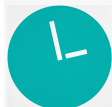


Автори: Shintaro Ono, Shingo Fujita, Motoyuki Ohki, Hiromi Oikawa, Shotaro Nakashima  
Люстрації: Shintaro Ono

# ГЕОМЕТРІЯ

## УЯВИ

Кількість гравців: від **3** до **8**. Вік: від **12** років






## ★ КОМПОНЕНТИ ГРИ

- 60 прозорих карт
- 65 карт із завданнями
- 35 жетонів (25 номіналом 1 бал та 10 номіналом 3 бали)
- правила гри

## ★ МЕТА ГРИ

Показати те, що загадано на карті.  
Відгадати те, що показують інші гравці.  
Отримати якнайбільше переможних балів.

## ★ ПІДГОТУВАННЯ ДО ГРИ

- Розкладіть усі прозорі карти на столі, утворивши з них велике кільце. Внутрішній простір буде ігровою зоною.
  - Покладіть на стіл жетони.
  - Складіть карти із завданнями в одну колоду та добре перемішайте.
- 



## ★ ХІД ГРИ

Найбільш творчий гравець починає першим. Якщо ви не можете вирішити, хто найкреативніший, віддайте перший хід наймолодшому гравцеві.

У свій хід ви повинні зробити все, щоб інші гравці відгадали **загадку**. Для цього:

**1** Візьміть **карту з завданнями**. Будь-який інший гравець називає номер завдання (від 1 до 8).

- Якщо ви не знаєте, як показати саме це завдання, можете обрати попереднє або наступне (якщо вам загадали завдання під номером 1, ви можете обрати між ним та номерами 2 і 8. Так само це правило діє, якщо ви не знаєте як показати завдання номер 8 — оберіть завдання номер 1 чи номер 7).



Зауваже: для наймолодших гравців можна ввести правило, за яким вони самі обирають завдання з карти.

**2** **Голосно назвіть категорію загадки**, що зазначена біля такого символу ★.

**3** Спробуйте пояснити іншим гравцям, що саме загадано на карті. Ви можете використовувати **всі прозорі карти**, які вважаєте за потрібне. **Розкладайте** їх у довільному порядку, **кладіть поруч, одна на одну, рухайте**. Робіть із ними все, що завгодно, аби наштотхнути інших гравців на вірну здогадку.

**Використовуйте прозорі карти усіма способами**, що спадуть на думку. Головне, щоб вас зрозуміли (приклади дивіться на наступній сторінці).

⚠ **Але вам заборонено:**

- говорити чи писати;
- складати літери чи цифри;
- показувати щось жестами (хоча ви можете закрити частину прозорої карти пальцем).

Інші гравці можуть висловлювати **всі свої здогадки**, щойно ви розташуєте першу прозору карту. Коли хтось відгадає завдання, раунд закінчується. Ви вдвох отримуєте по одному балу: візьміть по **жетону** з номіналом **1**.

- Якщо декілька учасників **одночасно** відповіли правильно, всі вони, разом із гравцем, що показував завдання, здобувають по 1 балу.

— **ЩОБ ГРАВЦЯМ БУЛО ЛЕГШЕ РОЗГАДАТИ ЗАВДАННЯ:** —

**ВИКОРИСТОВУЙТЕ ЯКІ ЗАВГОДНО ПРОЗОРІ КАРТИ  
В БУДЬ-ЯКИЙ СПОСІБ!**



Можете

**ПОКЛАСТИ  
ЇХ ПОРЯД**

Капелюх!



Можете покласти їх

**ОДНА НА  
ОДНУ**



Ось вам танцівниця!



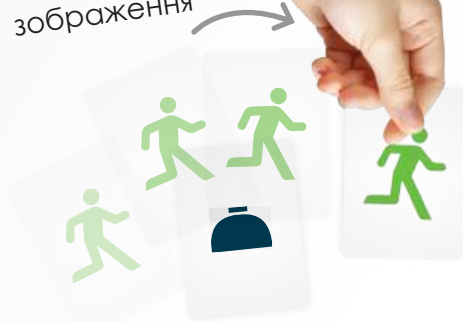
Можете **ЗАКРИТИ**  
частину зображення пальцем!



Також капелюх!!!



А ще, ви можете  
**ОЖИВИТИ**  
зображення



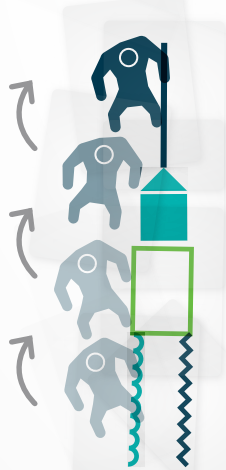
Стрибок!

Та найголовніше — робити все це  
**ОДНОЧАСНО** !




Довкола  
кружляє літак...

Персонаж заходить  
на хмарочос...



Кінг-Конг!

 Обмежень за часом немає. Якщо жоден із гравців не може відгадати завдання, за загальною згодою можна закінчити раунд, не віддавши балів жодному учаснику.

## Наступний раунд

Поверніть використані **прозорі карти** назад до кільця навколо ігрової зони. Наступний (за годинниковою стрілкою) гравець тягне карту із завданням та намагається його зобразити.

## ★ КІНЕЦЬ ГРИ

Гра завершується після двох кіл. Тобто кожен з гравців двічі брав карту із завданням та показував свою загадку. Переможцем стає учасник, котрий здобув найбільше балів. Якщо після підрахунку виявилася нічия, зіграйте третє, вирішальне коло!



## 🏆 ВИХОДЬТЕ ЗА РАМКИ

Після декількох партій ви можете спробувати пояснити іншим гравцям власну загадку. В цьому разі не беріть карту завдання у свій хід, а просто назвіть категорію («Персонажі», «Професії»...) і вперед.

Можна ще більше підігнати загадки під загальні інтереси гравців («Витвори мистецтва», «Назви книг», «Відеоігри»...) чи зовсім персоналізувати їх, наприклад: «Улюблена іграшка Олі», «Де я хочу відзначити наступний День Народження» чи «Вітівки моєї тещі»...

**Головне, щоб усі гравці розуміли, про що йде мова.**



## ⊘ **Із прозорими картами можна робити все що завгодно, але...**

- Забороняється **говорити, співати** чи видавати інші **звуки...**
- Забороняється давати підказки **жестами**. Використовуйте **прозорі карти!**
- Забороняється складати з карт **літери чи цифри**.  
Проявіть фантазію!



## ✂ **Звісно, ви можете:**

- Використовувати стільки **прозорих карт**, скільки забажаєте.
- **Розташовувати карти поруч, одна на одну, комбінувати зображення та рухати їх.**
- **Прикривати** пальцями частини зображення.
- **Створювати об'ємні моделі**, піднімаючи карти над столом.  
Але пам'ятайте, що ваші руки не можуть бути частиною композиції!

Cocktail Games  
2, rue du Hazard  
78000 Versailles, France  
+33 1 30 83 21 21  
info@cocktailgames.com  
www.cocktailgames.com  
📱 /jeux.cocktailgames



Українське видання:  
**ТОВ «Ігромаг»**  
Переклад та адаптація: Клейменов  
Михайло, Іванченко Ольга  
Редагування: Шлехт Віктор  
Верстка: Білоус Дмитро



Забороняється будь-яке використання правил або їхніх частин із метою комерційної реалізації без згоди власника авторських прав. © ТОВ «Ігромаг», 2025. Усі права застережено. [www.igromag.ua](http://www.igromag.ua)  
Версія правил 1.0