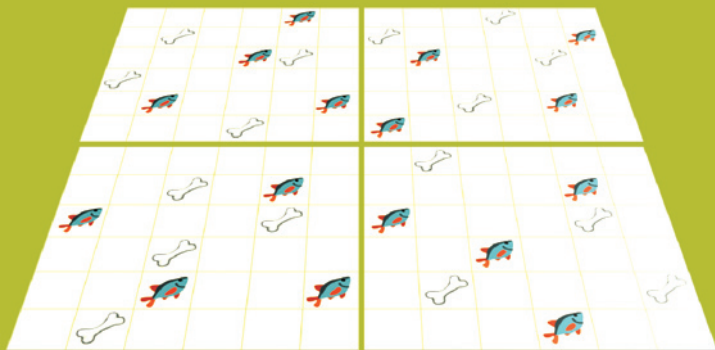




Це швидка і проста гра для двох гравців. У процесі гри кожен гравець збирає смаколики для своїх улюбленців і заважає зробити те саме противнику. Виграє той, хто назбирає найбільше.

Звучить просто, але додаймо трохи правил, духу конкуренції та пустоців - і гра перетвориться на справжнє протистояння!

Що у коробці:



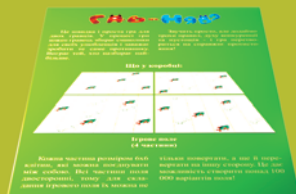
Ігрове поле
(4 частини)

Кожна частина розміром 6х6 клітин, які можна поєднувати між собою. Всі частини поля двосторонні, тому для складання ігрового поля їх можна не тільки повертати, а ще й перевертати на іншу сторону. Це дає можливість створити понад 100 000 варіантів поля!



9 + 9

тайлів домашніх улюбленців



Правила гри

Підготовка до гри:

Гравці складають поле з 4 частин, які розміщуються впритул одна до одної, щоб отримати квадрат 12х12 клітин. Можна комбінувати різні сторони частин поля та варіанти повороту.

Далі кожен гравець обирає собі команду улюбленців – котиків чи песиків, та бере відповідний набір тайлів.

Гру починає найменший учасник.

Як грати?

Кожен гравець у свій хід викладає один тайл з улюбленцем на ігрове поле так, щоб накрити ним якомога більше смаколиків своєї команди:

- рибки для котиків;
- кістки для песиків.

Правила викладання тайлів на ігровому полі:



Тайли розміщуються на полі з урахування меж клітин, тобто тайли закривають цілі клітини на ігровому полі

Тайли, що викладаються, не повинні накривати повністю або частково раніше викладені на поле тайли



Клітину з какулями (якщо така є на полі) закривати тайлом не можна



Частини викладених тайлів не можуть виходити за межі ігрового поля

Накривати зображення смаколиків супротивника своїм тайлом дозволено, але краще намагатись робити це якомога менше.

До кінця гри гравці намагаються по черзі викласти всі свої тайли. Якщо гравець не може викласти свій черговий тайл, тому що це протирічить правилам, він пропускає хід. Саме тому, можна і навіть необхідно розігрувати свої тайли так, щоб завадити противнику дістатись до його ласощів, чи взагалі викласти на поле всі його тайли.

Умови перемоги:

Гра закінчується, коли всі тайли викладені на ігрове поле або в обох гравців не має жодного варіанту викласти тайл на ігрове поле.

Гравець, у якого залишилось менше незакритих на полі смаколиків - переможець.

Порада: якщо гравці набрали однакову кількість закритих смаколиків, це чудовий привід зіграти ще одну партію, змінивши розташування частин поля!