

ИССЛЕДУЙТЕ НОВЫЕ МЕСТА И ОПРОБУЙТЕ НОВЫЕ СТРАТЕГИИ В «ПОКОРЕНИИ МАРСА»!

ИСПОЛЬЗУЙТЕ ЛЮБОЕ ИЗ НОВЫХ ПОЛЕЙ ВМЕСТО БАЗОВОГО ИГРОВОГО ПОЛЯ. НА КАЖДОМ ИЗ НИХ ИЗОБРАЖЕНА НОВАЯ ОБЛАСТЬ МАРСА С НОВЫМИ ТЕРРИТОРИАЛЬНЫМИ БОНУСАМИ, ОКЕАНИЧЕСКИМИ ОБЛАСТЯМИ И НОВЫМИ НАБОРАМИ НАГРАД И ДОСТИЖЕНИЙ.

ЭЛЛАДА

Здесь вы найдёте Южный полюс и глубочайшее озеро Эллада, распростёршееся до самого экватора. Из-за этого все бонусные растения располагаются на самом верху карты. Здесь вы найдете равнину Аргир и прилегающие к ней горы, которые уже встречали на самом первом игровом поле. На этой карте используются два новых территориальных бонуса. Первый — тепло — вы найдёте на дне озера Эллада и вокруг Южного полюса. Второй территориальный бонус находится на самом Южном полюсе, где для выкладывания жетона вам понадобится заплатить 6 мегакредитов, но за это вы получите жетон океана (вместе с увеличением рейтинга терраформирования), который сможете выложить на любую предназначенную для океана область.

На карте «Эллада» нет вулканов и отдельной области для Ноктис-сити, поэтому вы можете выложить жетоны **Ноктис-сити** и **Потоков лавы** на любые доступные области, если они не предназначены для океана.

ДОСТИЖЕНИЯ:

ЭРУДИТ: на ваших картах должно быть не менее 8 разных меток.

ТАКТИК: разыграйте не менее 5 карт с требованиями.

ПОЛЯРНИК: выложите хотя бы 3 жетона на два нижних ряда.

ЭНЕРГЕТИК: увеличьте уровень производства энергии хотя бы до 6.

ПИОНЕР: на ваших картах должно быть не менее 3 меток Юпитера.

НАГРАДЫ:

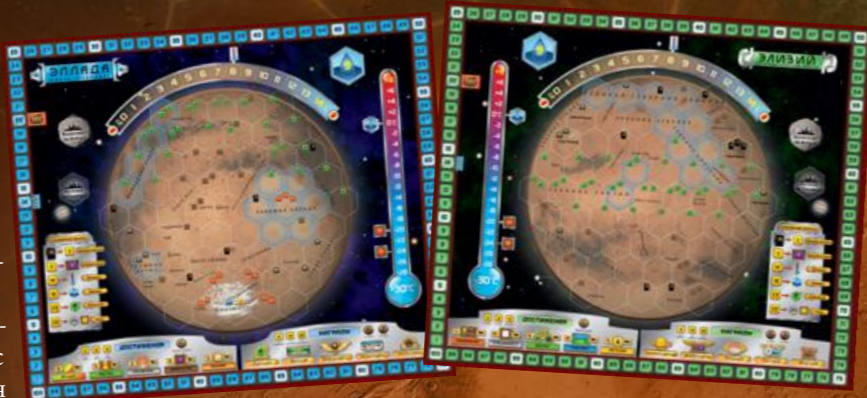
Агроном – больше всех жетонов озеленения.

Магнат – больше всех зелёных карт.

Покоритель – больше всех меток космоса (не считая карты событий).

Экцентрик – больше всех ресурсов на картах.

Подрядчик – больше всех меток зданий (не считая карты событий).



ЭЛИЗИЙ

Здесь мы видим равнину, находящуюся на западе от провинции Фарсида и прелегающую от горы Олимп — высочайшей горы в Солнечной системе — до горы Элизий. На её севере распростёрлась Великая Северная равнина, а южная часть усеяна кратерами. На этой карте вы найдёте гору Арсия, которую уже встречали на самом первом игровом поле.

На карте «Элизий» нет области для **Ноктис-сити**, поэтому вы можете выложить его жетон на любую подходящую область. Но на этой карте есть четыре области, куда вы можете выложить жетон **Потоков лавы**: гора Арсия, гора Олимп, гора Элизий и купол Гекаты.

Достижения:

УНИВЕРСАЛ: повысьте уровень всех 6 видов производства хотя бы на 1 шаг (начальное увеличение производства корпорацией тоже учитывается).

СПЕЦИАЛИСТ: увеличьте уровень любого производства хотя бы до 10.

ЭКОЛОГ: на ваших картах должно быть хотя бы 4 биологических меток (они включают в себя метки растений, микробов или животных).

ОЛИГАРХ: разыграйте не менее 15 проектов (синих и зелёных карт).

ЛЕГЕНДА: разыграйте не менее 5 событий (красных карт).

НАГРАДЫ:

Знаменитость – больше всех разыгранных карт (не считая карты событий) со стоимостью не менее 20 мегакредитов.

Фабрикант – больше всех стали и энергии (кубики ресурсов).

Южанин – больше всех жетонов на юге (четыре нижних ряда).

Риелтор – больше всех жетонов рядом с жетонами океана.

Меценат – самый высокий рейтинг терраформирования. **Вручите эту награду первой!**

Артикул: ТМ-02.

Дата изготовления: апрель 2017 г.

РАЗРАБОТЧИК ИГРЫ:
ЯКОБ ФРЮКСЕЛИУС
ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН:
ИСААК ФРЮКСЕЛИУС



ПОКОРЕНИЕ МАРСА

ЭЛЛАДА

И

ЭЛИЗИЙ

ИССЛЕДОВАНИЕ ОБРАТНОЙ СТОРОНЫ МАРСА



www.fryxgames.se

СДЕЛАНО В ГЕРМАНИИ