

SUPER FLY™



Бззз, Бззз! Тут занадто багато мух! Злови стільки, скільки зможеш Мухобійкою, і отримаєш звання найкращого Мухоловця!

КОМПОНЕНТИ

5

Мухобійок



111

Жетонів
Мухоловця



1

Жетон
першого гравця



36

Карток мух
у 6 різних кольорах



x6



Мошка-Пискля

x6



Жук-Голодяк

x6



Королева мух

x6



Сонна мушка

x6

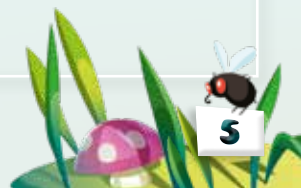


Романтичний жук

x6



Турбо Вжик



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ



1. Кожен гравець отримує Мухобійку.

2. Гравець, який найкраще дзичить, отримує жетон першого гравця та розміщує перед собою.

3. Перший гравець тасує колоду карт з Мухами та роздає собі та іншим гравцям по одній карті сорочкою догори.

4. Далі - перший гравець розміщує на столі у відкриті на одну карту менше, ніж кількість гравців.

Наприклад, якщо грає 4 гравця, на столі розміщують 3 карти. Карти необхідно розміщувати на певній відстані одна до одної.

5. Перший гравець розміщує жетони Мухоловця поруч на столі.

6. Нарешті, перший гравець розміщує решту карт з Мухами сорочкою догори, щоб сформувати гральну колоду.

МЕТА ГРИ

Отримати першим три жетони Мухоловця



ХІД ГРИ

Гра триває декілька раундів.

Кожен раунд ви намагаєтесь зібрати комбінацію з 5 карт Мух (по одній за раунд), щоб сформувати найбільший сет (набір карт за кількістю балів) та виграти жетон Мухоловця.

Існує 3 способи зібрати набір карток з Мух:



1 Вам необхідно зібрати Мух одного кольору, незалежно від цифр на картках.

2 Ви маєте зібрати картки з однаковими цифрами, незалежно від їх забарвлення.



3 Ви маєте зібрати набір мух різних кольорів і з різними цифрами.

БУДЬТЕ ОБЕРЕЖНІ. Всі картки повинні мати різні кольори та різні цифри між собою. У цьому наборі не можна повторити жоден колір або цифру.



ЯК ЗІБРАТИ КАРТИ МУХ?

Візьміть свою Мухобійку і подивіться на карти, які розташовані у відкриті на столі, і карту, яку ви тримаєте в руці.

За сигналом першого гравця (а це може бути "1, 2, 3, бззз!", а то й "Полетіли!") і одночасно з іншими гравцями швидко опустіть свою Мухобійку на карту, яку ви хочете забрати.

Тут можливі дві ситуації:

► Ви єдині, хто розмістив свою Мухобійку на карті з Мухою:

☞ **Браво!** Ви забираєте карту і додаєте в свій набір.

► Декілька гравців накрили своїми Мухобійками одну й ту саму карту:

☞ **Бій!** Гравець з найбільшою цифрою на кубіку Мухобійки забирає карту і додає до свого набору.



УВАГА! Можливий випадок, коли цифра на кубіку Мухобійки збігається з цифрою на карті Мухи, тоді це - Катастрофа! Цю муху розчавили! Карта забирається до відбою, ніхто її не отримує.



ЩО РОБИТИ, КОЛИ КУБИКИ ОДНАКОВІ?

Не виключено, що під час бою двоє або більше гравців отримують однакові значення на своїх кубиках. Якщо це трапляється, і лише якщо це трапляється, гравці обмінюються усіма картами, які у них є в руках. Вони не можуть забрати картку Мухи, на якій розмістили свої Мухобійки. Однак третій (або четвертий!) Гравець все це може претендувати на карту, використовуючи звичайні правила.

Якщо на одній картці на кістках більш як два гравця з однаковим номером, кожен гравець передає руку з картами за годинниковою стрілкою одному з інших гравців, який мав такий самий номер на тій самій карті.

Як тільки всі гравці забрали свої карти, інші карти на столі скидаються у відбій.

Після того, як усі відкриті карти на столі були розіграні або скинуті у відбій, починається новий ігровий раунд: гравець зліва від Першого гравця стає новим Першим гравцем. Він отримує жетон Першого гравця. Потім він відкриває з колоди на

одну карту менше, ніж кількість гравців, і розміщує їх в центрі столу. Як тільки всі гравці будуть готові, Перший гравець подає сигнал старту полювання на мух та початку наступного раунду!

☝ **Коли карти у колоді закінчаться, перетасуйте відбій та сформуєте нову ігрову колоду.**

ТІП Ви також можете тримати картки з власного набору перед собою у відкриті. Це полегшить вам першу гру.



КІНЕЦЬ РАУНДУ



Якщо в одного чи кількох гравців є 5 карт, вони повинні повідомити про це іншим гравцям. Решта гравців мають ще один хід, щоб взяти ще одну карту. У цьому фінальному ході можуть брати участь лише гравці, у яких менше ніж 5 карток: **жоден гравець не може мати понад 5 карт в руках.**

Для цього останнього раунду покладіть ту ж кількість карток в центр стола, що і в попередніх раундах (загальна кількість гравців мінус 1). Тому на столі може бути стільки карт, скільки гравців, що беруть участь у фінальному ході, або навіть більше.

КІЛЬКА ДОДАТКОВИХ ПРИМІТОК: ЩОДО ВИКОРИСТАННЯ МУХОБІЙОК:

- 1 Кожного разу, коли ви використовуєте Мухобійку, кістка в середині має струшуватися і перевертатися.
- 2 Мухобійка має залишатися на картці Мухи, доки не будуть визначені результати цього ходу.
- 3 Якщо ви не хочете брати жодної картки на столі (вони вас не цікавлять), вам не потрібно розмішувати свою Мухобійку на картці.
- 4 Однак, якщо вам потрібна карта, але ви не ставите свою Мухобійку на неї одночасно з іншими гравцями, вас викидають з цього ходу, і ви не можете забрати карту Мухи.

Після того, як буде зроблений останній хід, гравці розкривають карти в своїх руках і демонструють свої набори мух.

Гравець з найбільшим дійсним набором виграє раунд, незалежно від значень на їх картках. Жоден тип набору не є потужнішим за інший.

Цей гравець бере жетон Мухоловця. Якщо кілька гравців мають набори з однаковою сумою чисел на картках, кожен з них отримує жетон Мухоловця.



У 1-му наборі є 4 картки однакового кольору (зелений), у 2-му наборі - 5 карток різного значення та кольору. 2-й набір виграє жетон Мухоловця!



КІНЕЦЬ ГРИ

Перший гравець, який зібрав 3 жетони Мухоловця, виграє гру. Якщо кілька гравців мають 3 жетони одночасно, їх усіх оголошують переможцями.



ПРИМІТКА ВІД АВТОРІВ ТА КОМАНДИ

Аня та Томас: величезна подяка усім нашим учасникам ігор (будь то сім'я, друзі чи діти), які заохочували нас своїми відгуками та своїми пропозиціями.

Вся команда LOKI хотіла б подякувати школі Людрес та початковій частині франко-еллінської середньої школи в Афінах за активну участь у процесі тестування та відгуки про гру.

Credits

Designers: Anja Dreier-Brückner and Thomas Brückner
Illustrator: Stéphane Escapa
Project Lead: Aurélie Raphaël

Graphic Designer: Allison Machepe
Copy Editor: Alain Wernert, Dr Vargo
3D Designer: Xavier Taverne and Ples
Переклад на українську: Юлія Пешко

**ПЕРЕКЛАД НА
УКРАЇНСЬКУ МОВУ
ЗРОБЛЕНО ЗА
ДОПОМОГОЮ
ІНТЕРНЕТ-
МАГАЗИНУ**

©2020 IELLO USA LLC, LOKI, SUPERFLY and their logos are trademarks of IELLO USA LLC under permission from IELLO.

Contact for North America : IELLO USA LLC,
3550 Painted Mirage Rd, Suite 320, Las Vegas, NV 89149, USA.
Phone: +1 (702)-818-1789 / Mail : info@iellogames.com
Follow us on : www.iellousa.com



<https://gametime.com.ua/>



WARNING! This product contains small parts that can be swallowed and may not be suitable for children under 3 years of age. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE BY PERSONS 3 YEARS OF AGE OR YOUNGER.

