

*Мої вітання, шукачі! Ви, ймовірно, вже занурилися в гру, і у вас виникли запитання? Тоді ви там, де треба! Це — єдиний центр усіх ваших запитів про гру «Kinfire. Сходження». Я Беліта, ваша дружня місцева тренерка. Зазвичай моєю спеціалізацією є рукопашний бій, але зараз я можу надати відповіді на ваші найпоширеніші запитання!*

Ми завжди проконсультуємо вас з будь-якої теми — від послідовності дій, особливостей проходження викликів, Володарів, кидків кубиків, уточнення змісту і аж до загальних запитань!

Якщо вам щось незрозуміло або ви просто бажаєте поділитися інформативною дрібничкою про ваші ігри та досвід, будь-ласка, залишайте коментарі на сторінці гри в нас на сайті або в наших соцмережах! Ми чекаємо на історії ваших пригод!

Пишіть нам на [info@igromag.ua](mailto:info@igromag.ua).

Натисніть [тут](#), [тут](#) або [тут](#), щоб перейти на наші сторінки на BGG!



## 1.0 ВИПРАВЛЕННЯ

З моменту першого випуску ігор «Kinfire. Сходження» у гру було внесено кілька обов'язкових змін, але всі вони вже інтегровані в українську локалізацію!

## 2.0. ЗАГАЛЬНІ ЗАПИТАННЯ

**Чи застосовується властивість карти, якщо її використано для посилення?**

Ні. Властивість карти застосовують лише тоді, коли її розігрують.

**Якщо я не кидаю кубики, чи вважається, що у мене випало ☺?**

Ні. Якщо ви не кидаєте кубики, то не отримуєте ні ☺, ні ♣. Інколи це може бути корисно.

**Яких точно карт стосується ігровий термін «скинути»?**

Кarti шукачів вважаються «скинутими», коли їх скидають унаслідок застосування кари чи іншого ігрового ефекту (як-от скидання на початку ходу для отримання ефекту або для очищення руки при виснаженні). Якщо карту шукача розігрують чи застосовують для посилення, вона потрапляє в стос скиду після виконання всіх ефектів, але при цьому не викликає спрацювання ефектів «скидання».

Так само, виклики «скидають», коли на це безпосередньо вказує ефект карти (вони потрапляють у стос скиду Колодязя долілиць, як і під час вашого сходження). Подолані виклики не вважаються «скинутими» й потрапляють у стос подоланих викликів.

**Чи можу я «скинути» розіграну карту шукача, щоб активувати її ефект «скидання»?**

Ні. Якщо карта шукача вимагає скинути її задля отримання ефекту (як-от «Помста каменя» Кгора чи «Уціліла» Аші), ви повинні скидати її зі своєї руки, а розіграні карти вже не перебувають у вашій руці.

**У якому порядку карти потрапляють у скид?**

В кінці ходу ви в довільному порядку кладете карти у скид після розіграшу або застосування посилення. Це рідко коли на щось впливає.

**Коли можна виснажитися, щоб добрати нову руку карт?**

Лише на початку свого ходу. Ви виснажуєте себе, скидаючи позostalі в руці карти, додаєте в гру карту виснаження, а потім добираєте в руку карти, залежно від кількості гравців у грі. Після цього ви виконуєте свій хід за звичайними правилами.

**Чому деякий текст на картах виділено жирним шрифтом?**

**Жирний шрифт** — глобальний ефект, який працює незалежно від того, проходите ви цей виклик чи ні. Це нагадування, що під час проходження викликів він може впливати на інші виклики або на ваші рішення щодо вибору виклику. Наприклад, за наявності ефекту «Ви повинні проходити цей виклик» ви не матимете вибору щодо того, який виклик проходити в першу чергу.

**2.0. ЗАГАЛЬНІ ЗАПИТАННЯ, ПРОДОВЖЕННЯ**

**Що відбувається, якщо карту скидають під час поповнення поля в кінці ходу?**

Якщо з певної причини карту потрібно скинути в кінці ходу під час поповнення поля (як-от через ліхтар Наз), негайно замініть її. Поповнюйте поле, доки воно не досягне своєї максимальної ємності (зазвичай це 4 карти).

**Чи належать карти подій до викликів?**

Ні. Ефекти, цілями яких є виклики, не впливають на події. Так, від цього у персонажів можуть виникати проблеми.

**Чи є спосіб поповнити здоров'я?**

Так, деякі виклики, події чи карти шукачів здатні відновити здоров'я, але кількість таких ефектів надто обмежена. Крім того, ваше здоров'я ніколи не може перевищити максимальне значення, встановлене на початку гри.

**Що мається на увазі під формулюванням «усі виклики» чи «усі карти колодязя»?**

Це формулювання стосується всіх викликів або карт колодязя, які на поточний момент перебувають на полі. До них не належать карти в колоді Колодязя, стосах скиду чи подоланих викликів. Також до них не належать виклики, відкладені убік чи приєднані до шукача або Володаря.

**Навіщо потрібні особливі символи (як-от у Кгора) в зоні посилення карти шукача?**

Для нагадування, що цей особливий ефект також спрацьовує, коли таку карту застосовують для посилення. Їх не потрібно додавати до символів у верхньому лівому куті карти.

**Якщо в гру одночасно входить кілька карт (як-от на початку гри чи під час поповнення поля більш ніж 1 картою), в якому порядку це відбувається?**

Всі нові карти входять у гру одночасно, а тому не здатні викликати спрацювання ефектів входу карт у гру одне від одного (як-от «Дворянка» з гри «Грот Марнославодства»).

**Чи вважаються Володарі «викликами» до того, як ми досягнемо дна Колодязя?**

Ні, Володарі стають викликами лише коли перевертаються для вирішальної битви.

**Коли я «ігнорую кару» виклику, чого саме це стосується?**

До карі виклику належить все в її полі карі, а також текст, який починається зі слів «У разі провалу». Не забувайте, що навіть за умови ігнорування карі ви все одно провалили виклик, тому інші карти, як-от «Симфонія Марнославодства», здатні за цей провал карати вас.

**В який момент ходу спрацьовує «ефект карти X»?**

Зазирніть у «Детальна послідовність ходу» в кінці цього документу. Якщо кілька ефектів спрацьовують одночасно (як-от «перед цією дією»), порядок їхнього спрацювання вирішують гравці.

**3.0 ПИТАННЯ ДО ГРИ «ГРОТ МАРНОСЛАВСТВА»****КАРТИ ВИСНАЖЕННЯ****Як працює карта «Павутиння Марнославства»?**

«Павутиння Марнославства» не має негайного ефекту під час входу в гру. Однак ця карта зменшує на 1 максимальну кількість карт Колодязя на полі. Тому під час поповнення поля наприкінці кожного ходу, якщо у грі 1 «Павутиння Марнославства», на полі може бути лише 3 карти Колодязя, а не 4, як зазвичай. А якщо у грі 2 карти «Павутиння Марнославства», то на полі може бути лише 2 карти Колодязя. Водночас, як зазначено на карті, це не впливає на появу в грі карт зіткнення на дні Колодязя.

**КАРТИ ЗІТКНЕННЯ****Якщо я скидаю карту «Грація» або «Краса», чи враховує властивість скидання самої цю карту?**

Так. Якщо ви скидаєте «Грацію» або «Красу» (наприклад, за допомогою ліхтаря Аші), вони завдаватимуть вам шкоди перед виходом з гри.

**Цікавий факт.** Якщо ви скористаетесь ліхтарем Аші, щоб скинути і Грацію, і Красу, ви зазнаєте 6 пошкоджень, адже ви скидаєте 2 виклики, і тому кожна з них уразить вас своїми пошкодженнями двічі.

**КАРТИ ВИКЛИКІВ****Як потроювати нагороду для карти «Три фонтани»?**

Якщо у грі дві карти «Три фонтани» і ви долаєте одну з них, зійдіть (заглибтеся) на 9 карт замість 3. Якщо у грі всі три карти «Три фонтани» і ви долаєте одну з них, зійдіть (заглибтеся) на 27 карт замість 3.

**Здолавши виклик «Зала спогадів», в який момент в руку повернеться розіграна мною карта?**

Карта, розіграна в цей хід, повертається у вашу руку тільки після повного її спрацювання, коли вона зазвичай має потрапити до стосу скиду.

**Чи можна позбутися приєднаної карти «Корона попелу»?**

Вибачте, ні. Насолоджуйтесь новим «капелюшком» решту гри.

**КАРТИ ПОДІЙ****Як точно працює «Великий бал»?**

«Великий бал» скидає всі виклики у грі (за винятком подій), а також себе під низ колоди Колодязя. Завдяки цьому наприкінці ходу поле буде поповнено новими картами.

**3.0 ПИТАННЯ ДО ГРИ «ГРОТ МАРНОСЛАВСТВА», ПРОД.****КАРТИ АШІ**

**Чи можна скинути «Дивний талісман крука» будь-коли?**

Не зовсім. Ви можете скидати цю карту зі своєї руки лише коли шукач зазнає пошкоджень, щоб ігнорувати до 2 із цих пошкоджень. Якщо ви розіграєте цю карту, ви не можете активувати її властивість, оскільки не можете скинути її зі своєї руки.

**Якщо я розіграю карту «Уціліла» й провалюю виклик, чи можу я зарядити ліхтар або скинути карту виснаження?**

Ні, ця властивість спрацьовує лише якщо ви скинете карту «Уціліла» зі своєї руки після провалу виклику. Оскільки ви розіграли цю карту, її не можна скинути, адже вона більше не у вашій руці.

**Чи можу я застосувати карту «Зміїні очі», щоб додати прогрес на виклик для застосування своєї властивості «Опортуністка»? А як щодо карти «Удар милосердя»?**

Якщо звернетесь в «Детальну послідовність ходу» в кінці цього документу, ви побачите, що ефект карти «Зміїні очі» спрацьовує після «Опортуністки», тому ви не встигнете додати за її допомогою жетони прогресу для отримання бонусу «Опортуністки». З іншого боку, карта «Удар милосердя» спрацьовує одночасно з картою «Зміїні очі», тому ви можете спочатку вибрати ефект карти «Зміїні очі», а потім отримати бонус від «Удару милосердя».

**КАРТИ КГОРА**

**Чи можу я скинути на свій розсуд будь-яку кількість ♠ для карти «Трощити», щоб отримати +4 за кожную?**

Ні, ви можете скинути лише одну карту, на якій є хоча б один символ, і отримати за це бонус +4 тільки раз.

**Як щодо карт «Кришталевий батіг» чи «Зібраність»? Чи можу я скинути для них на свій розсуд будь-яку кількість ♠?**

Так. Кожен символ, який ви скидатимете з руки, надає карті «Кришталевий батіг» +2 сили або дозволяє карті «Зібраність» додавати по 2 очки прогресу. (Пам'ятайте, що карта «Насмішка» має 2 ♠.)

**Що відбувається, коли я розіграю карту «Прийняти удар» проти Володаря?**

Оскільки кару від Володаря ви зазвичай зазнаєте, коли одночасно провалюєте виклик і на кубіку випадає ☹, ви не зазнаєте негативного ефекту від розіграшу цієї карти, оскільки протягом цієї дії у вас не випав символ ☹.

**Цікавий факт.** Якщо ви розіграєте цю карту проти форми Презирства «Три удари», цей провал не враховується до її максимуму в три провали, адже ви зазнаєте штраф «наче» при провалі виклику, але насправді не провалювали його.

**Коли я добираю нову руку від карти «Невтомний», чи можу негайно її посилити в соло-грі?**

Так. Карта «Невтомний» миттєво надає вам нову руку, тому в грі соло з одним шукачем ви можете негайно посилити себе новими картами.

**4.0 ПИТАННЯ ДО ГРИ «ФОРТ ПРЕЗИРСТВА»****КАРТИ ВОЛОДАРЯ**

**Якщо я провалюю «Три удари», але ігнорую кару від цієї карти, чи враховується цей провал до максимуму в три провали?**

Так. Те, що ви не зазнали кари, не означає, що ви не провалили виклик.

**КАРТИ ВИСНАЖЕННЯ**

**Якщо «Відреченість» у грі, чи програю я будь-якої миті, коли карта «Кинджал Аші» потрапляє до стосу скиду?**

Ні, лише якщо його «скидають» від кари чи іншого ігрового ефекту. Розіграш карти «Кинджал Аші» чи застосування її для посилення з подальшим потраплянням в стос скиду не вважається «скиданням». За потреби можете ще раз переглянути тлумачення поняття «скинутий» на початку цього документу.

**КАРТИ ВИКЛИКІВ**


**Що відбувається, якщо я застосую ліхтар Наз, щоб подолати «Скутого в'язня», але на ньому при цьому буде надлишковий прогрес?**

Оскільки ефекти ліхтаря Наз і карти «Скутий в'язень» спрацьовують одночасно «після подолання», гравець може вибрати порядок активації. Отже, ви можете спершу застосувати ліхтар Наз, вихопивши «Скутого в'язня» з гри та приєднавши до ліхтаря, щоб ефект виклику не спрацював.

**Чи впливає ліхтар Наз на карти з однаковою назвою, але різним кольором?**

Так. Всі карти «Скутий в'язень» вважають однаковими викликами, незалежно від їхнього кольору. Це ж стосується і карт «Оболонка» з гри «Лабораторія Бездушності».

**Що відбувається, коли я добираю нову руку карт, коли в грі карта «Маска душі»?**

Спочатку ви добираєте нову руку карт, а потім за кожну карту, яку щойно потягнули, або скидаєте її, або зазнаєте 1 . Так, розклад кепський. Намагайтеся уникнути подібного розвитку подій.

**КАРТИ НАЗ**

**Чи скидає ліхтар Наз копії приєднаних до нього викликів, якщо лежить долілиць?**

Так, таким був задум, хоч це й доволі незвичайний випадок. Ми не хотіли дублювати відповідний текст на звороті карти.

**5.0 ПИТАННЯ ДО ГРИ «ЛАБОРАТОРІЯ БЕЗДУШНОСТІ»****КАРТИ ВОЛОДАРЯ**

**Що відбувається з прогресом на Бездушності, коли я досягаю дна Колодязя?**

Коли ви досягаєте дна Колодязя й перевертаєте Бездушність, будь-які наявні на ньому жетони залишаються. Можливо, ви помітили, що цей Володар має складніші виклики в порівнянні з іншими саме для врівноваження цього ефекту.

**КАРТИ ЗІТКНЕННЯ**

**Коли «Безсмертя» лежить долілиць і ви проходите виклик Володаря Бездушності, якого він кольору?**

Колір виклику Володаря відповідає тому, який ви вибрали, щоб проходити його (і до якого Бездушія має бути вразливим). Також див. с. 17 книги правил.

**КАРТИ ВИСНАЖЕННЯ**

**Як працює «Нависла приреченість»?**

Якщо її витягнули до того, як ви досягли дна Колодязя, карту «Нависла приреченість» просто затасовують в колоду виснаження, вона не залишається в грі. Якщо її витягнули після того, як ви досягли дна Колодязя, ви зазнаєте 2 пошкоджень, після чого затасовуєте її в колоду виснаження.

**КАРТИ ВИКЛИКІВ**

**Що відбувається, якщо ви провалюєте виклик при одночасній наявності в грі карт «Резонуючий камінь» і «Спостерігач»?**

Ефект карти «Спостерігач» зазвичай переважає над ефектом карти «Резонуючий камінь», оскільки ви скидаєте провалений виклик, і він полишає гру до того, як ви зможете провалити його знову. Важливим винятком є карта «Гігант», яка не полишає гру, коли її мають скинути.

**Як «Невдалий експеримент» взаємодіє з картою «Гігант»?**

Оскільки «Гігант» отримує прогрес замість того, щоб його скидали, карта «Невдалий експеримент» не спрацьовує.

**КАРТИ РОЛАНДА**

**Чи можна карту, взятую від властивості «Справжній друг» Роланда, негайно використати для посилення?**

Ні. Ви не можете використовувати отримані від властивості «Справжній друг» карти для негайного посилення, оскільки вікно для посилення іншої карти на ту мить уже закрито.

**Чи можу я скидати будь-яку кількість  на свій розсуд для карти «Вогняна стріла»?**  
Так. Кожен символ , який ви скидаєте зі своєї руки, дає цій карті +2 сили.

**А. ПОЧИНАЄТЬСЯ ХІД ГРАВЦЯ**

1. Спрацьовують ефекти «на початку ходу». Якщо гравець бажає чи повинен виснажитися, щоб добрати нову руку, він робить це зараз.
2. Можна застосувати ефекти «можете скинути на початку ходу». Скинуті карти не потрапляють до вашої колоди скиду, доки повністю не будуть розіграні їхні властивості.

**Б. ГРАВЕЦЬ ВИБИРАЄ КАРТУ ДЛЯ ВЗАЄМОДІЇ**

1. Спрацьовують ефекти «коли ви проходите».

**В. РОЗІГРУВАННЯ ЗА БАЖАННЯ КАРТИ ШУКАЧА (ЦЕ ДІЯ)**

1. Можна розіграти карту шукача. Розіграна карта вже не перебуває в руці гравця.
2. Спрацьовують ефекти «перед цією дією» / «у разі проходження» (якщо будь-які виклики будуть подолані зараз, їхні ефекти спрацьовують негайно).

**Г. ПОСИЛЕННЯ ДІЇ ДО 2 РАЗІВ**

1. Можна використати для посилення до 2 карт шукачів. Застосовані для цього карти вже не перебувають в руках гравців.
2. Спрацьовують ефекти «якщо її посилити» / «коли її посилити» / «за кожне посилення» / «щоразу, коли посилюєте». Отримані із цих ефектів карти шукачів не можна використовувати для посилення, адже дозволений для цього час вже пройшов.

**Д. КИДОК КУБИКІВ**

1. Спрацьовують ефекти «перед кидком кубиків» / «перед кидком будь-якого шукача».
2. Кидають всі 4 кубики.
3. Можна використати доступні перекиди. Перекидають одразу всі 4 кубики, й новий результат повністю замінює попередній.
4. Спрацьовують ефекти «після кидка кубиків», «якщо на кубиках випадає ☺/♦».

**Е. ПОДОЛАННЯ АБО ПРОВАЛ ВИКЛИКУ**

1. Просумуйте значення сили дії + силу будь-яких посилень + результат кидка кубиків і додайте на виклик отриману кількість прогресу.
2. Спрацьовує ефект «у разі подолання» / «у разі провалу».
3. Гравець отримує винагороду за проходження виклику або зазнає кару за його провал.
4. Пройдений виклик переміщують у скид пройдених викликів. Розміщений на ньому прогрес повертають у запас доступних жетонів прогресу. Будь-які ефекти, виділені на цій карті **жирним** текстом, припиняють дію.
5. Спрацьовують ефекти «після цієї дії».
6. Розіграні карти, а також застосовані для посилення, переміщують до стосів скиду їхніх власників (а також перевертають долілиць застосовані ліхтарі). Пам'ятайте: перевертання ліхтаря — це не «скидання».
7. Спрацьовують ефекти «наприкінці ходу».
8. Поповніть поле. Тягніть за потреби карти з колоди Колодязя й розміщуйте їх на порожні місця, доки в грі не буде 4 карти Колодязя.