

# 7 WONDERS™ LEADERS

## ОПИС НОВИХ ЕФЕКТІВ

### Стандартні лідери



Щойно цей символ входить у гру, можете будувати всі **фіолетові** карти безплатно.



Щойно цей символ входить у гру, наймайте всіх своїх наступних **лідерів** безплатно.



Щойно цей символ входить у гру, **раз за хід** можете купити будь-який ресурс **із резерву**, заплативши 1 монету.



Щойно цей символ входить у гру, щоразу коли ви отримуєте жетон Військової перемоги, негайно отримуйте 2 монети (з резерву).



Щойно цей символ входить у гру, щоразу коли ви будете **жовту** карту, негайно отримуйте 2 монети (з резерву).



Щойно цей символ входить у гру, щоразу коли ви безплатно будете карту через ланцюжок, негайно отримуйте 2 монети (з резерву).



Щойно цей символ входить у гру, платіть на 1 ресурс (на свій вибір) менше, будуючи карти цього кольору.



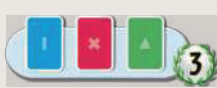
Щойно цей символ входить у гру, платіть на 1 ресурс (на свій вибір) менше, будуючи етапи свого Чуда.



Наприкінці гри здобудьте 2 переможні бали за кожен етап Чуда, збудований у вашому Місті.



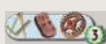
Наприкінці гри за кожен карту цього кольору у вашому Місті здобудьте вказану кількість переможних балів.



Наприкінці гри за кожен повний набір карт Епохи цих кольорів у вашому Місті здобудьте вказану кількість переможних балів.



Наприкінці гри здобудьте 1 додатковий переможний бал за кожен жетон Військової перемоги у вашому Місті.



Наприкінці гри здобудьте 3 додаткові переможні бали за кожен повний набір із 3 різних наукових символів у вашому Місті.



Наприкінці гри здобудьте 1 додатковий переможний бал за кожен повний набір із 3 монет у вашому Місті.

## Експертні лідери



Щойно цей символ входить у гру, негайно отримайте жетон Військової перемоги поточної Епохи.



Щойно цей символ входить у гру, негайно скиньте **всі** свої жетони Військової поразки. **Усі інші гравці** скидають по 1 жетону Військової перемоги (на свій вибір).



Щойно цей символ входить у гру, **раз за хід**, коли ви отримуєте монети з резерву, беріть на 1 монету більше.



Щойно цей символ входить у гру, **раз за хід і за сусіда** отримуйте 1 монету (з резерву) після покупки в нього ресурсу.



Щойно цей символ входить у гру, щоразу коли під час розв'язання військових конфліктів ви берете жетон Військової поразки, віддавайте його сусідові-переможцю.



Наприкінці гри можете замінити 1 науковий символ у своєму Місті або на своїх лідерах на будь-який вибраний вами науковий символ.



Наприкінці гри отримайте 1 додатковий науковий символ: той, якого у вас **найбільше**. Якщо **таких символів декілька**, виберіть один із них.



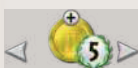
Наприкінці гри здобудьте 6 переможних балів, якщо у вашому Місті немає жетонів Військової поразки.



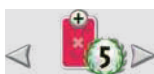
Наприкінці гри здобудьте 7 переможних балів, якщо цей Лідер — **єдиний лідер** горилиць у вашому Місті.



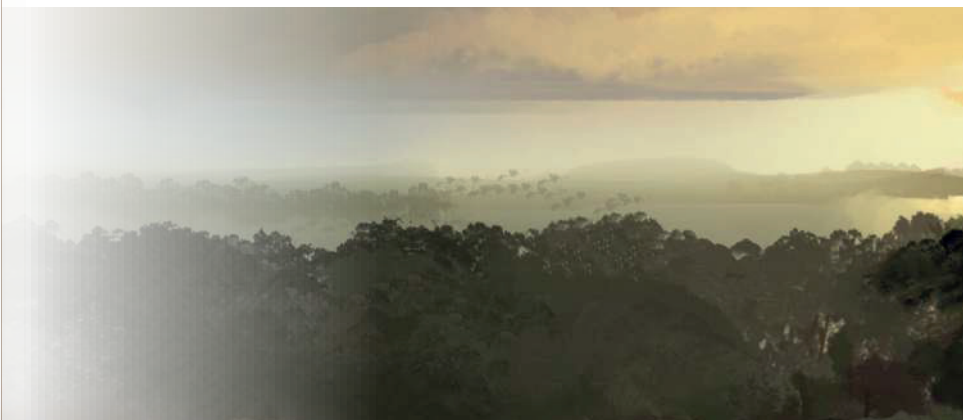
Наприкінці гри за кожну **пару однакових жетонів Військової перемоги** здобудьте переможні бали, що дорівнюють значенню цих жетонів (1, 3 або 5).



Наприкінці гри здобудьте 5 переможних балів **лише** якщо у вашому скарбу більше монет, ніж у кожного з ваших сусідів (рахується окремо).



Наприкінці гри здобудьте 5 переможних балів **лише** якщо у вашому Місті більше карт цього кольору, ніж у кожного з ваших сусідів (рахується окремо).



## Бонусні лідери міст ٧

Якщо ви граєте в «7 Wonders» з доповненнями «Leaders» і «Cities», можете додати цих бонусних **лідерів** до стартової колоди **лідерів**.



Щойно цей символ входить у гру, негайно візьміть 4 монети (з резерву). **Усі інші гравці** втрачають стільки монет, який номер поточної Епохи (1, 2 або 3).



Щойно цей символ входить у гру, щоразу коли ви будете етап свого Чуда, негайно отримуйте 2 монети (з резерву). **Усі інші гравці** втрачають по 1 монеті.



Щойно цей символ входить у гру, **раз за Епоху** можете безплатно побудувати **чорну** карту.



Щойно цей символ входить у гру, щоразу коли ви будете **чорну** карту, негайно отримуйте 2 монети (з резерву).



Щойно цей символ входить у гру, візьміть 1 жетон Дипломатії (з резерву) і покладіть його на планшет Чуда.



Наприкінці гри здобудьте 1 переможний бал за кожну **чорну** карту у вашому Місті.



# Чуда



У вас нема стартового ресурсу, але ви наймаєте **всіх** своїх **лідерів** безплатно.



У вас нема стартового ресурсу, але наймаєте **всіх** своїх **лідерів** на 2 монети дешевше за їхню базову вартість. Ваші сусіди наймають **усіх** своїх **лідерів** на 1 монету дешевше.



Щойно цей символ входить у гру, негайно витягніть 4 карти **лідерів із коробки** навання та додайте їх до своєї руки **лідерів**.



Щойно цей символ входить у гру, негайно найміть **додаткового лідера**, сплативши його вартість.



Щойно цей символ входить у гру, виберіть одного з раніше найнятих **лідерів** і покладіть його доллиць на зарезервоване місце на планшеті Чуда. Ви більше не отримуєте ефект цього **лідера**.

Наприкінці гри здобудьте переможні бали, що дорівнюють подвоєній вартості цього **лідера**.

***Примітка:** якщо ви вибрали лідера, чия вартість залежить від поточної Епохи, наприкінці гри здобудьте 6 переможних балів.*



**Потрібні уточнення  
щодо правил «LEADERS»?**

Просто перегляньте «Часті запитання» на сайті  
**[www.7wonders.net/faq](http://www.7wonders.net/faq)**  
або відскануйте цей код

