



Пошуки позаземного розуму

**КОСМІЧНІ АГЕНЦІЇ**

ПОСІБНИК

Пошуки людством інопланетного життя стали ще амбітнішими. Відкриття дедалі ближче, і потужні корпорації втрутилися в процес, кожна зі своїм баченням, методами та цілями. Будь то державні, приватні чи маргінальні групи, вони змінюють хід пошуків.

Чи стане ваша корпорація тією, що здійснить перший контакт?



11 асиметричних корпорацій

ПРЕДМЕТ №1



21 карта швидкого старту

ПРЕДМЕТ №2



42 карти для основної колоди

ПРЕДМЕТ №3



10 жетонів сигналу

ПРЕДМЕТ №4

Їх запас необмежений. Якщо вони вичерпаються, замініть їх будь-чим підхожим.

## СОЛО-ГРА



4 карти дій конкурента

ПРЕДМЕТ №5



3 плитки довгострокових цілей

ПРЕДМЕТ №6



## НОВІ ІНОПЛАНЕТНІ ВИДИ

### «АРХОС»

1 планшет інопланетян

1 лист правил

9 карт вивчення

12 карт захисту



НАБІР ПРЕДМІТІВ №7

Уперше виявлено: / / .

### ГЛІФІДИ

1 планшет інопланетян

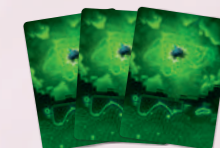
1 лист правил

1 секція перекладу

2 смужки

10 карт гліфідів

35 жетонів гліфів



Склейте разом за допомогою наліпок.



НАБІР ПРЕДМІТІВ №8

Уперше виявлено: / / .

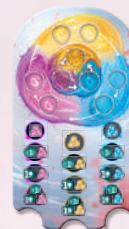
### АМЕБА

1 планшет інопланетян

1 лист правил

10 карт амеби

5 жетонів органел



Запасні жетони

НАБІР ПРЕДМІТІВ №9

Уперше виявлено: / / .

ПРЕДМЕТ №10

## ЯК ГРАТИ З ЦИМ ДОПОВНЕННЯМ

Ці компоненти відразу додають до базової гри, незалежно від того, використовуєте ви інші частини доповнення чи ні:

- **Додаткові карти:** затасуйте 42 нові карти в основну колоду.
- **Інопланетні види:** перемішайте 3 нові види інопланетян із видами з базової гри. Як зазвичай вибирайте по 2 види для кожної партії.
- **Жетони сигналів:** деякі нові ефекти дають ці жетони. Тримайте їх у межах досяжності.

Корпорації впроваджують повністю нові механіки в «SETI», їх використовують разом з **картами швидкого старту**.

Карты доповнення позначені цим символом.

Тепер кожен гравець керує корпорацією з особливими властивостями та асиметричними початковими умовами й доходами.

Завдяки своїм властивостям корпорації можуть досягти більшого, ніж ви звикли бачити в базовій грі. Щоб зберігати баланс й уникнути затягування, партії з використанням корпорацій складаються з 4 раундів.

Грайте лише 2, 3, 4 та 5-й раунди.

## ПРИГОТУВАННЯ

1. Приготуйте **карти кінця раунду** тільки для 2, 3 і 4-го раундів.
2. Визначте **першого гравця** і розмістіть лічильники ПО відповідно до порядку ходу, як зазвичай.
3. Розмістіть лічильники **репутації** кожного гравця на поділці «0».
4. Потім роздайте кожному гравцеві:

2 випадкові корпорації



3 випадкові карти швидкого старту



4 випадкові карти з основної колоди



*Порада. Знаючи, з якими картами ви починаєте, вам буде легше вибрати корпорацію і карти швидкого старту.*

Кожен гравець вибирає **1 карту корпорації** та **2 карти швидкого старту**, а також залишає собі **всі 4 карти основної колоди**.

Потім усі гравці одночасно розігрують свої 2 карти швидкого старту та отримують усі початкові ресурси й ефекти вибраної ними корпорації.

**Перша партія.** Коли ви вперше граєте з корпораціями, ліпше почати з корпораціями із номерами **1-4** (див. нижній лівий кут цих карт). Ці чотири корпорації простіші за інші. Радимо роздати кожному гравцеві по 1 з цих чотирьох організацій, 2 карти швидкого старту (замість 3) і 4 карти з основної колоди.

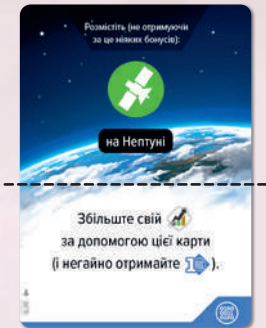


## КАРТИ ШВИДКОГО СТАРТУ

У **верхній половині** карти можуть бути вказівки розмістити орбітальний апарат, слід або сигнали. Позначте їх, але не отримуйте за це ніяких ефектів чи інших переваг.

**Нижня половина** може дати вам початкові ресурси, очки та інші ефекти, переважно пов'язані з тим, що ви позначили вище, але не завжди!

**Примітка.** Після використання цих карт можете повернути їх у коробку (якщо ви не підклали їх задля отримання доходу, як показано праворуч).



## КОРПОРАЦІЇ

### ПОЧАТКОВІ РЕСУРСИ ТА ЕФЕКТИ



### ПАСИВНА ВЛАСТИВІСТЬ

### ЗДАТНІСТЬ (ОДИН РАЗ ЗА РАУНД)

Ця здатність — **додаткова дія**, доступна один раз за раунд. Після використання позначте її для нагадування, що ви застосували її в цьому раунді.

### ЗБІЛЬШЕННЯ ДОХОДІВ

Більшість корпорацій дають змогу використовувати карти для отримання доходу. Негайно отримуйте ресурс із підкладеної карти.

*Примітка.* Збільшення доходу відбувається після отримання всіх початкових ресурсів. Ви можете вибрати, які з 4 отриманих під час приготувань карт підкласти задля доходу, а також будь-які додаткові переваги, отримані за допомогою карт корпорації або швидкого старту.

Розігруйте кілька одну за одною. Отже, якщо одна з дає вам випадкову карту, можете використати саме цю карту для наступної.

### ДОХІД

Не отримуйте дохід на початку гри. Ви отримаєте свій дохід на початку 3, 4 та 5-го раундів.

*Під час отримання доходу цей символ нагадуватиме вам забрати маркер зі здатності.*

## ЗМІНИ ДЛЯ 1-2 ГРАВЦІВ

Як додатковий модуль також можете використовувати карти швидкого старту, щоб зробити початкові приготування динамічнішими навіть у партіях без корпорацій!

Перш ніж гравці виберуть корпорації та будь-які карти швидкого старту, відкрийте випадкові **4 карти швидкого старту**.

Позначте будь-які орбітальні апарати, сигнали або сліди, зазначені у верхній половині цих карт, використовуючи компоненти **нейтрального кольору**. Ігноруйте нижню половину карт.

### Нейтральні сигнали

Розігруючи заповнений сектор, що містить нейтральні маркери, трактуйте ці маркери так, ніби вони належать іншому гравцеві. У секторі може бути щонайбільше 2 нейтральні маркери, тому нейтральний колір ніколи не може виграти його. Але в ситуаціях, коли він посідає друге місце за кількістю маркерів, залиште в секторі 1 нейтральний маркер.






Цей ефект дає вам **жетон сигналу**.

Його можна отримати завдяки деяким новим картам та інопланетянам. Деякі корпорації навіть отримують жетони сигналів як дохід.

## ВИКОРИСТАННЯ ЖЕТОНІВ СИГНАЛІВ

Жетони сигналів використовують лише під час дії .

За кожен скинутий жетон сигналу, ви можете скинути 1 додаткову карту з ряду карт й позначити сигнал у відповідному секторі.

**Примітка.** Ряд карт поповнюється після завершення всієї дії сканування, тож під час однієї дії ви можете використати щонайбільше 2 жетони сигналів.



**Приклад.** Ліва карта дає змогу використати жетони сигналів, адже вона містить дію сканування. А на правій карті цієї дії немає. Хоч на ній є позначання сигналів, але це не сканування.

## ЧАСТІ ЗАПИТАННЯ

### Чи можна грати 5 раундів, використовуючи корпорації?

Не радимо. Корпорації збалансовані для гри протягом 4 раундів. Крім того, це значно продовжить гру.

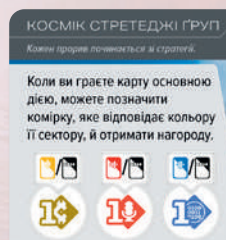
### Чи можна грати 4 раунди з картами швидкого старту, але без корпорацій?

Карти швидкого старту не повністю компенсують пропущений раунд, тому без корпорацій ви досягнете меншого, ніж планували. Це також впливає на ігровий баланс. Але якщо хочете спробувати, використовуйте карту початкового доходу з базової гри замість корпорації.


## КОРПОРАЦІЇ

### «Асамблея Геліон» і «Космік Стретеджі Груп»

Хоча їх вищі здатності схожі на активовувані місії, їх не вважають такими. Якщо одна активація виконує як активовувану місію, так і одну з цих здібностей, можете позначити обидві.



### «Інститут майбутнього»

Одночасно ви можете мати лише 1 підготовлену карту. Підготовлену карту більше не вважають картою на вашій руці, її не можна використати для будь-яких інших цілей, крім безплатного розігрування, якщо був здобутий жетон . Здатність цієї корпорації можна використати лише тоді, якщо жетон розміщується на треку ПО.

Для додаткових роз'яснень подивіться розділ «FAQ» на сайті

