

Угадай? Кто?

В игре принимают
участие твои любимые
герои фильмов студии
Disney · PIXAR

КОМПЛЕКТ

2 игровые доски – красная и синяя,
1 лист с картами – красными, синими,
желтыми, 2 индикатора счета.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первым угадать сказочного героя (-ев),
изображенного на карте твоего соперника.
Участник, который пять раз правильно угадывает
героя (-ев), становится победителем игры.

МВ
ИГРЫ



? СБОРКА

1. Переверни обе игровые доски лицевой стороной от себя. Отожми язычок в углу карточки по направлению к ее середине до характерного щелчка. См. **рис. 1**. Повтори описанное действие для всех язычков на обеих досках.
2. Освободи индикаторы счета от рамки. Если у тебя не получится это сделать, воспользуйся безопасными ножницами.
3. Вставь индикаторы счета в каждую игровую доску до характерного щелчка. См. **рис. 2**.
4. Аккуратно выдави карточки из листа с картами. Самые большие желтые карточки, отложи пока в сторону.
5. Вставь красные карточки меньшего размера в пластмассовые рамки на красной игровой доске. Убедись, что они защелкнулись с обеих сторон. См. **рис. 3**. Повтори те же самые действия для синих карточек меньшего размера и синей игровой доски.



Рисунок 1



Рисунок 2



Рисунок 3

? ПОДГОТОВКА К НАЧАЛУ ИГРЫ

1. Выбери одну из игровых досок. Расположи игровую доску лицом к себе, затем наклони ее сначала от себя, потом к себе так, чтобы все карточки встали вертикально. Теперь аккуратно положи игровую доску на стол. Убедись, что все карточки стоят вертикально. См. **рис. 4**.
2. Перемешай желтые карточки и вытяни одну из них, не показывая сопернику. Вставь эту карточку лицом к себе в паз, который находится в передней части игровой доски.



Индикатор
счета

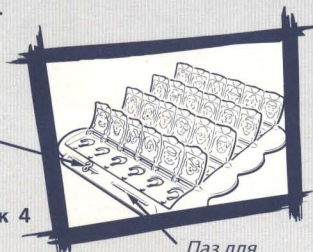


Рисунок 4

Паз для
карты

Внимание: На красных, синих, а также на желтых карточках изображены одни и те же 24 героя. Карточки отличаются только по цвету рубашек.

? ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ

Перед тем, как ты начнешь игру, внимательно посмотри на карточки на игровой доске и ты увидишь, что они отличаются между собой.



Носы

Носы бывают большие и маленькие.

Герои

Среди персонажей ты можешь встретить людей, игрушечных героев или животных.



Волосы

У героев могут быть светлые, рыжие, темные или даже черные волосы. Пробор может быть слева или справа, или может отсутствовать. А у некоторых героев волос нет совсем!

Шляпы и очки

Посмотри и запомни, кто носит очки, а кто шляпу.



Цвет

Глаза, щеки, губы и шляпы могут различаться по цвету.

Животные и транспорт

Кроме людей, на карточках изображены также животные и транспорт!



После того, как ты сыграешь в эту игру несколько раз, ты сможешь найти еще больше различий.

? ПРАВИЛА ИГРЫ

Самый младший игрок ходит первым. Когда подойдет твоя очередь, ты можешь задать **один** вопрос своему сопернику и попытаться отгадать, какой герой изображен на его карточке. Угадывай, используя метод исключения...

Вопрос должен быть задан таким образом, чтобы на него можно было ответить «да» или «нет».

Пример: ты спрашиваешь у своего соперника: **“Твой герой носит шляпу?”**.

? Если соперник отвечает «да», это значит, что всех героев без шляпы можно исключить из текущей игры.

? Если соперник отвечает «нет», это значит, что всех героев в шляпе можно исключить из текущей игры.



Чтобы исключить карточки из игры, опусти рамочку с карточкой лицом вниз. За один круг, каждый участник задает только по одному вопросу.

? **Внимание!**

Пока ты не догадаешься, кто изображен на карточке соперника мужчина или женщина, вместо «У него...?» или «У нее...?», спрашивай «Твой герой...?», чтобы избежать спорных ситуаций.

Постоянно проверяй карточки, оставшиеся на твоей игровой доске. Внимательно смотри на черты лица каждого из героев, один правильно заданный вопрос, может сразу же исключить несколько карточек!

Постарайся не забыть, какой вопрос ты задал. Если ты задашь один и тот же вопрос два раза, ты потеряешь целый ход!

? **Отгадывание**

Если ты думаешь, что знаешь, кто изображен на карточке твоего соперника, ты можешь попытаться угадать.

Ты не можешь назвать героя сразу же после того, как задал свой вопрос – ты должен дождаться следующего хода. Будь осторожен! Если ты не угадаешь, ты проиграешь игру!

Игра заканчивается, когда один из игроков правильно угадывает героя, изображенного на карточке соперника. Он или она становится победителем этого раунда игры. Желтые карты возвращаются в колоду по окончании каждого раунда, перемешиваются и после этого можно начинать новый раунд.

? **ПОБЕДИТЕЛЬ ИГРЫ**

Передвигайте индикатор счета на один шаг после каждого выигранного раунда. Участник, который выиграет пять раундов, становится победителем игры!

? **Суперигра**

Ты можешь попробовать сыграть, используя две желтые карточки вместо одной. Теперь ты должен угадать обоих героев, изображенных на карточках твоего соперника. Будь осторожен, когда исключаешь лишние карты из текущего раунда игры, постарайся не забывать, какие вопросы ты задавал, и какие ответы на них получил.

Пример: Ты спрашиваешь: **“У кого-либо из героев черные волосы?”**.

Твой соперник отвечает: **“Да”**. Но это не означает, что ты можешь исключить лишние карты на доске, потому, что хотя у одного из героев волосы черного цвета, ты еще не знаешь какого цвета волосы у второго героя!