

УВАГА!

“Звірометр” – це насамперед весела гра, яка не претендує стати повноцінним довідником чи енциклопедією.

Відповідно до цього, у грі “Звірометр” не враховані всі можливі способи вимірювання порівняльних величин. Відомості про тварин, вказані у грі, з часом можуть виявитися застарілими через постійне оновлення актуальної інформації.

Проте варто пам’ятати, що задоволення від гри залишається незмінним!





Після того, як картки розкладені, гравець перевертає їх. Якщо гравець правильно розмістив картки, як нагороду за перемогу він може взяти одну із викладених перед ним карток з твариною в свою колекцію. Якщо гравець припустився помилки, всі картки повертаються в колоду і перетасовуються заново.

Бали за пухнастість гравці можуть присвоїти самостійно в колонці “Оцінка пухнастознавця” та використовувати їх для розподілу тварин за параметром “Пухнастість”.



Щоб гра була динамічнішою, можна роздавати картки одночасно всім гравцям. Щоб ускладнити гру, можна роздавати не по 5 карток, а по 7 і більше.