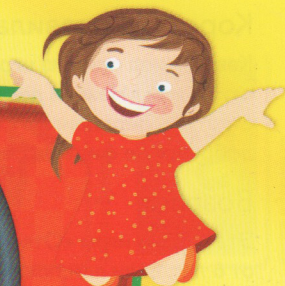
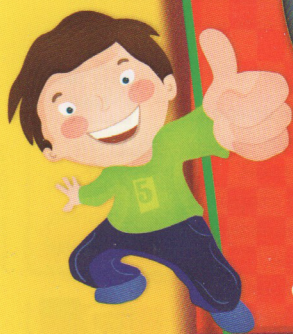
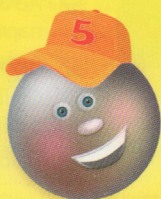




МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru







ДЕТСКАЯ

5 SECOND
RULE
junior



Правила игры

-  3–6 игроков
-  от 6 лет
-  Партия 20 минут
-  Объясняется за 53 секунды



- ✓ Можно играть в любой компании
- ✓ Хочется повторить партию
- ✓ Займёт весь вечер
- ✓ Стоит поиграть в семье
- ✓ Простая и быстрая

Короткие правила

Каждый ход один из игроков отвечает на простые вопросы вроде «Назови три вида птиц» или «Назови два мультфильма». На ответ даётся ровно 5 секунд. Тот, кто сможет ответить, передвигает свою фишку по игровому полю вперёд. Побеждает тот, кто добрался до финиша первым.

Возраст

Эта версия игры «Ответь за 5 секунд» предназначена специально для детей от 6 лет. Если вам покажется, что задания стали слишком простыми, скорее всего, вы уже выросли, и вам стоит перейти на классическое издание.

Подготовка к игре

1. Из колоды отложите специальные карты: «Время» и «Замена».
2. Перетасуйте карты с вопросами и положите их одним цветом вперёд в маленькую коробочку для карт, чтобы было удобно доставать.

Если в партии участвуют игроки разного возраста, перед игрой лучше договориться, кто будет отвечать на вопросы с жёлтой стороны карт, а кто — с красной. Вопросы на жёлтой стороне карт предназначены для самых маленьких, а на красной — для детей постарше.

Если не все игроки могут свободно читать вопросы на карточках, можно назначить ведущего. Он не участвует в игре, а просто зачитывает вопросы и засекает время. Это удобно для больших компаний.

Обратите внимание, что не все карты поместятся в коробочку. Оставшиеся можно использовать в следующей игре.

3. Поставьте коробочку с картами и часы с шариками на середину стола так, чтобы каждый игрок мог до них дотянуться.
4. Каждый игрок выбирает фишку определённого цвета и ставит её на клетку «Старт» на игровом поле.
5. Каждый игрок получает три карты дополнительного времени («Время») и три карты замены вопроса («Замена»).

Прямо сейчас вы можете начать играть, дальше заглядывая в правила.

Как играть

- Первым активным игроком становится самый младший, далее ход передаётся по часовой стрелке.
- Игрок справа от активного игрока берёт карту из коробочки, громко зачитывает вопрос, а после этого переворачивает часы.

Пример вопроса: «Назови двух сказочных персонажей».

- Активный игрок должен успеть ответить на вопрос за 5 секунд.

Пример ответа: «Снежная Королева и Красная Шапочка».



жёлтая сторона



красная сторона

- Если игрок успел ответить, он двигает свою фишку на одну клетку вперёд. Если ответить не удалось, фишка никуда не двигается.
- Если ответ вызывает сомнение, то вся группа путём голосования решает, можно зачесть ответ или нет. Если в игре есть ведущий, решает он.
- Карта с вопросом убирается в большую коробку с другими картами. После этого ходит следующий игрок, который отвечает на вопрос с новой карты. Выигрывает тот, кто первым дойдёт до финиша.

Специальные карты

После того как зачитан вопрос, можно быстро крикнуть «Время!» или «Замена!» — главное успеть до момента, когда закончатся 5 секунд.

- Если игрок кричит «Время!», то он получает ещё 5 дополнительных секунд на ответ. Одна из карточек дополнительного времени этого игрока убирается в большую коробку с ненужными картами.
- Если игрок кричит «Замена!», берётся другая карточка, с неё зачитывается вопрос, а на ответ также даётся 5 секунд. Одна из карточек замены из руки этого игрока убирается в большую коробку с ненужными картами.

За один ход можно использовать только одну такую карту, если, конечно, она есть у игрока.

Цветное поле

Когда фишка стоит на этом цветном поле, у игрока дополнительные 5 секунд на ответ. Это поле действует точно так же, как карта дополнительного времени. На этом поле нельзя использовать специальные карты.



карта «Время»



карта «Замена»

Таймер

Таймер запускается быстрым решительным движением и ставится на стол так, чтобы шарики таймера опускались вниз синхронно.

5 секунд истекает, когда все шарики достигают дна. Звук, который издаёт таймер, — это дополнительные спецэффекты для отвлечения внимания игрока. Не считайте время по ним.

Состав

Внутри коробки вы найдёте:

- 354 карты с вопросами. На жёлтой стороне вопросы проще (мы рекомендуем их при игре с шестилетними детьми или для первой партии), на красной — более сложные.
- 18 карт дополнительного времени (на них нарисованы песочные часы).
- 18 карт замены вопроса (на них нарисованы два вопросительных знака).
- Игровое поле, по которому вы будете передвигать свои фишки, отвечая на вопросы.
- Фишки игроков, 6 штук разного цвета.
- Коробочку для карт текущей партии.
- Спиральные часы на 5 секунд с шариками.
- Правила (вы сейчас держите их в руках).