

ДОБРИЙ ЛІКАР



ПРАВИЛА ГРИ

МЕТА ГРИ

У цій грі від 2 до 4 учасників виконують ролі лікарів швидкої допомоги. Ваше завдання — лікувати пацієнтів і набирати за це переможні очки (ПО), водночас уникаючи штрафів за хворих пацієнтів. Гра закінчується, коли один із гравців виліковує свого 5-го пацієнта. Перемагає той, хто набрав найбільше ПО.

КОМПОНЕНТИ ГРИ

- 60 двосторонніх карт дій / пацієнтів
- 4 карти-підказки
- правила

СТРУКТУРА КАРТ

Карта-підказка



Узявши із запасу карту із символом , ви повинні покласти у свою зону хворих пацієнтів верхню карту пацієнта з колоди.



Узявши із запасу 3 або більше карт, ви повинні покласти у свою зону хворих пацієнтів верхню карту пацієнта з колоди.



— зона вилікованих пацієнтів.



— зона хворих пацієнтів (ліміт: 3 пацієнти).



— зона пацієнтів, відправлених в іншу лікарню.



Карта дії / пацієнта

сторона
дії



Карти дій є **синього**, **жовтого**, **зеленого** та **фіолетового** кольорів.

Символи дій, які можна виконати:



Первинний огляд



Оброблення ран



Таблетки



Мікстура



Укол



Додатковий персонал
(символ джокера, що
заміняє будь-яку дію)



Терміновий виклик
(символ, що дає змогу
покласти карту в зону
хворих пацієнтів)

сторона
пацієнта



1) Дії, які вам треба виконати, щоб вилікувати пацієнта.

2) Кількість ПО, які ви набираєте, вилікувавши пацієнта.

3) Кількість ПО, які ви втрачаєте, якщо не вилікуєте пацієнта.

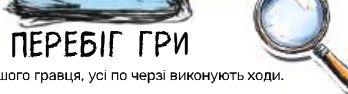


ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

1. Візьміть усі **60 карт дій / пацієнтів**. Переконайтеся, що всі вони лежать *стороною дії догори*, перетасуйте й покладіть їх колодою на центр стола. Біля колоди залиште місце для скиду.
2. Роздайте кожному гравцеві на руку **3 карти з колоди**.
Якщо гравець отримує карту із символом джокера , то повинен покласти її в скид і взяти нову карту з колоди.
3. Викладіть на центр стола **5 карт із колоди стороною дії догори**.
Це — загальний запас.
Якщо на столі опиняється 5 карт одного кольору або 5 карт з однаковим символом дії, то покладіть їх у скид та викладіть з колоди 5 нових карт.
4. Роздайте всім гравцям по **1 карті-підказці**. Кожен гравець кладе цю карту на центр своєї ігрової зони.
5. Першим гравцем стає той, хто останнім звертався до лікаря, або найстарший гравець.

ПРИКЛАД ПРИГОТУВАНЬ ДО ГРИ





ПЕРЕБІГ ГРИ

Починаючи з першого гравця, усі по черзі виконують ходи.

Хід гравця складається з таких послідовних кроків:

1. Узяття карт із загального запасу

Ви повинні взяти на руку із запасу **всі карти одного кольору** АБО **всі карти з однаковим символом дії**. Тобто, коли ви берете карти за кольором, то ігноруєте символи дій, і навпаки.

Увага! Під час узяття карт ви можете взяти із запасу лише 1 фіолетову карту із символом джокера . Узнявши таку карту, ви більше не берете інших карт із запасу.

Після взяття карт ви повинні поповнити запас новими картами з колоди так, щоб у ньому знову було 5 карт.

Якщо в колоді карт дій вичерпалися карти, перетасуйте скид і утворіть нову колоду.



Вийзд на виклик пацієнтів

Якщо ви взяли на руку **3 або більше карт** із запасу АБО принаймні **1 карту** із символом «Термінового виклику» , то повинні взяти з колоди дій верхню карту та покласти її стороною пацієнта догори в зону хворих пацієнтів (біля символу ).

Приклад. Припустімо, ви взяли із запасу 3 карти одного кольору й на одній із цих карт був символ . Отже, ви повинні взяти з колоди дій 2 верхні карти та покласти їх стороною пацієнта догори в зону хворих пацієнтів (1 карту за символ і ще 1 карту за кількість узятих карт).

У зоні хворих пацієнтів гравця може перебувати щонайбільше 3 карти. Надлишкових пацієнтів треба відправити в іншу лікарню.

Приклад. Припустімо, ви вже маєте 3 хворих пацієнтів і повинні розмістити 1 нового. У такому разі вам треба перенаправити наявного пацієнта до іншої лікарні. Для цього ви переміщуєте крайню ліву карту пацієнта зі своєї зони хворих пацієнтів під низ вашої карти-підказки (під символ ). Якщо на цій карті пацієнта були карти дій, то ви кладете їх усі в скид.

2. Лікування пацієнтів

У свій хід ви можете лікувати будь-яку кількість ваших хворих пацієнтів. Для лікування хворого пацієнта ви використовуєте карти дій з руки. Для цього покладіть на карту хворого пацієнта карти із символами дій, зазначеними у верхній частині карти хворого пацієнта.

Ви не зобов'язані вилікувати хворого пацієнта за один хід, це можна зробити протягом кількох своїх ходів.

Якщо ви вилікували пацієнта (поклали на його карту всі потрібні символи дій), то покладіть його карту в зону вилікуваних пацієнтів (біля символу ) , а карти дій з цього пацієнта покладіть у скид.



ПРИКЛАД ІГРОВОЇ ЗОНИ ГРАВЦЯ



3. Завершення ходу

Перевірте кількість карт на руці. Після завершення ходу ви можете мати на руці щонайбільше 3 карти, однак протягом ходу кількість карт на руці необмежена.

Якщо ви маєте на руці зайві карти, покладіть їх у скид. Після цього свій хід виконує наступний за годинниковою стрілкою гравець.

КІНЕЦЬ ГРИ

Кінець гри активується після того, як один із гравців у свій хід виліковує свого (щонайменше) 5-го пацієнта. Далі всі інші гравці виконують ще по 1 ходу й після цього переходять до підрахунку переможних очок (ПО).

Підрахунок ПО:

Додайте ПО кожного вашого вилікуваного пацієнта — **4**.

Відніміть ПО кожного вашого хворого пацієнта — **2**.

Порахуйте кількість карт ваших пацієнтів, відправлених в іншу лікарню — **1**.

За кожну таку карту відніміть 1 ПО від свого результату.

Перемагає гравець із найбільшою кількістю ПО!



Грова зона Андрія

Після закінчення гри Андрій рахує набрані ним ПО:

1) $6+5= 11$ ПО за вилікуваних пацієнтів

2) $1+1+1= -3$ ПО за хворих пацієнтів

3) -1 ПО за 1 карту пацієнта, відправленого в іншу лікарню

Отже, Андрій набирає 7 ПО. Цього не вистачило для перемоги. Що ж, щастя наступного разу!



Грова зона Оксани

Отже, Оксана набирає 17 ПО. Цього вистачило для перемоги.