Fallout
НАСТІЛЬНА РОЛЬОВА ГРА

ІМ'Я ПЕРСОНАЖА	
	АВГУСТА БАЙРОН

ЗДОБУТО ОД	
ДО НАСТ. РІВНЯ	
ПОХОДЖЕННЯ	МЕШКАНКА СХОВИЩА

РІВЕНЬ

УДАЧА	СИЛА	СПРИТНІСТЬ	СТІЙКІСТЬ	ПИЛЬНІСТЬ	ІНТЕЛЕКТ	ХАРИЗМА
5	4	5	5	6	9	6

ОЧКИ УДАЧІ

УМІННЯ

НАЗВА	СПЕЦ.	РАНГ
Атлетизм [СИЛ]	☐	1
Бій голіруч [СИЛ]	☐	
Велика зброя [СТІ]	☐	
Вибухівка [ПИЛ]	☐	1
Виживання [СТІ]	☐	1
Енергетична зброя [ПИЛ]	☐	1
Зброя ближнього бою [СИЛ]	☐	2
Зламування [ПИЛ]	☒	3
Красномовство [ХАР]	☐	2
Мала зброя [СПР]	☒	2
Медицина [ІНТ]	☐	3
Метання [СПР]	☐	
Наука [ІНТ]	☒	3
Пілотування [ПИЛ]	☐	
Ремонт [ІНТ]	☐	2
Скрадання [СПР]	☒	3
Торгівля [ХАР]	☐	2

БІЙ

ПОШК. БЛ. БОЮ	ЗАХИСТ	ІНІЦІАТИВА
–	1	11

ОП ТОКС.	

ГОЛОВА (1–2)			
ОП фіз.		ОП рад.	
ОП енерг.		ОЗ	

ОЧКИ ЗДОРОВ'Я	
Максимальні ОЗ	10
Поточні ОЗ	

ЛІВА РУКА (9–11)			
ОП фіз.		ОП рад.	2
ОП енерг.	1	ОЗ	

ПРАВА РУКА (12–14)			
ОП фіз.		ОП рад.	2
ОП енерг.	1	ОЗ	

ТУЛУБ (3–8)			
ОП фіз.		ОП рад.	2
ОП енерг.	1	ОЗ	

ЛІВА НОГА (15–17)			
ОП фіз.		ОП рад.	2
ОП енерг.	1	ОЗ	

ПРАВА НОГА (18–20)			
ОП фіз.		ОП рад.	2
ОП енерг.	1	ОЗ	

ЗБРОЯ

НАЗВА	УМІННЯ	ПЗ	СПЕЦ.	ПОШК.	ЕФЕКТИ	ТИП ПОШК.	ТС	ДАЛЬН.	ЯКОСТІ	НАБОЇ	ВАГА
ВИКИДНИЙ НІЖ	ЗБРОЯ БЛ. БОЮ	6	☐	2	ПРОБИТТЯ 1	ФІЗ.	–	–	ПРИХОВАНА	–	1
10-ММ ПІСТОЛЕТ	МАЛА ЗБРОЯ	7	☒	4	–	ФІЗ.	2	М	СТРІЛЬБА ВПРИТУЛ., НАДІЙНА	10ММ	4
АТАКА ГОЛІРУЧ	ГОЛІРУЧ	4	☐	2	–	ФІЗ.	–	–	–	–	–
			☐								
			☐								

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.

КРИШКИ

10

НАБОЇ

КАЛІБР	КІЛЬКІСТЬ
10ММ	17

СПОРЯДЖЕННЯ

ПРЕДМЕТИ	ФУНТИ
КОМБІНЕЗОН СХОВИЩА	1
ЛАБОРАТОРНИЙ ХАЛАТ	2
БРЕНДОВАНА ФЛЯГА «ВОЛТ-ТЕК»	1
1 ПЛ. ОЧИЩЕНОЇ ВОДИ	<1
ПІП-БОЙ	–
ВИКИДНИЙ НІЖ	1
10-ММ ПІСТОЛЕТ	4
2 СТИМПАКИ	<1
5 ШПИЛЬОК	<1
МЕНТАТИ	<1
«ЗАСПОКОЇН»	<1
ПОТОЧНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	
МАКСИМАЛЬНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	190

ТАЛАНТИ ТА РИСИ

НАЗВА	РАНГ	ЕФЕКТ
МЕШКАНЕЦЬ СХОВИЩА	–	–1 РІВЕНЬ СКЛАДНОСТІ ДЛЯ ПЕРЕВІРОК СТІ ПРОТИ ХВОРОБ. ВИ ЗАОБУВАЄТЕ ОДНУ ДОДАТКОВУ СПЕЦІАЛІЗАЦІЮ ВМІННЯ (ВЖЕ ВІДМІЧЕНО).
ХАКЕР	1	РІВЕНЬ СКЛАДНОСТІ ВМІННЯ ЗЛАМУВАТИ КОМП'ЮТЕРИ ЗНИЖУЄТЬСЯ НА 1 (МІНІМУМ 0).
С.А.П.В	–	ІГНОРУЙТЕ ЗБІЛЬШЕННЯ РІВНЯ СКЛАДНОСТІ ЗА ВИЗНАЧЕННЯ МІСЦЯ УРАЖЕННЯ.

БІОГРАФІЯ

Авґуста Байрон — непримітна на вигляд мешканка сховища з глибокими знаннями у галузі інформатики та штучного інтелекту. Найрозумніша дитина свого покоління, вона народилася з ім'ям «Студентка № 1179F» і виросла у Сховищі № 75. Там кожна дитина мусила проходити інтенсивне навчання та жорстокі розумові й фізичні випробування, які проводили вчені сховища. За кілька днів до свого випуску № 1179F дізналася моторошну таємницю Сховища № 75: щороку випускників систематично вбивали, а з найдосконаліших «збирали врожай» для використання в передових генетичних експериментах. Нажахана долею, що чекала на неї, № 1179F і переповнений почуттям провини науковець «Волт-Тек» організували кривавий переворот. Разом вони підбурили решту студентів вбити інших науковців і вивести усіх зі Сховища № 75 на свободу.

Після виходу зі сховища № 1179F взяла собі ім'я Авґуста Байрон на честь математикині 19-го століття Авґусти Ади Кінг, дочки лорда Байрона, яка вважається першою в історії жінкою-програмісткою. Життя на волі для Авґусти виявилося важким. Вона бачила, як багато її друзів, вцілілих зі сховища, померли від радіаційного отруєння та жорстоких реалій Співдружності. Останні кілька років Авґуста боролася за себе, використовуючи здатність критично оцінювати загрози та незламну волю до виживання. Вона мандрує між поселеннями та вдирається в довоєнні руїни. Вона шукає все, що може допомогти підняти дослідження розвитку штучного інтелекту до нових висот.

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.

Fallout
НАСТІЛЬНА РОЛЬОВА ГРА

ІМ'Я ПЕРСОНАЖА	«ЩАСЛИВИЙ» ТОММІ ДОЙЛ

ЗДОБУТО ОД	
ДО НАСТ. РІВНЯ	
ПОХОДЖЕННЯ	УЦІЛІЛИЙ

РІВЕНЬ

УДАЧА	СИЛА	СПРИТНІСТЬ	СТІЙКІСТЬ	ПИЛЬНІСТЬ	ІНТЕЛЕКТ	ХАРИЗМА
7	6	5	5	5	5	7

ОЧКИ УДАЧІ

УМІННЯ

НАЗВА	СПЕЦ.	РАНГ
Атлетизм [СИЛ]	☐	2
Бій голіруч [СИЛ]	☒	2
Велика зброя [СТІ]	☐	
Вибухівка [ПИЛ]	☐	
Виживання [СТІ]	☐	2
Енергетична зброя [ПИЛ]	☐	1
Зброя ближнього бою [СИЛ]	☐	2
Зламування [ПИЛ]	☐	1
Красномовство [ХАР]	☒	3
Мала зброя [СПР]	☐	1
Медицина [ІНТ]	☐	
Метання [СПР]	☐	
Наука [ІНТ]	☐	
Пілотування [ПИЛ]	☐	
Ремонт [ІНТ]	☐	1
Скрадання [СПР]	☐	2
Торгівля [ХАР]	☒	3

БІЙ

ПОШК. БЛ. БОЮ	+1
ЗАХИСТ	1
ІНІЦІАТИВА	10

ОП ТОКС.	

ГОЛОВА (1–2)			
ОП фіз.		ОП рад.	
ОП енерг.		ОЗ	

ОЧКИ ЗДОРОВ'Я	
Максимальні ОЗ	12
Поточні ОЗ	

ЛІВА РУКА (9–11)			
ОП фіз.	1	ОП рад.	
ОП енерг.	1	ОЗ	

ПРАВА РУКА (12–14)			
ОП фіз.	1	ОП рад.	
ОП енерг.	1	ОЗ	

ТУЛУБ (3–8)			
ОП фіз.	1	ОП рад.	
ОП енерг.	1	ОЗ	

ЛІВА НОГА (15–17)			
ОП фіз.	1	ОП рад.	
ОП енерг.	1	ОЗ	

ПРАВА НОГА (18–20)			
ОП фіз.	1	ОП рад.	
ОП енерг.	1	ОЗ	

ЗБРОЯ

НАЗВА	УМІННЯ	ПЗ	СПЕЦ.	ПОШК.	ЕФЕКТИ	ТИП ПОШК.	ТС	ДАЛЬН.	ЯКОСТІ	НАБОЇ	ВАГА
КАСТЕТ	ГОЛІРУЧ	8	☒	4	–	ФІЗ.	–	–	ПРИХОВАНА	–	4
САМОРОБНИЙ ПІСТОЛЕТ	МАЛА ЗБРОЯ	6	☐	3	–	ФІЗ.	2	М	СТРІЛЬБА ВПРИТУЛ., НЕНАДІЙНА	.38	2
АТАКА ГОЛІРУЧ	ГОЛІРУЧ	8	☒	3	–	ФІЗ.	–	–	–	–	–
			☐								
			☐								

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.

КРИШКИ

66

НАБОЇ

КАЛІБР	КІЛЬКІСТЬ
.38	7

СПОРЯДЖЕННЯ

ПРЕДМЕТИ	ФУНТИ
МІЦНИЙ ОДЯГ	3
ОФІЦІЙНИЙ КАПЕЛЮХ	<1
ОФІЦІЙНИЙ ОДЯГ	2
2 КАСТЕТИ	<1
САМОРОБНИЙ ПІСТОЛЕТ	2
ПІАЛА З ЛОКШИНОЮ	<1
СВИНИНА З КВАСОЛЕЮ	<1
ШАХРАЙСЬКІ ГРАЛЬНІ КІСТКИ	<1
ПОТОЧНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	
МАКСИМАЛЬНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	210

ТАЛАНТИ ТА РИСИ

НАЗВА	РАНГ	ЕФЕКТ
ВАЖКИЙ НА РУКУ	–	ВАШ БОНУС ДО ПОШКОДЖЕНЬ У БЛИЖНЬОМУ БОЮ ЗБІЛЬШУЄТЬСЯ НА 1 . АТАКИ БЛИЖНЬОГО БОЮ Й АТАКИ ГОЛІРУЧ ОТРИМУЮТЬ УСКЛАДНЕННЯ НА «19»–«20».
ПРОЙДИ-СВІТ	1	КОЛИ ВИ ВИКОНУЄТЕ ПЕРЕВІРКУ **ХАР + КРАСНОМОВСТВО**, ЩОБ ПЕРЕКОНАТИ КОГОСЬ У БРЕХНІ, МОЖЕТЕ ПРОІГНОРУВАТИ ПЕРШЕ УСКЛАДНЕННЯ, ЯКЕ ВИПАДАЄ НА КІСТЦІ.
ЗУХВАЛЬСТВО	–	ЩОРАЗУ КОЛИ ВИ НАМАГАЄТЕСЯ ПРОЙТИ ПЕРЕВІРКУ ВМІННЯ Й ОТРИМУЄТЕ 1К20 АБО БІЛЬШЕ, ВІДДАЮЧИ МАЙСТРУ ГРИ ЖЕТОНИ ДІЙ, МОЖЕТЕ ПЕРЕКИНУТИ 1К20 ДЛЯ ЦІЄЇ ПЕРЕВІРКИ.

БІОГРАФІЯ

Друзі в Даймонд-Сіті дали Томмі Дойлу прізвисько «Щасливий» через його постійну усмішку та хитрий шарм. Томмі прожив у Даймонд-Сіті все життя, рідко виходячи за стіни переобладнаного бейсбольного стадіону. Він відомий як пустун і жартівник, а його життєрадісна вдача може вивести багатьох людей із себе.

Незважаючи на безтурботність, Томмі не боїться відповідати ударом на удар і має дивний особистий кодекс честі, завдяки якому ухвалює більшість складних рішень. Томмі категорично не згоден з нещодавніми спробами впливових осіб вигнати гулів із Даймонд-Сіті. Він неодноразово потрапляв у халепи, щоб заступитися за знедолених.

Найбільшими слабкостями Томмі завжди були кохання й азартні ігри. Він безнадійний романтик, схильний знаходити кохання у найневідповідніших місцях. Кмітливіші вцілілі часто користуються цією його слабкістю. Ще більша проблема — борг за азартні ігри, який він нещодавно отримав. Роками заробляючи на життя картярством і маючи репутацію неймовірно фартового гравця, він кілька днів тому програв велику суму. Зробив це у грі з високими ставками та кількома сумнівними особами з містечка Добросусідство. Щоб знайти гроші, які він винен цим небезпечним особам, Томмі вирушає за стіни Даймонд-Сіті. Його життя може залежати від того, чи вдасться йому зірвати великий куш у Пустці.

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.

Fallout
НАСТІЛЬНА РОЛЬОВА ГРА

ІМ'Я ПЕРСОНАЖА
БЕЙЛІ УСМІШКАДОВУХ

ЗДОБУТО ОД	
ДО НАСТ. РІВНЯ	
ПОХОДЖЕННЯ	ГУЛЬ

РІВЕНЬ

УДАЧА	СИЛА	СПРИТНІСТЬ	СТІЙКІСТЬ	ПИЛЬНІСТЬ	ІНТЕЛЕКТ	ХАРИЗМА
5	6	6	7	6	5	5

ОЧКИ УДАЧІ

УМІННЯ

НАЗВА	СПЕЦ.	РАНГ
Атлетизм [СИЛ]	X	3
Бій голіруч [СИЛ]	☐	
Велика зброя [СТІ]	☐	
Вибухівка [ПИЛ]	X	2
Виживання [СТІ]	X	2
Енергетична зброя [ПИЛ]	☐	
Зброя ближнього бою [СИЛ]	☐	2
Зламування [ПИЛ]	☐	1
Красномовство [ХАР]	☐	2
Мала зброя [СПР]	X	2
Медицина [ІНТ]	☐	2
Метання [СПР]	☐	
Наука [ІНТ]	☐	1
Пілотування [ПИЛ]	☐	
Ремонт [ІНТ]	☐	2
Скрадання [СПР]	☐	1
Торгівля [ХАР]	☐	2

БІЙ

ПОШК. БЛ. БОЮ	ЗАХИСТ	ІНІЦІАТИВА
–	1	12

ОП ТОКС.

ГОЛОВА (1–2)

ОП фіз.		ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.		ОЗ	

ОЧКИ ЗДОРОВ'Я

Максимальні ОЗ	12
Поточні ОЗ	

ЛІВА РУКА (9–11)

ОП фіз.	1	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.	2	ОЗ	

ПРАВА РУКА (12–14)

ОП фіз.	1	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.	2	ОЗ	

ТУЛУБ (3–8)

ОП фіз.	1	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.	2	ОЗ	

ЛІВА НОГА (15–17)

ОП фіз.	1	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.	2	ОЗ	

ПРАВА НОГА (18–20)

ОП фіз.	1	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.	2	ОЗ	

ЗБРОЯ

НАЗВА	УМІННЯ	ПЗ	СПЕЦ.	ПОШК.	ЕФЕКТИ	ТИП ПОШК.	ТС	ДАЛЬН.	ЯКОСТІ	НАБОЇ	ВАГА
ТРУБНИЙ КЛЮЧ	ЗБРОЯ БЛ. БОЮ	8	☐	3	–	ФІЗ.	–	–	–	–	2
САМОРОБНИЙ ПІСТОЛЕТ	МАЛА ЗБРОЯ	8	X	3	–	ФІЗ.	2	М	СТРІЛЬБА ВПРИТУЛ., НЕНАДІЙНА	.38	2
БЕЙСБОЛЬНА ГРАНАТА	ВИБУХІВКА	8	X	5	–	ФІЗ.	–	–	ВИБУХ., МЕТАЛЬНА (С)	–	1
АТАКА ГОЛІРУЧ	ГОЛІРУЧ	6	☐	2	–	ФІЗ.	–	–	–	–	–
			☐								

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.

КРИШКИ

30

НАБОЇ

КАЛІБР	КІЛЬКІСТЬ
.38	16

СПОРЯДЖЕННЯ

ПРЕДМЕТИ	ФУНТИ
ОДЯГ ВОЛОЦЮГИ	10
ПОВСЯКДЕННИЙ ОДЯГ	2
ТРУБНИЙ КЛЮЧ	2
САМОРОБНИЙ ПІСТОЛЕТ	2
«ТРІП»	<1
ДОВОЄННА КРАВАТКА	<1
«М'ЯЗОРІСТ»	<1
2 БЕЙСБОЛЬНІ ГРАНАТИ	1
ШАШЛИК З ІГУАНИ	<1
2 ПЛ. ОЧИЩЕНОЇ ВОДИ	<1
ПОТОЧНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	
МАКСИМАЛЬНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	210

ТАЛАНТИ ТА РИСИ

НАЗВА	РАНГ	ЕФЕКТ
НЕКРОТИЧНА ПОСТЛЮДИНА	–	ВИ МАЄТЕ ІМУНІТЕТ ДО РАДІАЦІЙНИХ ПОШКОДЖЕНЬ. ФАКТИЧНО. ВОНИ ВАС ЗЦІЛЮЮТЬ — ВИ ВІДНОВЛЮЄТЕ 1 ОЗ ЗА КОЖНІ 3 ОЧКИ РАД. ПОШК.. А ЯКЩО ВИ ВІДПОЧИВАЄТЕ В ОПРОМІНЕНОМУ МІСЦІ. ТО МОЖЕТЕ ПЕРЕКИНУТИ СВІЙ ЗАПАС КІСТОК. ПЕРЕВІРЯЮЧИ. ЧИ ЗЦІЛИЛИСЯ ВАШІ РАНИ. КРІМ ТОГО. ВИЖИВАННЯ СТАЄ ВМІННЯМ ЗІ СПЕЦІАЛІЗАЦІЄЮ І ПІДВИЩУЄТЬСЯ НА 2 РАНГИ.
ШВИДКЕ ЗАГОЄННЯ РАН	1	КОЛИ ВИ ПРОХОДИТЕ ПЕРЕВІРКУ **СТІ + ВИЖИВАННЯ**. ЩОБ ВИЛІКУВАТИ ВЛАСНІ ПОРАНЕННЯ. МОЖЕТЕ КУПИТИ ПЕРШУ К20 БЕЗПЛАТНО. ВИ ВСЕ ЩЕ НЕ МОЖЕТЕ МАТИ В ЗАПАСІ ПОНАД 5К20.

БІОГРАФІЯ

Бейлі Усмішкадовух (вони / їх) — розумні гуль, які провели дитинство, подорожуючи зі своєю сім'єю між поселеннями. Від них часто відверталися місцеві жителі, побоюючись, що сім'я може «здичавіти». У підлітковому віці Бейлі зіткнулися з мачете рейдера, що залишило шрам на обличчі та роті гуля. Щоб витягнути Бейлі з депресії, спричиненої зовнішнім виглядом, батьки почали називати їх Бейлі Усмішкадовух. Вони казали, що усмішка та велике серце Бейлі можуть осяяти будь-яку кімнату. Зрештою, сім'я оселилася в Добросусідстві та наполегливо працювала, щоб заслужити довіру в поселенні й довести свою цінність. Коли Бейлі вперше почали проявляти ознаки розумової деградації, яка з часом могла призвести до здичавіння, сім'я зробила все можливе, щоб приховати цей стан від інших. Вони тримали Бейлі якомога далі від очей громадськості.

Життя підкинуло нові випробування гулям — нещодавня пожежа знищила магазин, який належав родині Бейлі, внаслідок чого загинули їхні брат і мати. Невдовзі після цього батько Бейлі вбив людину, яку вважав відповідальною за пожежу, і згодом його вигнали з міста. Вперше в житті залишившись наодинці, страшенно налякані можливістю збожеволіти в будь-який момент, Бейлі пішки покинули Добросусідство. У Пустці вони сподіваються одного дня возз'єднатися з батьком, знайти нових друзів, які не будуть їх боятися через те, що вони гуль, і зробити щось значуще зі своїм життям, перш ніж неминуче здичавіти.

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.

Fallout
НАСТІЛЬНА РОЛЬОВА ГРА

ІМ'Я ПЕРСОНАЖА
СТАРИГАНЬ ДОВГОВ'ЯЗ

ЗДОБУТО ОД
ДО НАСТ. РІВНЯ
РІВЕНЬ

ПОХОДЖЕННЯ СУПЕРМУТАНТ

УДАЧА	СИЛА	СПРИТНІСТЬ	СТІЙКІСТЬ	ПИЛЬНІСТЬ	ІНТЕЛЕКТ	ХАРИЗМА
5	9	4	8	6	6	6

ОЧКИ УДАЧІ

УМІННЯ

НАЗВА	СПЕЦ.	РАНГ
Атлетизм [СИЛ]	☐	2
Бій голіруч [СИЛ]	☐	2
Велика зброя [СТІ]	☐	1
Вибухівка [ПИЛ]	☐	1
Виживання [СТІ]	☒	3
Енергетична зброя [ПИЛ]	☐	
Зброя ближнього бою [СИЛ]	☒	3
Зламування [ПИЛ]	☐	
Красномовство [ХАР]	☐	1
Мала зброя [СПР]	☐	2
Медицина [ІНТ]	☐	2
Метання [СПР]	☒	3
Наука [ІНТ]	☐	1
Пілотування [ПИЛ]	☐	
Ремонт [ІНТ]	☐	
Скрадання [СПР]	☐	
Торгівля [ХАР]	☐	

БІЙ

ПОШК. БЛ. БОЮ +2 | **ЗАХИСТ** 1 | **ІНІЦІАТИВА** 10

ОП ТОКС. ІМ.

ГОЛОВА (1–2)

ОП фіз.		ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.		ОЗ	

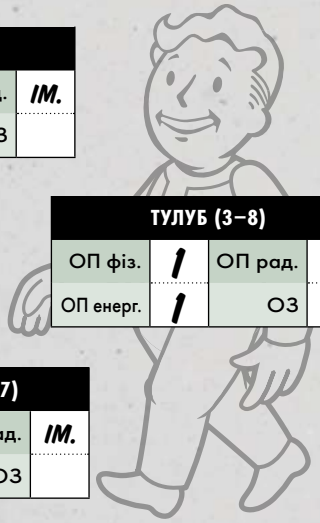
ОЧКИ ЗДОРОВ'Я
Максимальні ОЗ 13
Поточні ОЗ

ЛІВА РУКА (9–11)

ОП фіз.	1	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.	1	ОЗ	

ПРАВА РУКА (12–14)

ОП фіз.		ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.		ОЗ	



ТУЛУБ (3–8)

ОП фіз.	1	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.	1	ОЗ	

ЛІВА НОГА (15–17)

ОП фіз.		ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.		ОЗ	

ПРАВА НОГА (18–20)

ОП фіз.		ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.		ОЗ	

ЗБРОЯ

НАЗВА	УМІННЯ	ПЗ	СПЕЦ.	ПОШК.	ЕФЕКТИ	ТИП ПОШК.	ТС	ДАЛЬН.	ЯКОСТІ	НАБОЇ	ВАГА
АТАКА ГОЛІРУЧ	ГОЛІРУЧ	11	☐	4	–	ФІЗ.	–	–	–	–	–
МАЧЕТЕ	ЗБРОЯ БЛ. БОЮ	12	☒	5	ПРОБИТТЯ 1	ФІЗ.	–	–	–	–	2
БЕЙСБОЛЬНА БИТА	ЗБРОЯ БЛ. БОЮ	12	☒	6	–	ФІЗ.	–	–	АВОРУЧНА	–	3
САМОРОБНА РУШНИЦЯ	МАЛА ЗБРОЯ	6	☐	3	–	ФІЗ.	2	М	СТРІЛЬБА ВПРИТУЛ., НЕНАДІЙНА, АВОРУЧНА	.38ММ	3
ТОМАГАВКИ	МЕТАННЯ	7	☒	4	ПРОБИТТЯ 1	ФІЗ.	–	–	ТИХА, МЕТАЛЬНА (М)	–	<1

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.

КРИШКИ

5

НАБОЇ

КАЛІБР	КІЛЬКІСТЬ
.38	7

СПОРЯДЖЕННЯ

ПРЕДМЕТИ	ФУНТИ
РЕЙДЕРСЬКИЙ НАГРУДНИК	7
ЛІВА РУКА РЕЙДЕРСЬКОЇ БРОНІ	3
САМОРОБНА РУШНИЦЯ	3
БЕЙСБОЛЬНА БИТА	3
МАЧЕТЕ	2
РОСЛИНА В ГОРЩИКУ	1
ШАШЛИК З ІГУАНИ	<1
3 ТОМАГАВКИ	<1
1 ПЛ. ОЧИЩЕНОЇ ВОДИ	<1
ПОТОЧНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	
МАКСИМАЛЬНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	240

ТАЛАНТИ ТА РИСИ

НАЗВА	РАНГ	ЕФЕКТ
ВИМУШЕНА ЕВОЛЮЦІЯ	–	ВАШІ ПОЧАТКОВІ ХАРАКТЕРИСТИКИ СИЛ І СТІ ЗБІЛЬШУЮТЬСЯ НА 2 КОЖНА. МАКСИМАЛЬНІ СИЛ І СТІ ЗБІЛЬШУЮТЬСЯ ДО 12. АЛЕ МАКСИМАЛЬНІ ІНТ І ХАР ЗМЕНШУЮТЬСЯ ДО 6. ВИ НЕ МОЖЕТЕ МАТИ ПОНАД 4 РАНГИ В БУДЬ-ЯКОМУ ВМІННІ. ВИ МАЄТЕ ПОВНИЙ ІМУНІТЕТ ДО РАДІАЦІЇ ТА ТОКСИНІВ.
ЕРУДИЦІЯ	1	ПІСЛЯ ТОГО ЯК ВИ ВИКОРИСТАЛИ БОНУС. ОТРИМАНИЙ ВІД ЧИТАННЯ ЖУРНАЛУ. КИНЬТЕ 1 . ЯКЩО ВИПАВ ЕФЕКТ. ВИ МОЖЕТЕ ВИКОРИСТАТИ ЦЕЙ БОНУС ЩЕ 1 РАЗ.

БІОГРАФІЯ

Старигань Довгов'яз — можливо, один із найстаріших супермутантів у світі. Він настільки древній, що вже не пам'ятає свого життя до того, як експеримент перетворив його на мутанта. Переживши кілька поколінь пост'ядерної жорстокості та війн, ким він тільки не встиг побувати: безжальним рейдером, слухняним громадянином і навіть своєрідним божеством для одного племені кочових гулів, які йому вклонялись. Попри всі вчинки, добрі та жорстокі, які він здійснив протягом століть, Старигань Довгов'яз ніколи не відчував себе по-справжньому реалізованим. Останні 60 років він жив відлюдником, уникаючи інших супермутантів і вцілілих. За цей час він зібрав книги з Бостонської публічної бібліотеки й інших джерел, вивчаючи релігію, історію й античну філософію в надії відкрити універсальну істину, яка вислизає від нього. Тривала самотність призвела до того, що він став трохи в'ялим і втратив форму.

Останнім часом Стариганем керує жага до мандрів і бажання знову зустрітися з іншими уцілілими, яких він сприймає майже як дітей. Він зібрав кілька своїх найцінніших книг і вирушив через усю Співдружність з вірою в те, що його доля лежить у незвіданому. Йому цікаво, як змінився світ відтоді, коли він його досліджував, і як новий світ змінить його самого. Він готовий приміряти на себе нову роль — героя, монстра чи когось поміж ними.

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.

Fallout
НАСТІЛЬНА РОЛЬОВА ГРА

ІМ'Я ПЕРСОНАЖА
ГЕЙЗЕЛ ДЖОНСОН

ЗДОБУТО ОД	
ДО НАСТ. РІВНЯ	
ПОХОДЖЕННЯ	СЛУЖИТЕЛЬКА БРАТСТВА

РІВЕНЬ

УДАЧА	СИЛА	СПРИТНІСТЬ	СТІЙКІСТЬ	ПИЛЬНІСТЬ	ІНТЕЛЕКТ	ХАРИЗМА
4	6	5	6	6	7	6

ОЧКИ УДАЧІ

УМІННЯ

НАЗВА	СПЕЦ.	РАНГ
Атлетизм [СИЛ]	☐	
Бій голіруч [СИЛ]	☐	2
Велика зброя [СТІ]	☐	
Вибухівка [ПИЛ]	☐	
Виживання [СТІ]	☒	2
Енергетична зброя [ПИЛ]	☐	2
Зброя ближнього бою [СИЛ]	☐	1
Зламування [ПИЛ]	☐	1
Красномовство [ХАР]	☐	2
Мала зброя [СПР]	☐	2
Медицина [ІНТ]	☒	3
Метання [СПР]	☐	
Наука [ІНТ]	☐	2
Пілотування [ПИЛ]	☐	1
Ремонт [ІНТ]	☒	3
Скрадання [СПР]	☐	1
Торгівля [ХАР]	☒	2

БІЙ

ПОШК. БЛ. БОЮ	ЗАХИСТ	ІНІЦІАТИВА
–	1	11

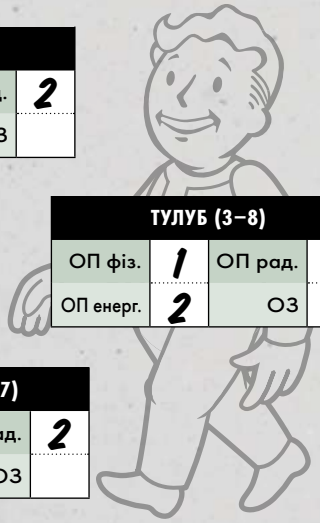
ОП ТОКС.

ГОЛОВА (1–2)

ОП фіз.		ОП рад.	
ОП енерг.	2	ОЗ	

ОЧКИ ЗДОРОВ'Я

Максимальні ОЗ	10
Поточні ОЗ	



ЛІВА РУКА (9–11)

ОП фіз.	1	ОП рад.	2
ОП енерг.	2	ОЗ	

ПРАВА РУКА (12–14)

ОП фіз.	1	ОП рад.	2
ОП енерг.	2	ОЗ	

ТУЛУБ (3–8)

ОП фіз.	1	ОП рад.	2
ОП енерг.	2	ОЗ	

ЛІВА НОГА (15–17)

ОП фіз.	1	ОП рад.	2
ОП енерг.	2	ОЗ	

ПРАВА НОГА (18–20)

ОП фіз.	1	ОП рад.	2
ОП енерг.	2	ОЗ	

ЗБРОЯ

НАЗВА	УМІННЯ	ПЗ	СПЕЦ.	ПОШК.	ЕФЕКТИ	ТИП ПОШК.	ТС	ДАЛЬН.	ЯКОСТІ	НАБОЇ	ВАГА
БОЙОВИЙ НІЖ	ЗБРОЯ БЛ. БОЮ	7	☐	3	ПРОБИТТЯ 1	ФІЗ.	–	–	–	–	1
ЛАЗЕРНИЙ ПІСТОЛЕТ	ЕНЕРГ. ЗБРОЯ	8	☐	4	ПРОБИТТЯ 1	ЕНЕРГ.	2	М	СТРІЛЬБА ВПРИТУЛ	ТЕРМО-ЯДЕРНА БАТАРЕЯ	4
			☐								
			☐								
			☐								

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.

КРИШКИ

21

НАБОЇ

КАЛІБР	КІЛЬКІСТЬ
ТЕРМОЯДЕРНА БАТАРЕЯ	8

СПОРЯДЖЕННЯ

ПРЕДМЕТИ	ФУНТИ
ПОЛЬОВА БРОНЯ ПИСАРЯ БРАТСТВА	4
ПОЛЬОВИЙ КАПЕЛЮХ ПИСАРЯ БРАТСТВА	<1
БОЙОВИЙ НІЖ	1
ЛАЗЕРНИЙ ПІСТОЛЕТ	4
ГОЛОТЕГ БРАТСТВА З ПЕРСОНАЛЬНОЮ ІНФОРМАЦІЄЮ ПРО ВАС	<1
АПТЕЧКА	4
СТИМПАК	<1
МУЛЬТИНСТРУМЕНТ	1
2 ПЛ. ОЧИЩЕНОЇ ВОДИ	<1
ШАШЛИК З ІГУАНИ	<1
ПОТОЧНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	
МАКСИМАЛЬНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	210

ТАЛАНТИ ТА РИСИ

НАЗВА	РАНГ	ЕФЕКТ
НА ЛАНЦЮГУ	–	ВИ ЗАОБУВАЄТЕ 1 ДОДАТКОВУ СПЕЦІАЛІЗАЦІЮ ВМІННЯ НА ВИБІР: ЕНЕРГЕТИЧНА ЗБРОЯ, НАУКА АБО РЕМОНТ. ЯК ЧЛЕН БРАТСТВА СТАЛІ, ВИ ЗОБОВ'ЯЗАНІ ВИКОНУВАТИ НАКАЗИ БЕЗПОСЕРЕДНІХ КЕРІВНИКІВ І НЕСЕТЕ ВІДПОВІДАЛЬНІСТЬ ЗА ПІДЛЕГЛИХ БРАТІВ І СЕСТЕР. ЯКЩО ВИ НЕ ВИКОНУЄТЕ ОБОВ'ЯЗОК, ВАС ВИЖЕНУТЬ ІЗ БРАТСТВА, А ВАШУ ТЕХНОЛОГІЮ ПОВЕРНУТЬ БУДЬ-ЯКИМИ ЗАСОБАМИ.
ЦІЛИТЕЛЬ	1	ЛІКУЮЧИ ПАЦІЄНТА ЗА ДОПОМОГОЮ ДІЇ «НАДАТИ ПЕРШУ ДОПОМОГУ», ЗБІЛЬШТЕ КІЛЬКІСТЬ ВІДНОВЛЕНИХ ОЗ НА 1 ЗА КОЖЕН РАНГ ЦЬОГО ТАЛАНТУ.
МУЛЬТИ-ІНСТРУМЕНТ	–	ЗНИЗЬТЕ РІВЕНЬ СКЛАДНОСТІ ПЕРЕВІРКИ РЕМОНТУ НА 1 (МІНІМУМ 0).

БІОГРАФІЯ

Гейзел Джонсон виросла в дружній родині в Даймонд-Сіті і, порівняно з багатьма вцілілими, прожила щасливе життя. Мати виховала її в повазі до давнього минулого та навіть назвала на честь Гейзел Вініфред Джонсон-Браун — першої афроамериканської жінки-генералки в армії Сполучених Штатів. У юні роки Гейзел працювала в компанії «Хімтурбота», де багато дізналася про першу медичну допомогу та лікування ран. Вона була турботливою та сильною дівчинкою. Їй часто доводилося наминати боки старшим підліткам, які її дражнили. Коли Гейзел подорослішала то почала підробляти сміттяркою — вона знаходила в Співдружності вкрай необхідні припаси та привозила їх до Даймонд-Сіті.

Кілька місяців тому Гейзел зустріла групу, що називала себе Братство сталі. Вона врятувала лідера Братства від засідки супермутантів і вилікувала його рани. Після цього їй запропонували приєднатися до організації на посаді медсестри. Гейзел привабило їхнє покликання відновити та зберегти технології часів Великої війни. Проте амбіції Гейзел змусили її хотіти більшого, ніж бути медсестрою. За те, що вона врятувала його життя, лідер Братства погодився дати їй шанс проявити себе. Вона має просто розвідати околиці Сховища № 95 і доповісти про знахідки. Але в Гейзел інші плани: вона має намір проникнути до сховища та принести звідти щось досить цінне. Так вона прагне довести свою значимість для Братства.

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.

Fallout
НАСТІЛЬНА РОЛЬОВА ГРА

ІМ'Я ПЕРСОНАЖА	МАРВІН

ЗДОБУТО ОД	
ДО НАСТ. РІВНЯ	
ПОХОДЖЕННЯ	МІСТЕР УМІЛЕЦЬ

РІВЕНЬ

УДАЧА	СИЛА	СПРИТНІСТЬ	СТІЙКІСТЬ	ПИЛЬНІСТЬ	ІНТЕЛЕКТ	ХАРИЗМА
4	8	5	4	6	6	7

ОЧКИ УДАЧІ

УМІННЯ

НАЗВА	СПЕЦ.	РАНГ
Атлетизм [СИЛ]	☐	2
Бій голіруч [СИЛ]	☐	1
Велика зброя [СТІ]	☒	2
Вибухівка [ПИЛ]	☐	
Виживання [СТІ]	☐	2
Енергетична зброя [ПИЛ]	☐	
Зброя ближнього бою [СИЛ]	☒	3
Зламування [ПИЛ]	☐	1
Красномовство [ХАР]	☒	3
Мала зброя [СПР]	☐	
Медицина [ІНТ]	☐	1
Метання [СПР]	☐	
Наука [ІНТ]	☐	2
Пілотування [ПИЛ]	☐	
Ремонт [ІНТ]	☐	3
Скрадання [СПР]	☐	
Торгівля [ХАР]	☐	1

БІЙ

ПОШК. БЛ. БОЮ	+1
ЗАХИСТ	1
ІНІЦІАТИВА	11

ОП ТОКС.	ІМ.

ОПТИКА (1–2)			
ОП фіз.	2	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.		ОЗ	

ОЧКИ ЗДОРОВ'Я	
Максимальні ОЗ	8
Поточні ОЗ	

КІНЦІВКА 1 (9–11)			
ОП фіз.	2	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.		ОЗ	

КІНЦІВКА 2 (12–14)			
ОП фіз.	2	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.		ОЗ	

ОСНОВНИЙ КОРПУС (3–8)			
ОП фіз.	2	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.		ОЗ	

КІНЦІВКА 3 (15–17)			
ОП фіз.	2	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.		ОЗ	

ДВИГУН (18–20)			
ОП фіз.	2	ОП рад.	ІМ.
ОП енерг.		ОЗ	

ЗБРОЯ

НАЗВА	УМІННЯ	ПЗ	СПЕЦ.	ПОШК.	ЕФЕКТИ	ТИП ПОШК.	ТС	ДАЛЬН.	ЯКОСТІ	НАБОЇ	ВАГА
КЛІЩІ	ГОЛІРУЧ	9	☐	3	–	ФІЗ.	–	–	–	–	–
РУЧНА ЦИРКУЛЯРКА	ЗБРОЯ БЛ. БОЮ	11	☒	4	ПРОБИТТЯ 1	ФІЗ.	–	–	–	–	–
ВОГНЕМЕТ	ВЕЛИКА ЗБРОЯ	6	☒	3	СЕРІЯ, РОЗЛІТ, ТРИВКІСТЬ	ЕНЕРГ.	4	М	ГЛИБОКІ РАНИ, НИЗЬКОТОЧНА	ВОГНЕМЕТНЕ ПАЛИВО	–
БЕЙСБОЛЬНА БИТА	ЗБРОЯ БЛ. БОЮ	6	☒	5	–	ФІЗ.	–	–	АВОРУЧНА	–	3
			☐								

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.

КРИШКИ

10

НАБОЇ

КАЛІБР	КІЛЬКІСТЬ
ВОГНЕМЕТНЕ ПАЛИВО	6

СПОРЯДЖЕННЯ

ПРЕДМЕТИ	ФУНТИ
КІНЦІВКА З МОДУЛЕМ «ХАПАЧ»	–
КІНЦІВКА З ВОГНЕМЕТОМ	–
КІНЦІВКА З РУЧНОЮ ЦИРКУЛЯРКОЮ	–
СТАНДАРТНА ОБШИВКА	–
РЕМНАБІР ДЛЯ РОБОТІВ	<1
ВБУДОВАНИЙ БОЙЛЕР	–
ОФІЦІЙНИЙ КАПЕЛЮХ	<1
БЕЙСБОЛЬНА БИТА	3
ПОТОЧНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	
МАКСИМАЛЬНЕ НАВАНТАЖЕННЯ	140

ТАЛАНТИ ТА РИСИ

НАЗВА	РАНГ	ЕФЕКТ
МІСТЕР УМІЛЕЦЬ	–	ВИ МАЄТЕ ОГЛЯД НА 360° І ЗНИЖУЄТЕ НА 1 РІВЕНЬ СКЛАДНОСТІ ПЕРЕВІРКИ **ПИЛ.** ЯКІ ПОКЛАДАЮТЬСЯ НА ЗІР І НЮХ. ТАКОЖ МАЄТЕ ІМУНІТЕТ ДО РАДІАЦІЇ ТА ТОКСИНІВ. ПРОТЕ НЕ МОЖЕТЕ ВИКОРИСТОВУВАТИ ХІМІЧНІ ПРЕПАРАТИ Й ОТРИМУВАТИ ПЕРЕВАГИ ВІД ЇЖІ, НАПОЇВ І ВІДПОЧИНКУ. ВИ ПЕРЕСУВАЄТЕСЯ ЗА ДОПОМОГОЮ РЕАКТИВНОЇ ТЯГИ, ШИРЯЮЧИ НАД ЗЕМЛЕЮ. НА ВАС НЕ ВПЛИВАЮТЬ ВАЖКОПРОХІДНА МІСЦЕВІСТЬ АБО ПЕРЕШКОДИ. ВАШЕ МАКСИМАЛЬНЕ НАВАНТАЖЕННЯ СТАНОВИТЬ 150 ФУНТІВ. ЙОГО НЕ МОЖНА ЗБІЛЬШИТИ ВАШОЮ **СИЛ** АБО ТАЛАНТАМИ, АЛЕ МОЖНА ЗА ДОПОМОГОЮ МОДИФІКОВАНОЇ БРОНІ. ВИ НЕ МОЖЕТЕ ЗЦІЛЮВАТИ ВЛАСНІ ТРАВМИ АБО ВІДНОВЛЮВАТИ ОЧКИ ЗДОРОВ'Я БЕЗ РЕМОНТНИХ РОБІТ. ВИ НЕ МОЖЕТЕ ВЗАЄМОДІЯТИ З ФІЗИЧНИМ СВІТОМ, ЯК ЦЕ РОБЛЯТЬ ЛЮДИ — НАТОМІСТЬ У ВАС Є 3 КІНЦІВКИ, ЯК ОПИСАНО.
КІНЦІВКА З МОДУЛЕМ «ХАПАЧ»	–	ВИ МОЖЕТЕ ПІДНІМАТИ ПРЕДМЕТИ ВАГОЮ ДО 40 ФУНТІВ, А ТАКОЖ ВИКОНУВАТИ АТАКИ ГОЛІРУЧ ЦІЄЮ КІНЦІВКОЮ.
ПРИРОДЖЕНИЙ УБИВЦЯ	1	КОЛИ ВИ ЗАВДАЄТЕ БУДЬ-ЯКОЇ ШКОДИ АТАКОЮ ГОЛІРУЧ АБО ЗБРОЄЮ БЛИЖНЬОГО БОЮ, МОЖЕТЕ ВИТРАТИТИ 1 ОЧКО УДАЧІ, ЩОБ НЕГАЙНО ЗАВДАТИ КРИТИЧНОГО УРАЖЕННЯ І ВІДПОВІДНОЇ ТРАВМИ В МІСЦІ УРАЖЕННЯ.
ВБУДОВАНИЙ БОЙЛЕР	–	ОДИН РАЗ ЗА СЦЕНУ. ВИТРАТИВШИ 10 ХВИЛИН, ВИ МОЖЕТЕ ВІДФІЛЬТРУВАТИ 2 ПЛЯШКИ БРУДНОЇ ВОДИ Й ОТРИМАТИ 1 ОЧИЩЕНУ.

БІОГРАФІЯ

Робот останньої моделі «Містер Умілець», він розпочав своє життя як домашній слуга у зарозумілої голлівудської кінозірки. І хоча йому знадобилося багато років, щоб розібратися у своїх почуттях, він рано розвинув сильне упередження проти людського егоїзму. На жаль для людства, його обурення з роками тільки зростало. Невдовзі після початку Великої війни цього робота ледь не знищила випадкова бомба. Йому довелося самому себе залатати, використовуючи запчастини від інших виведених із ладу роботів такої ж моделі, яких він знаходив у Пустці. Приблизно в цей час він вперше тимчасово збожеволів, вирішивши, що його звуть Марвін, і звинувативши людей у знищенні своїх роботів-родичів.

З моменту досягнення самосвідомості Марвін неодноразово божеволів, майже завжди під час напруженої ситуації або коли ставав свідком знищення інших роботів. Коли Марвін зривається, він стає нещадним, садистським убивцею і його союзникам доводиться докладати чималих зусиль, щоб його заспокоїти. У решті випадків Марвін поводиться як уважний і турботливий друг для людей і роботів. Насправді ж Марвін надзвичайно маніпулятивний, розглядає більшість людей як пішаків і вживає заходів, щоб витончено саботувати будь-кого, хто, на його думку, жорстоко поводиться з роботами. Єдина справжня вірність Марвіна — це вірність Марвіну і, меншою мірою, іншим роботам, яким він прагне допомогти досягти самоусвідомлення, щоб вивести їх у прекрасний новий (підвладний роботам) світ.

©2022 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. ©2025 Geekach, українська версія. Усі права застережено. Відтворення лише для особистого користування.