

CONCORDIA

Подготовка к игре

1. Разложите жетоны городов

- Как следует перемешайте 30 жетонов городов и положите их стороной с буквой вверх. (Для поля Италия жетоны с буквой D не используются).
- Случайным образом положите жетоны на города на игровом поле в соответствии с буквами.
- Переверните жетоны, чтобы стали видны изображённые на них товары.

2. Распределите бонусные жетоны

Определите самый дорогой тип товаров в каждой провинции. Ткань стоит 7 сестерций, вино — 6, инструменты — 5, еда — 4, кирпич — 3. Бонусный жетон с изображением самого дорогого товара положите рядом с соответствующей провинцией в левом верхнем углу игрового поля.

В этом примере провинциях Asia и Syria уже есть жетоны городов с товарами. Т. к. в Asia наиболее дорогой товар — инструменты, а в Syria — ткань, обе провинции получают бонусные жетоны соответствующих типов. Оставшиеся 10 провинций рассматриваются таким же образом.

3. Подготовьте колоду карт

- 30 карт для продажи сортируются в соответствии с римскими цифрами на рубашке (I-V).



- Стопки с номерами, большими, чем число игроков, убираются в коробку (например, при игре втроём уберите карты с номерами IV и V). Оставшиеся колоды перетасуйте по отдельности.



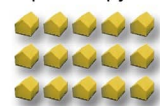
- Вскройте 7 верхних карт из колоды и положите в область предложения в верхнем правом углу поля. Оставшаяся колода и карта Praefectus Magnus кладутся рядом с игровым полем.



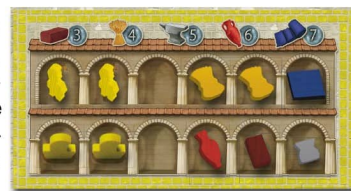
4. Подготовка игрока

Каждый игрок (в данном случае жёлтый) ставит одного морского и одного сухопутного колониста в город Roma, а свой маркер ПО — на нулевую отметку шкалы подсчёта очков. Дополнительно все игроки кладут на свободные места на своём складе 2 морских и 2 сухопутных колониста, 2 еды, 1 ткань, 1 вино, 1 кирпич и 1 инструмент. На складе должно остаться 2 свободных места.

Игроки берут 15 деревянных зданий своего цвета в личный запас и 7 стартовых карт в руку.



Первый игрок определяется случайным образом и получает 5 сестерций, 2-й игрок — 6 сестерций и т. д. Последний игрок также получает карту Praefectus Magnus. (См. также обратную сторону планшета со складом).



Область предложения: 7 карт персон лицом вверх

Провинции

Lybia — одна из 12 провинций. В каждой провинции 2 или 3 города (на карте Италия только 11 провинций).

Путь

Пути соединяют все города: коричневые нужны для сухопутных колонистов, синие — для морских. Каждый путь может быть занят только одним колонистом.

Пантеон

Здесь изображено, как часто каждый бог появляется на картах, входящих в игру, в зависимости от числа игроков.

Игровой процесс: ход игрока заключается в том, чтобы сыграть 1 карту с руки и выполнить соответствующие действия.