

ДУЕЛЬНА ГРА CARDIA

ВАРІАНТИ ДЛЯ 4 ГРАВЦІВ

КОРОТКА ПАРТІЯ ДЛЯ ОЗНАЙОМЛЕННЯ З ГРОЮ

Якщо хтось із вас раніше не грав у «Cardia», радимо спершу спробувати коротку версію. Ви граєте **2 дуелі одночасно**, тобто 2 пари учасників грають один проти одного.

Ви граєте **2 дуелі** одну за одною, кожну іншою колодою. У цьому варіанті ви граєте обидві дуелі проти **тієї самої людини**. Виберіть одного учасника й сядьте один навпроти одного.

Приготуйтеся до гри так, як описано в правилах (с. 2–3), але з такими змінами:

- Покладіть усі персні , модифікатори  та жетони постійних ефектів  на центр стола. Покладіть праворуч і ліворуч від них карту локації долілиць. Розташуйте їх так, щоб кожна стрілка вказувала на протилежний кінець стола (див. малюнок).
- Гравці 1 і 2 беруть колоду I, гравці 3 і 4 — колоду II.



Зігравши по одній партії, поміняйтеся колодами. *Майте на увазі, що колода II трохи комплексніша, ніж колода I.*

Примітка. У грі вчотирьох у вас можуть вичерпатися жетони. Якщо це станеться, просто замініть їх чимось підходящим.



© 2025 Hans im Glück
Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15, 80809 Munich
info@hans-im-glueck.de
www.hans-im-glueck.de/en



Керівник: Олександр Борисенко
Менеджер проекту: Антон Садика
Перекладач: Святослав Михаць
Випускова редакторка: Олена Науменко
Редактор: Сергій Сафулько
Верстальник: Артур Патрихалко

ВЕЛИКА СУТИЧКА

Якщо ви вже добре опанували гру, то готові до короткого турніру. Ви зіграєте **6 дуелей**, двічі граючи проти кожного суперника.

Перемагає той, хто по завершенню набере найбільше очок.

На наступній сторінці ви знайдете **схему турніру**. Там ви можете побачити, хто грає проти кого й у якій дуелі та якою колодою. *Радимо вам роздрукувати схему турніру.*

Приготуйтеся до гри так, як описано в правилах (с. 2–3), але з такими змінами:

- Покладіть усі персні , модифікатори  та жетони постійних ефектів  на центр стола. Дві пари гравців сідають одна напроти одної, ліворуч і праворуч.
- У схемі турніру зазначено, чи ви граєте з локацією. Якщо так, покладіть її карту біля жетонів. Решту локацій відкладіть убік.
- Кожен гравець бере по колоді. Також у схемі турніру зазначено, якою колодою ви гратимете.

Складність 6 дуелей підвищується від  до   . Рівень складності також відповідає **кількості очок**, які ви набираєте у відповідній дуелі. Очки набирає тільки той гравець, який **виграє** свою дуель. У разі нічиєї ви обидва набираєте очки.

Дуелі №1 і №2 мають рівень складності , дуелі №3 і №4 —  , дуелі №5 і №6 —   . Використовуючи комбінацію колоди та локації, ви повинні отримати **потрібний рівень складності** для кожної дуелі (докладніше див. у правилах на с. 14–15).

У схемі турнірів ви знайдете пропозиції щодо локацій, які ми радимо для вашої першої Великої сутички.

Крім того, ви також можете самотійно вибрати, з якою локацією грати. У такому випадку гравець, який набрав найменшу кількість очок, вибирає локацію для наступної партії. У першій дуелі та в разі нічиєї за очками перетасуйте всі локації з потрібною складністю і візьміть верхню карту.

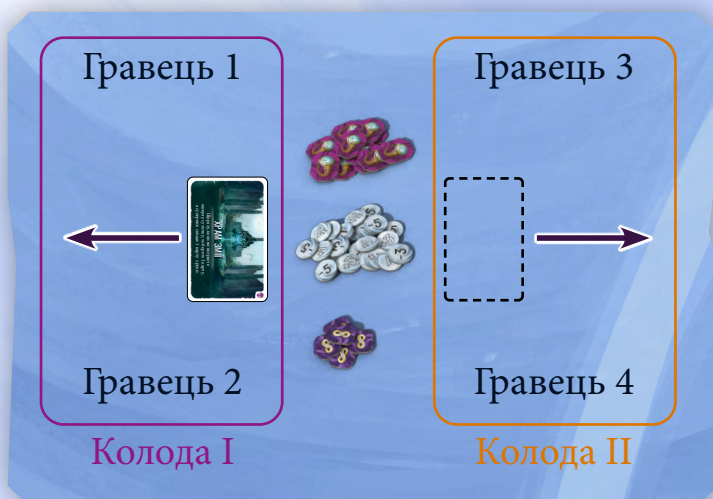


СХЕМА ТУРНІРУ

Кожен гравець вибирає колір і записує своє ім'я у відповідні поля. Якщо в кінці турніру буде нічия, зіграйте фінальну дуель (або декілька) з рівнем складності 🦴 🦴 🦴 🦴.

Ваші очки				
Дуель №1 🦴				
Дуель №2 🦴				
Дуель №3 🦴 🦴				
Дуель №4 🦴 🦴				
Дуель №5 🦴 🦴 🦴				
Дуель №6 🦴 🦴 🦴				
Усього				

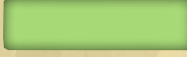
І переможцем стає:

Дуель №1
🦴

 проти 
Колода I
ХРАМ ЗМІЇ

 проти 
Колода II
Без локації

Дуель №2
🦴

 проти 
Колода II
Без локації

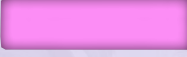
 проти 
Колода I
ДЕНЬ ЗАСНОВНИКА

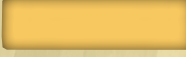
Дуель №3
🦴 🦴

 проти 
Колода II
БАЗАР

 проти 
Колода I
ЗВАЛИЩЕ

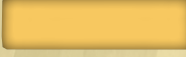
Дуель №4
🦴 🦴

 проти 
Колода I
ЗВАЛИЩЕ

 проти 
Колода II
БАЗАР

Дуель №5
🦴 🦴 🦴

 проти 
Колода I
ТУМАННЕ БОЛОТО

 проти 
Колода II
АУКЦІОННИЙ ДІМ

Дуель №6
🦴 🦴 🦴

 проти 
Колода II
ВЕЛИКА БІБЛІОТЕКА

 проти 
Колода I
ЗАЧАРОВАНІ КАТАКОМБИ