

Castle Combo

На волю з темниці!



За дверима темниці утримують 12 розбійників, чиї злочини, м'яко кажучи, доволі сумнівні! Чи вдасться вам вчасно їх звільнити, щоб вони приєдналися до нашої забави?

Вміст гри



6 карт замку
із сірими
зворотами

6 карт села
з коричневими
зворотами



Приготування

Просто додайте всі 12 карт із цього доповнення у відповідні колоди, а потім почніть гру як зазвичай.



Маленький символ на картах позначає карти з цього доповнення.



Автори: Грегорі Гард і Мат'є Руссель
Художник: Стефан Ескапа / Верстальник: Жером Солей
Керівниця виробництва: Донія Фаїз
Керівник проєкту: Себастьян Кім
Усі права застережено © Catch Up Games 2025

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник: Олександр Борисенко
Менеджер проєкту: Антон Садика
Перекладач: Святослав Михаць
Випускова редакторка: Олена Журба
Редактор: Сергій Сафулько
Верстальник: Артур Патрихалко
Усі права застережено © Feelindigo 2026





Замкі

У цьому доповненні представлені нові способи набирання очок, які ми пояснимо наприкінці цих правил, а також новий тип ефектів: **ефекти замків**.

Ефект замка — це одноразовий ефект, який ви можете застосувати, коли вважатимете за потрібне.

Коли ви купуєте карту персонажа із символом замка ліворуч від його ефекту, **покладіть на карту жетон ключа із запасу**. Ви можете використати цей ключ (і тільки цей ключ!) для **застосування відповідного ефекту один раз** протягом гри.



◆ Коли можна застосувати ефект замка

У свій хід ви можете застосувати **щонайбільше 1 ефект замка** (це стосується і того ходу, під час якого ви купили карту з ефектом замка). Ви застосовуєте цей ефект разом з вашими звичайними діями під час ходу:

- ▶ **АБО** перед тим, як ви вирішите, чи використати ключ для переміщення гінця (перед кроком 1 вашого ходу);
- ▶ **АБО** після використання ключа (між кроками 1 і 2);
- ▶ **АБО** в самому кінці вашого ходу, після поповнення рядів карт (після кроку 4).

◆ Незастосовані ефекти замків

Якщо наприкінці гри на ваших картах із замками залишаться ключі, додайте їх до своїх ключів перед підрахунком очок.

Глосарій символів



Скиньте всі 3 відкриті карти в замку або селі, потім негайно відкрийте 3 карти, щоб поповнити цей ряд.

за
кожен



За кожен щит *ремісників* на картах, які ви щойно скинули.

за
кожну



За кожну карту з ефектом знижки, яку ви щойно скинули.

за
кожну



За кожну карту з гаманцем у сувої ПО, яку ви щойно скинули.

Застосування ефекту суміжної карти

Виберіть суміжну (по горизонталі чи вертикалі) карту та застосуйте її ефект.

Якщо таким способом ви застосовуєте ефект замка, то для цього вам не треба використовувати ключ із цієї карти (так само не має значення, чи є на ній ключ).

Ефекти знижок завжди активні, тому їх не можна вибирати таким способом.

якщо
принай-
мні 1



Якщо ви маєте принаймні 1 щит учених у цьому стовпці.

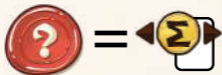
якщо
немає



Якщо у вашій ігровій зоні немає карт долілиць.



Карта з ефектом замка.



Сума цін усіх 3 карт
у цьому ряді.

Приклад. Ціна «7»
+ ціна «3» + карта
долілиць = 10 ПО.



За кожну різну ціну карти у вашій
ігровій зоні.

Приклад. Ціна «2», «2», «4», «4», «6», «7»,
«8» та 2 карти долілиць = 5 різних цін.
 $3 \times 5 = 15$ ПО.

