



5+ років 3-6 гравців 10+ хвилин

UA

Reiner Knizia



СПІЙМАЙ КЕНГУРУ!



Вміст

55 карток, 11 різнокольорових кенгуру



Ціль гри

Зібрати якомога більше фігурок кенгуру.

Підготовка до гри

Усі фігурки кенгуру поставте в центрі стола. Ретельно перемішайте картки. 5 випадкових карток поверніть назад у коробку. Кожен гравець отримує по 5 карток. Решту карток зберіть у колоду і покладіть поруч з фігурками кенгуру малюнками донизу. Тримайте картки так, щоб суперники не бачили якого кольору кенгуру зображені на Ваших картках.

Як грati

Гру починає найстарший гравець.

Покладіть одну з Ваших карток зображенням догори, щоб усі побачили колір кенгуру. Візьміть фігурку кенгуру відповідного до картки кольору серед тих, що стоять у центрі стола або вже знаходяться у когось з гравців (Дивись також „Захист кенгуру“).

Кожен гравець повинен завжди тримати в руках 5 карток. Тому не забудьте відразу після Вашого ходу взяти з колоди нову картку.

Хід переходить за годинниковою стрілкою до наступного гравця.

Захист кенгуру

Якщо Ви зіграли карткою такого кольору, що дає Вам право забрати кенгуру в одного з гравців, він має шанс захистити цю фігурку кенгуру. Для цього йому потрібно мати в руках картку такого самого кольору та „лобити“ нею Вашу картку. Дуель можна продовжити, якщо Ви зіграєте у відповідь ще однією карткою цього ж кольору, і т. д.

Не забувайте після кожного ходу в цій дуелі брати картку з колоди, щоб завжди мати 5 карток. Той, хто останнім зіграє карткою цього кольору, нарешті отримає фігурку кенгуру.

Кінець гри

Коли всі картки для поповнення закінчилися, гра продовжується до тих пір, доки хтось з гравців не залишиться без жодної картки. Переможцем стає гравець, який в цей момент буде володіти найбільшою кількістю фігурок кенгуру.

Швидкі правила

1. Ретельно перемішайте картки. Відкладіть 5 випадкових карток у коробку. Роздайте кожному гравцю по 5 карток.
2. Розмістіть решту карток у центрі стола, поруч поставте всі фігурки кенгуру.
3. Старший з гравців починає гру. Він грає однією зі своїх карток та бере кенгуру відповідного кольору.
4. Ви можете захистити Вашу фігурку кенгуру від суперника: зіграйте у відповідь карткою такого ж кольору. Той, хто останнім зіграє карткою цього кольору, отримає фігурку кенгуру.
5. Хід переходить за годинниковою стрілкою.
6. Після кожного ходу не забувайте брати картку. Ви завжди повинні мати в руках 5 карток.
7. Гра закінчується, коли картки на столі закінчилися та один з гравців зіграв свою останньою карткою. Переможцем стає гравець з найбільшою кількістю фігурок кенгуру.