|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bard** | | | | **Druid** | **Geis** |
|  | **или** | |  |  |  |
| Доберите 1 **Эпическую карту**. | | **После 1 из ваших маневров, убирающего  1 или более вражеских кланов**, получите  1 жетон Арфы. | | *Если эта карта* – *последняя* **карта Действия** *на руке,  вы не можете ее разыгрывать.*  Посмотрите сброс **карт Действий**  и добавьте себе в руку 1 из них. | **Когда оппонент разыгрывает карту Действия**, отмените эффект только что сыгранной **карты Действия**  и сбросьте ее. |
| **New alliance** | | | | **Craftsmen & Peasants** | **Exploration** |
|  | **или** | |  |  |  |
| Выставите 1 клан  **на территории,**  **где вы присутствуете.** | | Выберите оппонента с 2 или более кланами  **на территории,**  **где вы присутствуете,** и замените 1 его клан  на 1 из своих. | | На каждую территорию, на которой вы представлены,  вы можете выставить по 1 клану за каждую Цитадель  на такой территории. | Брэн выбирает свободное место,  сопряженное с двумя территориями.  Возьмите 1 новую территорию  и выложите ее в указанном месте.  Затем поместите 1 свой клан  на этой новой территории. |
| **Warlord** | | | | **Festival** | **New clans** |
|  | **или** | |  |  |  |
| Начните столкновение, как зачинщик, на территории, где вы присутствуете | | **Во время столкновения,  в которое вы вовлечены,  и после маневра:**  выставите 1 клан на этой территории и выберите,  кто будет совершать следующий маневр. | | Поместите 1 свой клан и жетон Фестиваля на территории,  где вы присутствуете и расположены  1 или несколько Святилищ.  Игрок, начинающий столкновение на данной территории, должен убрать отсюда 1 из своих кланов.  В конце сезона, уберите жетон Фестиваля. | Выставите 2 клана на любую территорию,  где вы представлены.  Оба клана могут быть выставлены,  как на одну территорию, так и на разные. |
| **Master craftsman** | | | | **Citadel** | **Sanctuary** |
|  | **или** | |  |  |  |
| Сбросьте 1 карту, если есть,  а затем доберите  1 **Эпическую карту**. | | **После вашего розыгрыша Эпической карты:**  вместо ее сброса, передайте ее любому другому игроку и получите 1 жетон Арфы.  ➍ | | Разместите 1 Цитадель на территории,  где вы присутствуете.  Если **карта Преимущества** данной территории  еще не была разыграна, добавьте ее в свою руку. | Разместите 1 Святилище на территории,  где вы присутствуете.  Доберите 1 **Эпическую карту**. |
| **The Dagda’s club** | | | | **Conquest** | **Migration** |
|  | **или** | |  |  |  |
| **Когда 1 из твоих кланов должен быть убран:**  Этот клан не убирается | | **Когда ты подвергаешься маневру Атаки:**  Вы выбираете,  что потеряет зачинщик:  1 клан или **карту Действия**. | | Выберите 1 территорию.  Вы можете передвинуть на нее любое количество  своих кланов с соседних с нею территорий. | Выберите 1 территорию.  Передвиньте с нее 1 или более своих кланов  на 1 или несколько соседних с нею территорий. |
| **Raid** | | | | **Emissaries** | **Scouts & spies** |
|  | | | |  |  |
| **Во время столкновения,  после проведения вами маневра Атаки:**  возьмите 1 случайную **карту Действия** из руки атакуемого игрока.  Если у него нет ни одной карты Действия, то вместо этого уберите 1 из его выставленных кланов.  ➍ | | | | Передвиньте 1 из своих кланов  на любую соседнюю территорию.  Это действие не начинает столкновение.  ➍ | Просмотрите **карты Действия**  на руке одного из оппонентов.  Затем вы можете переместить  1 или больше своих кланов с 1 территории на 1 соседнюю.  ➍ |
| **Cove** | | | | **Balor’s eye** | **Battle Frenzy** |
|  | | | |  |  |
| **После того, как вы сыграли карту Сезона:**  Возьмите **карту Действия**, которая была отложена  в фазе Совета, и добавьте ее себе в руку.  Затем отложите 1 **карту Действия** со своей руки. | | | | Уберите 1 клан с любой территории. | **Во время столкновения в конце шага Цитаделей:**  Вытащите все кланы, что в Цитаделях на этой территории.  Теперь они присутствующие кланы. |
| **Cathbad’s word** | | | | **The champion’s Share** | **Dagda’s cauldron** |
|  | | | |  |  |
| **В начале фазы Собрания:**  Выберите **карту Действия** и отложите  ее на время фазы Собрания.  В конце этой фазы, добавьте отложенную  **карту Действия** себе в руку.  Затем отложите 1 **карту Действия** со своей руки. | | | | Добавьте **карту Действия**, что была отложена  на фазе Собрания в свою руку. | **Во время столкновения,  когда 1 из ваших кланов убирается:**  Поместите эту карту лицом вверх перед собой, и размещайте  на нее все свои кланы, убираемые во время это столкновения (включая и того, что был убран только что).  В конце столкновения верните до 3 кланов с этой карты  на прежнюю территорию и сбросьте эту карту. |
| **Deirdre’s beauty** | | | | **The dagra** | **Lug samildanach** |
|  | | | |  |  |
| Каждый из ваших оппонентов должны показать  случайно выбранную у себя **Эпическую карту**.  Добавьте одну из этих **Эпических карт** себе в руку,  а прочие сбрасываются.  Уберите 1 из своих кланов с любой территории. | | | | **Когда сыграна Эпическая карта  или карта Преимущества:**  Отмените эффект только что сыгранной карты  и сбросьте ее.  *Когда эта карта сбрасывается, замешайте колоду  и сброс вместе, формируя тем самым новую колоду.* | **После того, как была разрешена карта Действия:**  Добавьте эту **карту Действия** себе в руку. |
| **Lug’s spear** | | | | **Maeve’s wealth** | **Oengus’s ploy** |
|  | | | |  |  |
| **В начале столкновения:**  Трискель карты  не могут быть разыграны никем во время этого столкновения. | | | | Каждый игрок, кто может, должен отдать вам  по 1 **карте Действия**.  Затем вы должны отдать по 1 **карте Действия**  каждому игроку, кто дал вам. | **В конце хода любого игрока:**  Вы ходите следующим.  Если фаза Сезона окончилась, она продлевается. |
| **Ogma’s eloquence** | | | | **Streng’s resolve** | **Tale of cuchulain** |
|  | | | |  |  |
| **Во время столкновения, как маневр:**  Это столкновение немедленно прекращается. | | | | **После свершившегося маневра Атаки:**  Получите 1 жетон Арфы. | **Во время столкновения, как маневр,  если у вас есть хотя бы 1 присутствующий клан:**  Уберите любые 2 присутствующих клана  с этой территории. |
| **Tuan’s memory** | | | | **Children of dana** | **Dagda’s harp** |
|  | | | |  |  |
| Доберите 3 **Эпические карты**:  одну оставьте у себя в руке, прочие сбросьте. | | | | Выставите 1 клан на любую территорию. | За каждую другую **Эпическую карту**  в вашей руке выставите по 1 клану  на территории, где вы представлены.  В любом случае, вы можете таким образом  выставить до 3 кланов. |
| **Eriu** | | | | **Nuada silverhand** | **The other world** |
|  | | | |  |  |
| На каждой территории, где присутствуете вы,  и есть 1 или больше Святилищ,  вы можете выставить по 1 клану.  В любом случае, вы можете таким образом  выставить до 3 кланов. | | | | На каждой территории, где вы являетесь вождем,  вы можете выставить по 1 клану за каждого присутствующего на этих территориях оппонента. | На каждой территории, где вы присутствуете, за каждое Святилище на этой территории, вы можете выставить  по 1 клану, или убрать по одному вражескому клану.  В любом случае, вы можете таким образом выставить/убрать до 3 кланов. |
| **The stone of fal** | | | | **Kernunos’ sanctuary** | **The battle of moytura** |
|  | | | |  |  |
| Выставите 2 клана на территории со Столицей. | | | | На 1 территории, где вы присутствуете,  и на которой нет Святилищ,  выставите 1 клан и 1 Святилище. | **Во время столкновения, как маневр:**  Переместите 1 или более ваших кланов  с 1 или более соседних с битвой территорий.  Затем выставите 1 незащищенный клан  на этой территории. |
| **Breas’ tyranny** | | | | **Diarmuid and grainne** | **The fianna** |
|  | | | |  |  |
| Передвиньте 1 враждебный клан с 1 территории,  где вы присутствуете, на соседнюю территорию.  Это перемещение не инициирует столкновение. | | | | **Когда 1 ваш клан убирается с поля:**  Выставите убранный клан на другую территорию,  где вы присутствуете.  Это перемещение не инициирует столкновение. | **Во время столкновения, как маневр:**  Переместите 1 или более ваших кланов  (защищенных или незащищенных)  с атакуемой территории на 1 соседнюю.  Это перемещение не инициирует столкновение. |
| **Tailtu’s land** | | | | **Manannan’s horses** | **The morrigan** |
|  | | | |  |  |
| Возьмите из стопки 3 тайла территорий и разместите 1 из них на свободном месте, примыкая к двум территориям.  Прочие отложите лицом вниз под стопку.  Затем вы можете передвинуть 1 ваш клан  с соседней территории на новую. | | | | Передвиньте до 3 своих кланов с 1 территории  на 1 любую другую. | Вы можете перевернуть жетон Стаи Воронов.  Вы может начать столкновение  на любой территории.  Кроме того, вы выбираете 1 игрока,  который будет считаться зачинщиком. |
| **Forest** | | | | **Gates of Tír Na Nóg** | **Highlands** |
|  | | | |  |  |
| **После того, как вы сыграли Эпическую карту:**  Доберите 1 **Эпическую карту**. | | | | **Когда сработает эффект территории  Gates of Tír Na Nóg:**  Доберите на 1 **Эпическую карту** больше,  выберите какую 1 оставить, остальные сбросьте. | **В начале столкновения в этой локации:**  Выберите 1 игрока с 1 или более  выставленными кланами.  Выбранный игрок становится зачинщиком столкновения. |
| **Hills** | | | | **Iron Mine** | **Lost Vale** |
|  | | | |  |  |
| **Когда маневр Атаки осуществляется против вас  в этой локации:**  Игнорируйте нападение;  вы не убираете клан и не сбрасываете **карту Действия**. | | | | **Когда вы осуществляете маневр Атаки:**  Атакуемый игрок убирает и 1 выставленный клан,  и сбрасывает 1 **карту Действия**. | **После того, как вы сыграли карту Сезона** **:**  Передвиньте любой 1 клан с территории соседней  с Lost Vale на последнюю.  Это перемещение не инициирует столкновение. |
| **Misty Lands** | | | | **Meadows** | **Moor** |
|  | | | |  |  |
| Сбросьте 1 или больше **карт Действия**,  чтобы добрать тоже число **Эпических карт**.  Выберите и оставьте одну, а прочие скиньте. | | | | **Когда вы добираете Эпическую карту:**  Доберите на 1 **Эпическую карту** больше,  выберите какую 1 оставить, остальные сбросьте. | **В любое время:**  Посмотрите **Эпические карты** на руке одного оппонента. |
| **Mountains** | | | | **Plains** | **Salt Mine** |
|  | | | |  |  |
| **Когда вы перемещаете на эту локацию  1 или более кланов:**  Игнорируйте эффект этой территории. | | | | Передвиньте 1 или более ваших кланов из данной территории на 1 или более соседних территорий. | **После того, как вы сыграли карту Сезона** **:**  Случайным образом вытащите  1 **карту Действия** у оппонента.  Затем отдайте этому игроку 1 из своих **карт Действия**. |
| **Stone Circle** | | | | **Swamp** | **Valley** |
|  | | | |  |  |
| **После того, как вы сыграли Эпическую карту:**  Вы можете убрать 1 клан с этой территории,  чтобы добавить **Эпическую карту** из сброса в свою руку. | | | | Эта карта без эффекта, но вы можете разыгрывать ее,  чтобы не говорить «пасс». | **После того, как вы сыграли карту Сезона** **:**  Поместите 1 клан на одну территорию,  где вы представлены. |