

КОМПОНЕНТИ

7 карток біомів з ефектом сили суперзростання

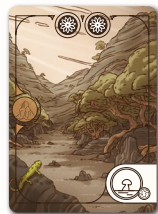


16 фішок гігантських дерев



4 жетони сили росту гігантських дерев

7 карток біомів з ефектом сили грибів



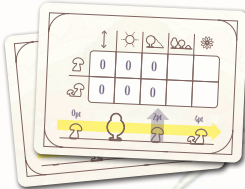
19 фішок одиночних грибів



23 фішки подвійних грибів



4 жетони сили грибів



2 підказки гравця

ЯК ГРАТИ З ДОПОВНЕННЯМИ

Кожне модульне доповнення вводить **нову силу**. У грі завжди має бути 6 сил, тому, якщо ви хочете грати з новою силою, **іншу необхідно прибрати**. Ви **можете грати з більш ніж 1 доповненням одночасно**, якщо хочете.

Для кожного модульного доповнення, яке ви хочете додати до своєї гри, виконайте цю процедуру під час етапу приготування:

- Виберіть силу, яку хочете **замінити**, потім перегляньте колоду біомів і **витагніть з неї всі картки з відповідним символом сили** у нижньому правому куті. Покладіть ці картки назад у коробку, вони не будуть використані в цій грі.

КОЛОДА БІОМІВ

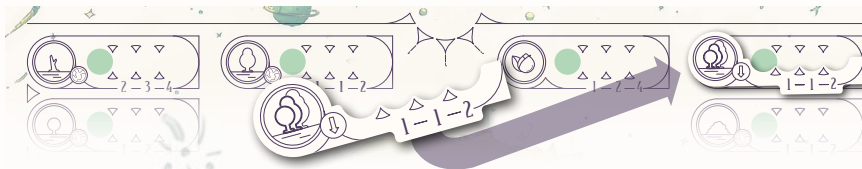


- Візьміть 7 карток із зображенням сили, яку ви хочете додати до гри, та **затасуйте їх у колоду біомів**.

КОЛОДА БІОМІВ



- Помістіть **жетон сили**, що відповідає силі з вибраного доповнення, на планшет планети кожного гравця **поверх треку сили**, яку він замінює.



Після цього ви можете почати партію за правилами базової гри. Властивості **гігантських дерев, грибів** і пов'язаних з ними **сил** описано на наступних сторінках.

ГІГАНТСЬКІ ДЕРЕВА

За особливих обставин великі дерева можуть **виросли у гігантські** – перетворитися на могутніх деревних велетнів, які збирають **величезну кількість світла** й відкидають такі ж **величезні тіні**.

Граючи з гігантськими деревами, застосуйте такі зміни до правил базової гри:

Символ повторюваної родючості

Картки біомів із силою суперзростання мають **1 символ повторюваної родючості**. Якщо в кінці фази вибору карток картка біоми з **символом** залишається **невибраною**, помістіть її в **зону родючості** й додайте до стосу відповідного біоми.

Коли ви обчислюєте значення **родючості біоми**, будь-яку картку із символом вважають такою, що має **ту ж кількість символів**, що й **картка, яка безпосередньо передує їй у стосі**.

Якщо картка із символом з'являється під час приготування до гри зони родючості, **затасуйте її** назад у колоду.

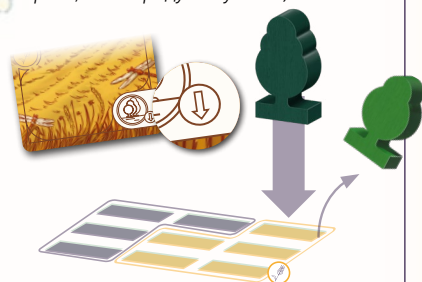
Активування сили

Ефект сили суперзростання працює так:

Суперзростання: застосуйте **звичайний ефект зростання** з базової гри АБО замініть **1 велике дерево** на **1 гігантське дерево** з запасу. Цю силу можна використовувати лише **в біомі, зазначеному на картці**, яку ви вибрали цього раунду.



Значення родючості сніжного біоми дорівнює 2 (картку із символом розташовано після картки з іншим символом, тому вважають, що вона має 0 символів). Значення родючості болотистого біоми дорівнює 7 (картку із символом вважають такою, що має 3 символи, як і картка, яка передує їй у стосі).



Силу суперзростання можна використовувати лише в біомі, зазначеному на картці, яку ви вибрали цього раунду. **Зауважте**, що сила суперзростання – це єдиний спосіб отримати гігантське дерево.

Збирання світла

Гігантські дерева мають висоту 3 і відкидають тінь на 3 ділянки.

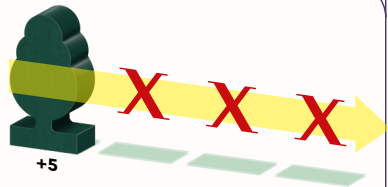
Гігантські дерева приносять 5 очок, якщо їх досягає світло.

Найбільший ліс

Ви отримуєте 1 очко за кожне гігантське дерево, яке є частиною вашого найбільшого лісу.

Родючість

Ви отримуєте очки, кількість яких дорівнює подвоєному значенню родючості біому, за кожне гігантське дерево, розміщене в цьому біомі.



Зараз значення родючості пшеничного біому становить 3. **Кожне** гігантське дерево в пшеничному біомі приносить $3 \times 2 = 6$ очок.

ГРИБИ

Гриби, на відміну від рослин, не здатні до фотосинтезу. Вони є найкращими на Землі розкладачами органічної речовини і **можуть рости будь-де**, але процвітають **лише в тіні**. Граючи з грибами, застосовуйте такі зміни до правил базової гри:

Активування сили

Ефект сили грибів працює так:

 **Висад грибів:** розмістіть 1 фішку **одиначного гриба** із запасу на **порожнє місце** вашого планшета планети.

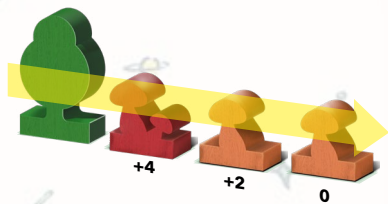
Особливі правила

Під час кроку «Збирання світла» в кінці сезону **гриби** приносять очки, якщо вони перебувають **у тіні**:

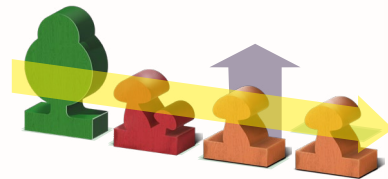
- одиначний гриб – 2 очки;
- подвійний гриб – 4 очки.

Рекомендовано рахувати ці очки після підрахунку очок від дерев, що збирають світло.

Крім того, після кроку «Збирання світла» наприкінці сезону кожну фішку одиначного гриба, що перебуває **в тіні**, має бути замінено на фішку **подвійного гриба**.



Два гриби ліворуч затінені великим деревом, тому вони приносять очки: 4 очки – подвійний гриб, 2 очки – одиначний гриб. Однак гриб праворуч перебуває під світлом, тому він не приносить жодних очок.



Крім того, після кроку «Збирання світла» одиначний гриб у тіні виростає в подвійний гриб.

Збирання світла

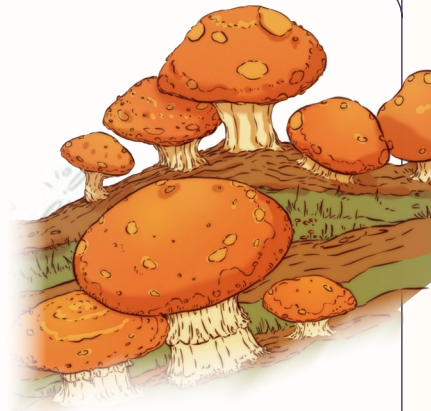
Гриби (як одиначні, так і подвійні) мають висоту 0 і не відкидають тіней.

Найбільший ліс

Гриби (як одиначні, так і подвійні) **не беруть участі** у створенні вашого **найбільшого лісу** (тобто не з'єднують окремі групи рослин і не приносять жодних очок).

Родючість

Гриби **не приносять очок** за родючість.



Підказка щодо висоти

0				
1				
2				
3				

Кожна рослина, на яку потрапляє світло, збирає очки світла. Рослини не потрапляють під світло, коли вони перебувають в тіні рослин однакової з ними висоти або вищих за них.

Символи

-  Суперзростання
-  Висад грибів
-  Співпадіння з картою біому
-  Повторювана родючість
-  Висота
-  Тінь

НАД ГРОЮ ПРАЦЮВАЛИ

Автор гри: Ямар Гак
Художнє оформлення: Ван'ї Ген
Керівниця проксту: Карола Корті
Розроблення гри: Карола Корті, Лоренцо Сільва
Художній керівник: Лоренцо Сільва
Графічний дизайн: Ноа Вассалі,
Фабіо Френцель, Анначіара Россі
Керівник з виготовлення: Іванія д'Абундо
Книга правил: Алессандро Пра
Редагування: Вільям Ніблін, Алессандро Пра



У разі виникнення будь-яких проблем, зверніться до нас за посиланням:
games7days.com/evergreen

ПЕРЕКЛАД ПРАВИЛ

Головний редактор: Володимир Янчарін
Перекладачка: Юлія Ціпура
Верстальник: Владислав Дімаков
Коректори: Тетяна Рижикова, Андрій Наконечний
Дистрибутор на території України:
ТОВ «ГЕІМС СЕВЕН ДЕЙС» www.games7days.com
м. Дніпро, вул. Сонячна Набережна, 22, 57.



Ми працювали над мінімізуванням впливу цієї гри на навколишнє середовище. Всі компоненти зроблені з паперу або деревини, а пластик всередині біорозкладний. Утилізуйте його відповідно. В рамках цього проєкту ми об'єдналися з організацією "Trees for the Future". Організація "Trees for the Future" ("TREES") навчає громади екологічному землекористуванню, щоб вони могли розвивати динамічні потужні регіональні економіки та успішні продовольчі системи для здоровішої планети.