



ЯЩЕЛІЯ

ДОПОВНЕННЯ «ПІВНІЧНА АМЕРИКА»



ОГЛЯД ДОПОВНЕННЯ

Це доповнення до гри «Міцелія» урізноманітнює стратегію базової гри новими механіками, вводить п'ятого гравця та містить 35 нових карт грибів-ендемиків Північної Америки.

Щоб відтворити симбіоз дерев і грибів у природі, нові механіки вводять у гру саджанці та «дерева-дідусі». Під час ПОШИРЕННЯ СПОР ви можете розмістити одну зі своїх спор на саджанці в обмін на шанс отримати бонус симбіозу. Якщо на саджанці є три спори, тоді його можна ЗІСТАРИТИ (нова дія цього доповнення), перетворивши на дерево-дідуса. Дерева-дідусі можна використовувати для тактичного спрямування спор у нові локації; кожне дерево-дідусь дає 5 переможних балів.

ВМІСТ ГРИ



35 карт грибів



5 жетонів грибів та
1 материнський міцелій



30 фішок
спор 5 маркерів
спор



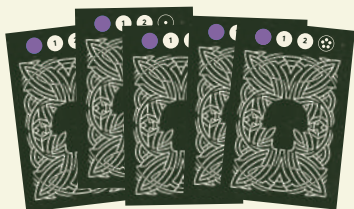
10 жетонів комах



15 саджанців



15 дерев-дідусів
(по 3 на гравця)



5 планшетів
гравця



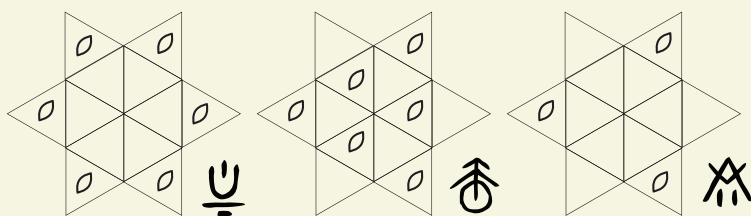
6 пам'яток

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

Підготуйте ігрове поле так само, як і для базової гри «Міцелія», але з такими змінами:

СТАРТОВІ САДЖАНЦІ

Розмістіть саджанці (♁) на тайлах точно так, як показано на одному з трьох варіантів нижче. Киньте кубик напрямку вітру й виберіть розташування відповідно до результату кидка або ж зробіть все по-своєму — виберіть будь-яке і не кажіть нікому. Решту саджанців відкладіть убік — це запас.



ПРИМІТКА ПРО САДЖАНЦІ

Покладіть по одному незадіяному саджанцю на кожен стос трикутних тайлів, розміщений долілиць. Це нагадуватиме вам кидати кубик напрямку вітру для визначення, чи буде розміщений саджанець на новому тайлі. Якщо ви задіяли саджанець з верху стосу тайлів, неодмінно замініть його на інший.



КАРТИ ТА ДЕРЕВА-ДІДУСІ

Затасуйте карти доповнення у колоду базової гри. Кожен гравець розміщує три дерева-дідусі біля свого планшета гравця.

САДЖАНЦІ

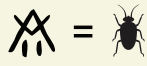
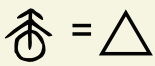
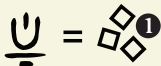
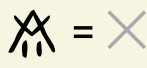
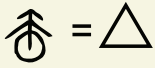
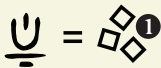
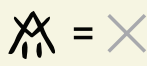
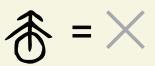
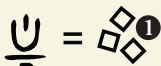
РОЗМІЩЕННЯ СПОР

Під час ПОШИРЕННЯ СПОР ви можете розмістити одну зі своїх спор на саджанці. Зробити це можна лише **раз** на кожне ПОШИРЕННЯ СПОР. Коли спора потрапляє на тайл із саджанцем, ви можете розмістити її на самому тайлі **або** ж на саджанці на ньому. Розміщена на саджанці спора не вважається звичайною спорою і не входить у вашу мережу. Її не можна використати для вирощування нових грибів і не можна прибрати / вкрасти дією розкладу (якщо в описі дії не йдеться конкретно про спори на саджанцях).



БОНУС СИМБІОЗУ

За розміщення спори на саджанці ви можете кинути кубик і в разі успіху отримати бонус симбіозу. Ймовірність отримання бонусу залежить від кількості спор на саджанці. Три спори — успіх гарантований. Киньте кубик напрямку вітру й отримайте бонус згідно з символом на кубіку.



Розмістіть одну спору в межах своєї мережі.



Отримайте один жетон комахи.




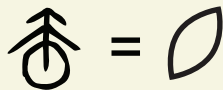
Приєднайте до поля трикутний тайл (дія РОЗШИРЕННЯ).




Невдача! Грайте далі!








ЯК ДОДАВАТИ САДЖАНЦІ

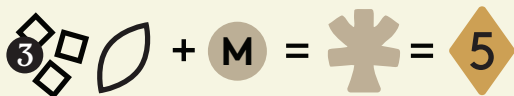
Щоразу, коли гравець приєднує новий трикутний тайл до поля, він кидає кубик напрямку вітру. Якщо випав символ , розмістіть саджанець на новому тайлі. На стосах тайлів обов'язково має бути по саджанцю, щоб гравці не забували їх розміщувати! На кожному тайлі можна розмістити лише один саджанець.






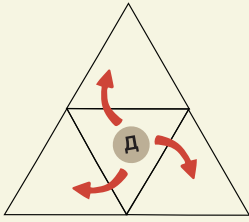
СТАРІННЯ

Єдина нова дія у цьому доповненні, яку можна виконати у свій хід. Щоб ЗІСТАРИТИ саджанець, материнський міцелій () має бути на одному з них тайлі. Також на саджанці має бути 3 спори (будь-якого кольору).

За дотримання цих умов ви можете перетворити саджанець на дерево-дідуся () дією СТАРІННЯ. Приберіть із поля саджанець зі спорами на ньому. Поверніть спори у запаси їхніх власників, а саджанець — у відповідний запас. Після цього розмістіть своє  на трикутному тайлі. Кожне розміщене  варте 5 балів.  — частина вашої мережі, і  цю мережу не розриває.  і  можуть бути на одному тайлі та входити в окремі мережі.



Тайл із  не може містити спори або жетони грибів. Якщо спори потрапляють на тайл із , його власник пересуває їх на один або кілька сусідніх тайлів на свій вибір. Усі гриби на тайлі з  негайно зазнають розкладу незалежно від того, скільки разів вони поширили спори. Розіграйте дію розкладу із карт цих грибів.

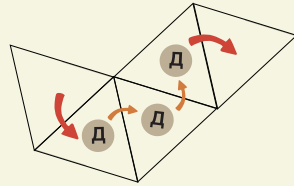


Всі спори, що потрапляють на тайл із **Д**, необхідно пересунути на один або кілька сусідніх тайлів — напрямок вибирає власник **Д**. Для зручності під час поширення спор розмістіть їх як зазвичай, а **потім** пересуньте спори, що потрапили на тайл із **Д**.

Якщо під час ПОШИРЕННЯ СПОР одна з ваших спор потрапила на тайл із **Д** іншого гравця, а ви не розмістили жодної спори на саджанці, цей гравець може пересунути спору на сусідній саджанець. При цьому бонус симбіозу дістанеться вам, адже саме ви здійснили ПОШИРЕННЯ СПОР.

Ви можете пересувати спори на різні тайли із **Д**, у такий спосіб спрямовуючи їх ланцюжком на бажану ділянку.

М інших гравців можна переміщувати на тайл із **Д** та через нього, натомість жетони грибів і жетони спор не можуть залишатися на тайлі з **Д**.



ЧОМУ ДЕРЕВА?

Деякі міцелії вступають у симбіоз за допомогою мікоризних мереж: гриби утворюють зв'язок із корінням дерев для обміну поживними речовинами. Гриби передають деревам необхідні речовини, наприклад фосфор і азот, із ґрунту, а дерева постачають грибам цукри, утворені внаслідок фотосинтезу. Також відомо, що дерева надсилають хімічні сигнали через мережу міцелію для обміну ресурсами, виявлення загроз і взаємопідтримки. При цьому вони віддають перевагу своєму виду, що свідчить про здатність до співпраці й суперництва.

КАРТИ

3



Карти цього доповнення можна відрізнити за маленькою п'ятикінцевою зіркою під показником балів.

Квадрат із сірою рамкою (□) позначає універсальну спору — ви можете використати спору будь-якого кольору.



Усі види грибів із цього доповнення є ендеміками Північної Америки. Щоправда, деякі з них прижилися й в інших місцях, адже спори долають далекі відстані, зокрема завдяки людям, які випадково їх переносять.

Цікавий факт: гриб «Хоріактис землянозірочковий» (*Chorioactis geaster*) можна знайти в Японії, за 11 тис. км від США, — і це справжня загадка для мікологів. Дослідження ДНК показують, що популяції цього гриба існували окремо одна від одної протягом щонайменше 19 млн років, і це відкидає можливість їхнього поширення людьми.

СЛОВНИК ТЕРМІНІВ БОНУСІВ РОЗКЛАДУ

Розмістіть спору на будь-якому 0 і киньте кубик на бонус симбіозу. ⚡

Ви можете перекинути (один раз) кубик на бонус симбіозу. 🔗

Для РОЗШИРЕННЯ: візьміть 2 Δ, один скиньте. 🔗

Додайте 2 0 на ігрове поле. ⚡

Вилучіть спору з 0. ⚡

Розмістіть спору зі свого запасу на будь-якому саджанці та виконайте кидок на бонус симбіозу.

Ви можете спробувати кинути кубик ще раз після будь-якого кидка на симбіоз, якщо перший результат вас не влаштує.

Щоразу, коли виконуєте РОЗШИРЕННЯ, візьміть два тайли, розмістіть один, а інший скиньте.

Додайте два саджанці із запасу на поле — по одному саджанцю на тайл.

Приберіть спору будь-якого кольору з будь-якого саджанця на полі й поверніть її у запас гравця.

ПОШИРЕНІ ЗАПИТАННЯ

Що означає квадрат із сірою рамкою (□) на карті?

Це символ універсальної спори.
Іншими словами, на карту з таким символом можна витратити спору будь-якого кольору.

Чи можна розмістити кілька спор на саджанці?

Ні, ви можете розмістити лише ОДНУ спору на єдиному саджанці під час своєї дії ПОШИРЕННЯ.

Чи можна використовувати спори на саджанцях для вирощування грибів?

Ні, розміщені на саджанцях спори не можна використовувати для вирощування грибів. Такі спори більше не входять у вашу мережу.

Чи можна переміщувати свій материнський міцелій через тайл із деревом-дідусем іншого гравця?

Можна! До того ж материнський міцелій може перебувати й поширювати спори на одному тайлі з деревом-дідусем.

Чи можу я вибрати напрямок першої спори під час поширення спор із материнського міцелію, розміщеного на моєму дереві-дідусі?

Так! Хоча радимо розміщувати спори як зазвичай, а ПОТІМ пересувати ті, що потрапили на тайл із деревом-дідусем.

Якщо я ЗІСТАРИЮ саджанець, перетворивши його на дерево-дідуса, чи зазнає негайного розкладу мій жетон гриба на тому самому тайлі?

Так! Навіть якщо цей гриб узагалі не поширював спори, все одно необхідно здійснити його розклад, хитрого!

Чи входить моє дерево-дідусь у мою мережу?

Так!

Чи входить моє дерево-дідусь у мою мережу, якщо на одному тайлі з ним розміщений материнський міцелій іншого гравця?

Так, входить! Материнський міцелій не розриває вашу мережу. Міцелій і дерево входять в окремі мережі.

Якщо моя спора потрапила на тайл із деревом-дідусем, чи можна повернути її на попередній тайл?

Так, але лише якщо дерево-дідусь ваше.

Якщо спору необхідно пересунути від дерева-дідуса, яке щойно додали на поле, чи можна витратити цю спору на саджанець?

Ні, спору можна розмістити на саджанці тільки під час дії ПОШИРЕННЯ — у вашому випадку це була дія СТАРІННЯ.

Я перемістив чужу спору на саджанець за допомогою свого дерева-дідуса. Хто отримає бонус: я чи власник спори?

Власник спори, проте це можливо лише якщо гравець, який здійснив ПОШИРЕННЯ СПОР, ще не розмістив спору на саджанці.

Я отримав бонус симбіозу «Розмістіть одну спору в межах своєї мережі».

Чи можу я розмістити цю спору на дереві-дідусі, а потім пересунути її на новий тайл?

Так, адже ваше дерево-дідусь — частина вашої мережі, тож ви можете пересувати спори на сусідні тайли на свій вибір.

Українська локалізація: ТОВ «Ігромаг»

Керівниця проекту: Аліса Соляниченко

Перекладач з англійської: Максим Волков

Редакторка: Аліна Керімова

Апробація перекладу: А. Ільченко,

А. Наконечний.

Окрему подяку висловлюємо Олексію Коваленку, кандидату біологічних наук та автору наукових книг; за допомогу в перекладі наукового аспекту гри українською.



ІГРОМАГ

МИЦЕЛІЯ

📱 @splitstonegames splitstonegames.com

©2026 Split Stone Games Ltd. Виготовлення будь-якого з компонентів цього продукту без дозволу правовласника заборонено. Усі права застережено.