

ПІДГОТУВАННЯ ДО ПЕРШОЇ ГРИ

Виконайте наведені нижче кроки, щоб ПІДГОТУВАТИ КОРОБКУ А:



Крок 1. Створіть колоду подорожей

Візьміть карти JA01–JA06 і вставте їх у коробку А за розділювач колоди подорожей.



Крок 2. Створіть колоду ночі

Візьміть карти NA01–NA05 і вставте їх у коробку А за розділювач колоди ночі.



Крок 3. Створіть колоду рибальства

Візьміть карти FV01–FV10 і вставте їх у коробку А за розділювач колоди риболовлі.



Крок 4. Створіть колоду добування харчів у лісі

Візьміть карти FF01–FF12 і вставте їх у коробку А за розділювач колоди добування харчів у лісі.



Крок 5. Створіть колоду добування харчів у степу

Візьміть карти FP01–FP12 і вставте їх у коробку А за розділювач колоди добування харчів у степу.



Крок 6. Додаткові карти персонажів

Вставте усі невикористані карти персонажів у коробку А за розділювач додаткових карт персонажів.



Крок 7. Додаткові карти аванпостів

Вставте усі невикористані карти аванпостів у коробку А за розділювач додаткових карт аванпостів.

Крок 8. Нерозкриті карти

Вставте решту карт подорожей, ночі, рибальства, добування харчів та розвідки глибин у коробку А за розділювач нерозкритих карт.

Крок 9. Розмістіть решту розділювачів у коробці А

Візьміть такі розділювачі і вставте їх у коробку А:

- колода рибальства в Зоряному морі (після колоди рибальства);
- колода добування харчів у джунглях (після колоди добування харчів у степу);
- колода розвідки глибин (після колоди добування харчів у джунглях);
- постійні цілі вашого суспільства;
- колода легенд вашого суспільства;
- аванпости та руїни вашого суспільства;
- спроектовані споруди вашого суспільства;
- властивості накидок вашого суспільства;
- сховище першого персонажа;
- сховище другого персонажа;
- сховище третього персонажа;
- сховище четвертого персонажа;
- сховище Оррокса;
- повернуті до коробки.

Виконайте наведені нижче кроки, щоб ПІДГОТУВАТИ КОРОБКУ В:



Крок 1. Створіть колоду карт цілей

Візьміть усі карти цілей і вставте їх у коробку В за розділювач колоди цілей.



Крок 2. Створіть колоду карт предметів

Візьміть усі карти предметів і вставте їх у коробку В за розділювач колоди предметів. Розмістіть карти-замінники предметів у кінці цієї колоди.



Крок 3. Створіть колоду споруд

Візьміть усі карти споруд і вставте їх у коробку В за розділювач колоди споруд.



Крок 4. Розсортуйте карти інстинктів і таємниць чудовиськ

Візьміть усі карти інстинктів і таємниць чудовиськ і вставте їх у коробку В за розділювач карт інстинктів і таємниць чудовиськ.

ПІДГОТУВАННЯ ДО ПЕРШОЇ ГРИ



ПІДГОТУЙТЕ ОРГАНАЙЗЕРИ СУСПІЛЬСТВА:

Крок 1. Створіть запас ресурсів

Розділіть за типом всі жетони харчів та води. Помістіть жетони кожного типу в окрему комірку органайзера для жетонів.

Крок 2. Створіть запас сировини

Розділіть за типом всі жетони сировини. Помістіть жетони кожного типу в окрему комірку органайзера для жетонів.

Крок 3. Створіть запас жетонів зі статусом

Розділіть жетони енергії, покращень та недуг. Помістіть жетони кожного типу в окрему комірку органайзера для жетонів.

Крок 4. Створіть запас жетонів локацій

Розділіть жетони вогнища, прихистку, таємниці, виснаження, персонажа, маркери ворожості чудовиська та жетон мети / слідів чудовиська. Помістіть жетони кожного типу в окрему комірку органайзера для жетонів.

Крок 5. Створіть запас видобутку

Розділіть жетони видобутку. Помістіть жетони кожного типу в окрему комірку органайзера для жетонів.

ПІДГОТУЙТЕ ОРГАНАЙЗЕР ВІДКРИТТІВ:

Крок 1. Створіть запас тайлів

Розділіть усі тайли. Помістіть їх у комірки органайзера для відкриттів.

Примітка: щоб нічого не підглядіти, намагайтеся не роздивлятися ці тайли. Помістіть їх в органайзер недослідженим (затуманеним) боком догори!

Крок 2. Створіть запас накладок

Розділіть усі накладки. Помістіть їх у комірки органайзера для відкриттів.

Крок 3. Створіть запас властивостей накидок

Помістіть усі властивості накидок у виділену для них комірку цього органайзера.



ПОЧНІТЬ ГРУ:

Щоб почати грати в «Сагу кам'яної доби», почніть читати правила (з самого початку). Також у правилах ви знайдете інструкцію «**Навчайтеся граючи**», що підкаже, як розпочати кампанію.