

КЛАССИЧЕСКИЙ

МОРСКОЙ БОЙ

КИНО-ВЕРСИЯ

НЕОБХОДИМА ПОМОЩЬ
ВЗРОСЛЫХ ПРИ СБОРКЕ



ВОЗРАСТ

7+



2
игрока

ВАША МИССИЯ

Потопить флот противника из пяти кораблей, прежде чем противник потопит ваш флот.

В КОМПЛЕКТЕ

- 2 игровых поля • 5 кораблей флота Людей
- 5 кораблей флота Пришельцев • 24 карточки флота Людей
- 24 карточки флота Пришельцев • Красные метки ПОПАДАНИЙ
- Белые метки ПРОМАХОВ • Карточка справочной информации

ДЛЯ ТЕХ, КТО ИГРАЕТ В ПЕРВЫЙ РАЗ

1. Откройте игровые поля, как показано на Рисунке 1. Выдвиньте лотки для хранения и достаньте корабли, метки и т.д.
2. Осторожно отделите 10 кораблей от пластиковых рамок. Если понадобится, используйте пилочку или наждачную бумагу, чтобы удалить неровности в местах соединения с рамкой. Выбросьте рамки.

**ЛОТОК ДЛЯ
ХРАНЕНИЯ**



Рисунок 1

ВАШ ФЛОТ

В этой игре флот Пришельцев сталкивается лицом к лицу с флотом Людей в битве за планету Земля. У каждого игрока есть флот из пяти кораблей, созданных по мотивам фильма «Морской бой». Вот как выглядят корабли обеих флотилий.

ФЛОТ ЛЮДЕЙ



АВИАНОСЕЦ (5 ОТВЕРСТИЙ)



ЛИНКОР (4 ОТВЕРСТИЯ)



ЯПОНСКИЙ ЭСМИНЕЦ (3 ОТВЕРСТИЯ)



АМЕРИКАНСКИЙ ЭСМИНЕЦ
(3 ОТВЕРСТИЯ)



ЛОДКА (2 ОТВЕРСТИЯ)

ФЛОТ ПРИШЕЛЬЦЕВ



ФЛАГМАН (5 ОТВЕРСТИЙ)



БРОНЕНОСЕЦ (4 ОТВЕРСТИЯ)



СТИНГЕР (3 ОТВЕРСТИЯ)



ПОДВОДНАЯ ЛОДКА (3 ОТВЕРСТИЯ)



ДЕСАНТНЫЙ КОРАБЛЬ (2 ОТВЕРСТИЯ)

КЛАССИЧЕСКИЙ МОРСКОЙ БОЙ

Начало игры

1. Выберите флот — флот Людей или флот Пришельцев. Затем возьмите игровое поле (голубое для флота Людей, красное — для флота Пришельцев), откройте его и сядьте напротив вашего противника.
2. Установите ваши корабли на игровом поле-океане (противник не должен видеть расстановку). См. Рисунок 2.
3. Корабли нужно размещать вертикально или горизонтально, но не по диагонали. Корабли могут выступать за пределы поля или частично заходить друг за друга, но убедитесь, что у каждого отверстия-мишени на вашем корабле есть собственные координаты.
4. Выдвиньте лотки для хранения и убедитесь, что у вас достаточно красных и белых меток. Отложите карточки в сторону.

Рисунок 2

ПОЛЕ МИШЕНЕЙ

**КОРАБЛИ ФЛОТА
ЛЮДЕЙ НА ИГРОВОМ
ПОЛЕ-ОКЕАНЕ**



ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ ФЛОТА ЛЮДЕЙ

ПОЛЕ МИШЕНЕЙ

**КОРАБЛИ ФЛОТА ПРИШЕЛЬЦЕВ
НА ИГРОВОМ ПОЛЕ-ОКЕАНЕ**



ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ ФЛОТА ПРИШЕЛЬЦЕВ

Правила игры

Решите, кто ходит первым. Вы и ваш противник ходите по очереди, пытаетесь попасть в корабли друг друга. Чтобы сделать ход, выберите координаты на вашем поле мишеней, затем назовите вслух цифру и букву вашей цели (например, «В-2»).

• **Попал!** Если ваш выстрел попадает в корабль врага, ваш противник объявляет, что вы попали, но не называет корабль. Отметьте попадание красной меткой, установив ее в отверстие на вашем поле мишеней. Ваш противник устанавливает красную метку в отверстие на своем корабле.

• **Мимо!** Если ваш выстрел не попадает в корабль врага, ваш противник объявляет, что вы промахнулись. Установите белую метку в соответствующее отверстие на вашем поле мишеней. Вашему противнику не обязательно отмечать ваши промахи на своем поле.

Если корабль затоплен: как только последнее отверстие в одном из ваших кораблей будет отмечено красной меткой, этот корабль считается затопленным. Сообщите вашему противнику, какой из кораблей затоплен (например: «Ты потопил мой линкор!»).

Как Стать Победителем

Если вы потопили флот противника до того, как он потопил ваш флот, вы становитесь победителем!

Игра «Залп» (Быстрая Игра)

В этой вариации игры вы имеете право стрелять столько раз, сколько кораблей у вас на поле. Правила точно такие же, за исключением следующих:

- В первый раз каждый делает по пять выстрелов (по одному за каждый корабль флота). Выстрелы делаются один за другим. Отмечайте попадания и промахи, как в классическом варианте игры.
- Каждый раз, когда один из ваших кораблей идет на дно, у вас становится на один выстрел меньше в следующем залпе. Играйте, пока один из игроков не выиграет.

ИГРА «СПЕЦОПЕРАЦИЯ» (БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ)

Эта игра основана на стратегии классической игры «найти и уничтожить». Отличие заключается в том, что для игры «СПЕЦОПЕРАЦИЯ» используются еще и карточки дополнительных боевых возможностей по мотивам фильма! Цель игры, конечно же, выиграть, потопив все корабли противника!

Подготовка к игре

1. Установите все элементы игры, как в классическом варианте. Флот Людей выбирает голубую колоду карточек; флот Пришельцев – красную колоду карточек.

2. Перетасуйте карточки в колоде и положите их лицом вниз.

Правила игры

Когда придет ваша очередь, возьмите карточку из вашей колоды, следуйте инструкциям на ней, затем поместите ее лицом вверх рядом с вашим лотком вместе с остальным разыгранными карточками. (Когда колода закончится, просто перемешайте эти карточки и вновь соберите их в колоду.) Наступает очередь вашего противника.

ИНСТРУКЦИИ НА КАРТОЧКАХ

Сделай 1 выстрел:

Назовите координаты и отметьте попадание или промах, как в классической игре.



Сделай 2 выстрела:

Назовите координаты и отметьте попадание или промах, как в классической игре. Затем повторите ход еще раз.



Сделай 3 выстрела:

Назовите координаты и отметьте попадание или промах, как в классической игре. Затем повторите ход еще два раза.



Командная башня:

Положите эту карточку лицом вверх рядом с вашим игровым полем. Затем возьмите еще одну карточку и следуйте инструкциям на ней.



Если вы соберете все 4 из ваших карточек «Командная башня» раньше, чем ваш соперник соберет 4 своих, у вас появляются особые полномочия: в ходе всей оставшейся игры все ваши попадания мгновенно топят корабли противника! Когда вы попадаете в корабль, ваш противник обязан сообщить вам все оставшиеся координаты этого корабля. Отметьте попадания, как в классической игре. Корабль мгновенно тонет.

Если вы вытянете карточку «Командная башня» после того, как ваш противник собрал 4 своих, просто уберите ее. Затем выстрелите один раз, назвав координаты, как в классической игре.



Выстрел плюс ход:

Назовите координаты и отметьте их, затем возьмите еще одну карточку и следуйте инструкциям на ней.



Залп по вертикали: Если ваш Авианосец (или Флагман) все еще на плаву, выберите целую колонку по вертикали (обозначена цифрой), затем выстрелите по всей колонке. Отметьте ваши попадания и промахи. Если ваш Авианосец (или Флагман) уже затоплен, просто сделайте один выстрел.



Открыть координаты:

Ваш противник должен открыть вам координаты одной мишени на любом своем корабле по его выбору. Отметьте это как попадание.



Сканирование по

горизонтали: Выберите ряд по горизонтали, (обозначен буквой). Ваш противник сообщает вам, сколько координат в этом ряду занято его кораблями, но не называет эти координаты. Выстрел в этот ход вы не делаете.



Залп по горизонтали:

Если ваш Линкор (или Броненосец) все еще на плаву, выберите для выстрела целый ряд по горизонтали (обозначен буквой), затем выстрелите по всему ряду. Отметьте ваши попадания и промахи. Если ваш Линкор (или Броненосец) уже затоплен, просто сделайте один выстрел.



Залп: Положите эту карточку лицом вверх рядом с вашим игровым полем и оставьте ее там. Теперь каждый раз, когда вы вытянете карточку «Сделай 1 выстрел», вы можете стрелять столько раз, сколько у вас осталось кораблей. Эта привилегия заканчивается, когда один из ваших кораблей будет уничтожен. После этого уберите карточку.

ИГРА «СПЕЦОПЕРАЦИЯ» (ПРОДВИНУТЫЙ УРОВЕНЬ)

В эту игру играют так же, как в базовую игру «Спецоперация», за исключением того, что вместо вытягивания карточек по очереди вы будете играть с несколькими карточками.

Подготовка к игре

1. Установите все элементы игры, как в классическом варианте. Флот Людей выбирает голубую колоду карточек; флот Пришельцев – красную колоду карточек.
2. Перетасуйте карточки в колоде и положите их лицом вниз рядом с полем.
3. Возьмите пять карточек, и посмотрите на них так, чтобы их не видел противник.

Правила игры

Когда придет ваша очередь, выполните любые два действия из перечисленных ниже. Далее наступает очередь противника.

- Возьмите две карточки из вашей колоды и держите в руке; или
- Возьмите одну карточку из колоды, затем разыграйте любую карточку из первоначально вытянутых пяти и следуйте инструкциям на ней; или

- Разыграйте любые две карточки из первоначально вытянутых пяти и следуйте инструкциям на них.

Инструкции на карточках такие же, как в базовой игре «Спецоперация». После того, как вы сыграете одной карточкой, положите ее к другим разыгранным карточкам.

Лимит карточек: В конце хода у вас должно остаться не более 10 карточек.

ХРАНЕНИЕ

Наигрались? Хранить игру проще простого: просто уложите корабли в отверстия сбоку от вашего игрового поля-океана. Положите метки и колоды карточек в лотки для хранения и задвиньте их. Затем закройте игровые поля и сложите их вместе, как показано на Рисунке 3.

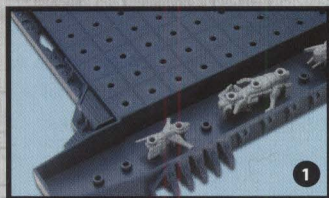
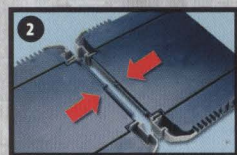


Рисунок 3



© 2011 Hasbro. Все права защищены.

Производитель: Хасбро С.А., Роут Де Курру 6, 2800 Дельмон, Швейцария.

HASBRO (включая логотип) и BATTLESHIP / МОРСКОЙ БОЙ являются торговыми марками компании Hasbro и используются законно.

© 2012 Hasbro. Все права защищены. Кинофильм «МОРСКОЙ БОЙ» © 2012 Universal Studios. Все права защищены.

www.hasbro.ru

battleship.com

111137083121 00

CE

MB
GAMES



128370831210