час святкувати! Усе місто гуде: мешканці вдягають найкраще вбрання, приносять подарунки й гуляють до пізньої ночі.
Чи вдасться саме вам улаштувати найкращу вечірку?
Чи суперник таки вас перевершить?

Тематична колода **гулянок** зосереджена на розіграші карт у потрібний момент, у правильному порядку — і бажано всіх одразу.

У цьому доповненні ви знайдете нову колоду: 24 карти з унікальними ілюстраціями й ефектами. Її можна об'єднувати з основною колодою «Буремних мандрів» задля нових вражень і випробувань.

ПІДГОТУВАННЯ

Під час підготування до гри можете об'єднати тематичну колоду гулянок з основною колодою замість однієї з тематичних колод із базової гри.

Якщо використовуєте варіант «**Ще буремніші мандри**», візьміть дві будь-які тематичні колоди. Не рекомендуємо використовувати більше двох тематичних колод одночасно.

Якщо граєте в соло-режимі, випадковим чином визначте, яку тематичну колоду використовуватиме Отто.

Ефект «Зіграйте карту»

Колода гулянок містить карти з ефектом «Зіграйте карту». Деякі вказують тип карти, але багато з них — ні. Якщо в ефекті не вказано тип карти, можете зіграти будь-яку. Якщо ефект однозначно дозволяє ігнорувати вартість карти, не оплачуйте її. В усіх інших випадках ви мусите оплатити вартість карти, яку граєте.

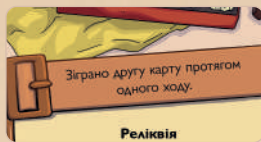


«Сваха» дозволяє ігнорувати вартість карти, а «Тітка Жанна» — ні.

Ефект «Зіграйте карту»

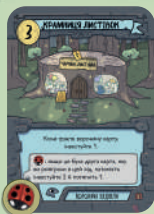
Якщо ефект указує тип карти, якої у вас немає (або яку ви не бажаете грати), ви не мусите його застосовувати.

Ефект «Зіграно другу карту протягом одного ходу»



Карти з таким текстом спрацьовують лише на **другу** карту, яку зіграв той самий гравець, але **не** на третю, четверту, п'яту тощо.

Якщо перша зіграна вами карта має цю умову спрацювання, розігрування другої карти її спровокує.



Першою основною дією ви граєте «Крамницю листівок». Потім зачаровуєте її вільною дією.

Другою основною дією ви граєте «Набір фокусника».



Оскільки це друга карта, розіграна вами протягом одного ходу, і вона — вороняча, спрацьовує ваша зачарована «Крамниця листівок», і ви можете інвестувати 2 й потягнути 1. Проте, оскільки «Набір фокусника» ще не був у грі, коли ви зіграли другу карту, він ще не може спровокувати свою умову спрацювання.

Часті запитання про карти

Це алфавітний покажчик усіх карт, які можуть мати неоднозначне трактування при взаємодії з іншими картами або основними правилами.

Вам не обов'язково читати цей розділ повністю; використовуйте його як довідник, якщо у вас виникнуть запитання під час гри.



Антиквар

Якщо не зіграли карту манатки, не підкладайте карту мешканця.



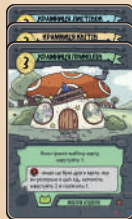
Дарувальник-вагайко

Якщо маєте лише одну карту в руці — розкрийте її, а потім підкладіть, оскільки в цій ситуації суперник не має вибору. Якщо не можете оплатити вартість позostalої карти, поверніть її в руку. Якщо можете — мусите її зіграти.



Жабстер на всі руки

Манатка може бути і ваша, і суперника. Припас стає вашою монетою незалежно від того, кому належить манатка. Якщо в грі немає карт манаток або на розіграних картах манаток немає припасів, ви все одно можете активувати «Жабстера на всі руки» і зняти один припас, як зазвичай, без застосування ефекту.



Крамниця листівок / приколів / квітів

Навіть якщо не інвестуєте монети в крамницю, все одно можете потягнути 1.



Кухар

Якщо у вас немає карти, щоб її скинути, ви не отримуєте 4, проте мусите придбати 1 жетон припасу, як зазвичай.



Мінняйло Стефко

Якщо взяли скинуту карту, саме суперник вирішує, тягнути йому 1 карту чи ні.



Необачна мандрівниця

Якщо в грі немає карт манаток або на розіграних картах манаток немає припасів, ви все одно можете активувати «Необачну мандрівницю» і зняти один припас, як зазвичай, без застосування ефекту. Якщо не прибирали припас із карти манатки, не мандруйте.



Непотріб

Інша манатка мусить бути розіграна, а не в руці чи деінде.



Сваха

Х означає вартість кожної карти окремо, а не суму вартостей обох карт.



Спекулянт

Беріть припаси зі своїх карт манаток і з карт манаток суперника.



Теревенько Тимко

Можете змусити суперника потягнути 1, навіть коли зупиняєтеся на поділі без винагород.



АВТОРСЬКИЙ КОЛЕКТИВ



Автор гри: Iain Everett
Розробка гри: Hent van Imhoff
Ілюстрації: Pennie Jo Everett
Макет правил: Panagiota Tsibalditi
Тестувальники: Vicente Ridaura Harvey, Marco Reece-Heal, Darren Maley, Ricardo Gonçalves, Kenny Goodman, Tantar, Bryan Yan
Українська локалізація: ТОВ «Ігромаг»
Керівництво проектом: Аліса Соляніченко
Переклад з англійської: Олег Комар
Редагування: Марійка Сівченко
Апробація перекладу: А. Деркач, В. Марченко, К. Гончаренко, О. Дубовий

Версія правил 1.0