

Herbaceous

АРОМАТНАЯ ИГРА СТИВА ФИННА, ЭДУАРДО БАРАФА И БЕТА СОБЕЛЯ



ОБЗОР ИГРЫ

Каждый сможет посадить растения при игре в *Herbaceous*. Расслабьтесь и наслаждайтесь этой красивой и элегантной игрой о выборе и посадке растений. Посадите лучшую коллекцию трав в свои контейнеры, но не ждите долго, иначе Ваши друзья разберут их первыми.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игроки стремятся набрать больше победных очков, собирая и сажая травы из Общего и своего Личного Сада.

КОМПОНЕНТЫ



Карты Трав



63 карты Трав
7 видов (x9)



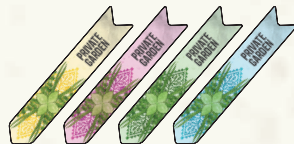
9 карт Особых Трав
3 вида (3x)



Карты
Контейнеров



16 Карт Контейнеров
4 вида Контейнеров
4 цветов



4 Маркера Сада
4 цветов



1 Карта
Бисквита



4 Памятки

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Каждый игрок получает **4 карты Контейнера**, цвет игрока указан на рубашке карты.
2. Перемешайте вместе **карты Трав** и **Особых Трав** (72 карты).
3. Отложите карты, не заглядывая в них, в зависимости от числа игроков:
 - 4 игрока - 0 карт
 - 3 игрока - 12 карт
 - 2 игрока - 24 карты
4. Положите колоду лицом вниз.
5. Создайте зону для карт в центре для **Общего Сада (А)** и зону перед каждым игроком для их **Личного Сада (В)**. Игроки кладут **Маркер Сада** своего цвета между своим Личным и Общим Садам **(С)**.
6. **Карту Бисквита** положите рядом с игровой зоной в доступности всем игрокам.

5B

ЛИЧНЫЙ САД



50



5A

ОБЩИЙ САД

2-4



6



1



ЛИЧНЫЙ САД

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Игрок, кто последним готовил блюдо с приправами или сажал травы, становится первым и делает первый ход. Игра проходит по часовой стрелке до тех пор, пока не будут выполнены условия окончания игры (см. стр. 6). Игроки выполняют следующие **шаги** в указанном порядке:

ШАГ 1: СОБРАТЬ ТРАВЫ (по желанию)

В начале своего хода игрок может решить собрать травы. Для этого игрок

- Выбирает **1 из своих 4 карт Контейнеров**.
- Собирает **набор из карт Трав**, подходящих для выбранной карты Контейнера, и подкладывает их под Контейнер.
- Травы можно взять из Общего Сада и/или из Личного Сада игрока в **любом сочетании**.
- Каждая **карта Контейнера** используется только **1 раз за игру**.
- Игрок может собрать травы только в 1 Контейнер в ход.

ВАЖНО:

Особые Травы можно собрать **ТОЛЬКО** в **Стекланный Кувшин**.



В Общем Саду **3 Лаванды** и также **3 Лаванды** в Личном Саду игрока.

В начале своего хода игрок решил собрать **в сумме 6 карт Лаванды** в **Большой Горшок**, для которого требуются «Одинаковые» Травы.



Переверните собранные карты и подложите под Контейнер, выровняв их правый край со **значением числа карт**, чтобы знать, сколько очков Вы получаете. Или просто переверните карты и подложите под Контейнер, а очки подсчитаете в конце игры.

КОНТЕЙНЕРЫ

Всего в игре **4 разных контейнера**, у каждого из которых свои условия по сбору трав:



БОЛЬШОЙ ГОРШОК (Одинаковые Травы)

В этот контейнер соберите от 1 до 7 Карт трав одного вида. *Например, 6 Лаванды.*



ДЕРЕВЯННЫЕ КАДКИ (Разные Травы)

В этот Контейнер соберите от 1 до 7 разных карт Трав. *Например, 1 Лавр, 1 Шафран, 1 Розмарин, 1 Укроп и 1 Тархун.*



МАЛЕНЬКИЕ ГОРШКИ

(Пары Одинаковых Трав)

В этот контейнер соберите от 1 до 6 пар. Каждая пара должна отличаться от других. *Например, 2 Шалфея, 2 Укропа и 2 Лавра.*



СТЕКЛЯННЫЙ КУВШИН

(Обычные и/или Особые Травы)

Любые 3 карты Трав можно собрать в этот контейнер. Они могут быть одинаковые или разные. *В нем могут быть и Особые и обычные Травы.*

ПЕРВЫЙ ХОД - БЕЗ СБОРА

В самый первый ход в игре *Шаг 1: Собрать Травы* нельзя выполнить, потому что еще нет карт, которые можно собрать.

СОВЕТЫ ПО СБОРУ ТРАВ

Сады начинают расти по мере того, как игроки *сажают* (см. *Шаг 2 на след. стр.*). Следите за тем, какие Травы в Личных Садах соперников и что растет в Общем Саду.



КАРТА БИСКВИТА

Если игрок соберет в Стекланный Кувшин **Особые Травы** каждого номинала (1, 2 и 3), он сразу получает **Карту Бисквита**, подложив ее под Стекланный Кувшин. Эта карта дает **5 бонусных очков** в конце игры. Только один игрок может получить Бисквит.



ШАГ 2: ПОСАДИТЬ ТРАВЫ

(обязательно)

После *Шага 1* игрок должен выполнить *Шаг 2*, если в колоде еще есть карты. В этот шаг игрок сажает травы в Личный или Общий Сад, выполняя следующее:

1. Игрок берет верхнюю карту колоды и сразу решает, куда ее положить:
 - В **Личный Сад** перед собой **ИЛИ**
 - В **Общий Сад** в центре
2. Затем берет 2-ю карту и кладет ее в ту зону, которую он **не выбрал** в первый раз. Другими словами, если 1-ю карту игрок положил в Общий Сад, то 2-ю карту он должен положить в свой Личный Сад (*и наоборот*).



ЕСЛИ ВСЕ КОНТЕЙНЕРЫ ЗАНЯТЫ

Даже если игрок уже занял все свои Контейнеры, он все равно продолжает *Сажать* растения в свой ход.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

После того, как колода закончится, игроки продолжают делать ходы, собирая Травы. Если игрок больше не может собрать трав, он останавливается. Продолжайте, пока все игроки не используют все свои контейнеры или не смогут ничего собрать.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

	CARDS	1	2	3	4	5	6	7
	POINTS	2	6	10	14	18	20	22

- В нижней части каждой **карты Контейнера** указано, сколько очков получает игрок за собранные карты.
- В **Стеклянном Кувшине** каждая Особая Трава дает дополнительные очки, указанные на карте. Также **5 очков** дает **карта Бисквита**.
- Игроки получают по **1 очку** за каждую **несобранную карту Травы** в своем **Личном Саду**.

Побеждает игрок, набравший **больше всех** очков. В случае ничьи побеждает тот из спорящих, чей **Стеклянный Кувшин** принес **больше очков**. Если ничья сохраняется, то игроки делят победу.



ИГРА КОМАНДАМИ



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Подготовка такая же как при игре вчетвером, но члены одной команды должны сесть так, чтобы ходы команд чередовались. Команда с младшим игроком ходит первой.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Игра проходит по обычным правилам со следующими изменениями в **Шаге 2: Посадить Травы:**

Каждый игрок открывает **3 карты** вместо 2 в шаге Посадки. Открывайте их по одной, решая, куда ее положить. В любом порядке:

- **1 карта** кладется в **Личный Сад** игрока.
- **1 карта** кладется в **Общий Сад.**
- **1 карта** кладется в **Личный Сад** члена своей команды.

В Командной игре в каждом раунде будет разыграно **12 карт**. Всего в игре будет **6 раундов**.

Обсуждения между членами команды разрешены.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ И ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

По завершению игры каждый игрок подсчитывает очки за свои **Контейнеры**, а потом члены команды складывают очки вместе. Команда с наибольшей суммой очков побеждает. В случае ничьи побеждает команда с **наибольшей суммой очков** в обоих Стеклянных кувшинах. Если ничья сохраняется, то побеждает команда с наибольшей суммой очков в одном Стеклянном кувшине.



КОМАНДНАЯ ИГРА ДЛЯ ОПЫТНЫХ

Понимаете партнера с полуслова и хотите более сложной игры? Попробуйте командную игру с одним или обоими изменениями:

- **Очки одного члена команды:** Вместо суммирования очков обоих игроков в конце игры финальным результатом команды является **меньший результат** среди участников команды.
- **Без разговоров:** Игроки не могут обсуждать или советоваться друг с другом по стратегии. Дополнительно при розыгрыше карт игрок, открывающий карты, не показывает их другим игрокам до тех пор, пока не решит, куда ее положить. После этого он не может поменять свое решение.



CREDITS

Game Production: Eduardo Baraf

Game Design: Steve Finn

Illustration: Beth Sobel

Graphic Design: Benjamin Shulman

Special thanks to our incredible Kickstarter backers, the amazing board game community, our loving families, Keith Matejka for the solo rules, and Andrea Emmes for our KS voice over.



Design with Passion, Pencil First

PencilFirstGames.com

Also, check out great games from **Doctor Finn's Games!**
www.doctorfinns.com



Copyright © Pencil First Games, LLC 2017