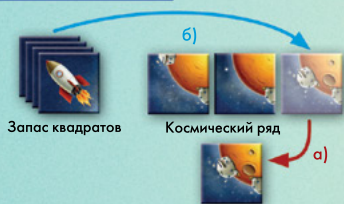
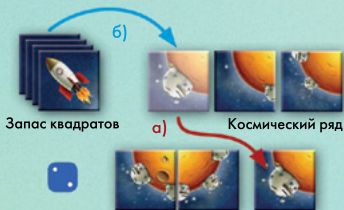


## Пример игры



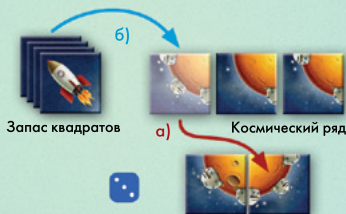
а) На первом ходу Пётр взял квадрат из космического ряда и выложил его перед собой, начав открывать первую планету.

б) В конце хода он пополнил космический ряд новым квадратом из запаса.



а) Новый ход. Пётр бросает кубик, и на нём выпадает 2 — у Петра всего 2 космонавта. Их недостаточно, чтобы добавить новый квадрат к имеющейся планете, поскольку для этого понадобилось бы как минимум 4 космонавта. Пётр вынужден открыть новую планету. Он берёт квадрат из космического ряда и кладёт его перед собой, рядом с первой планетой.

б) Ход завершается пополнением космического ряда.



а) В свой следующий ход Пётр бросил кубик, на нём выпало 3, то есть на текущем ходу Петру доступны 3 космонавта — их достаточно, чтобы добавить новый фрагмент к открытой планете (так как на планете всего 1 космическая станция).

б) В конце хода Пётр пополняет космический ряд.



а) В один из последующих ходов Пётр выбрасывает на кубике 3. Этот результат позволяет добавить новый квадрат ко второй планете, однако в космическом ряду нет подходящих квадратов. Также Пётр не может открыть новую планету, так как у него уже есть две не полностью открытые планеты. Он не берёт новый квадрат, но получает возможность убрать один из своих фрагментов планеты в коробку, что он и делает.

## Создатели игры

**Разработчик:** Филип Милуньский  
**Художник:** Мацей Шиманович  
**Издатель:** Ярослав Басалыга  
**Координатор производства:** Кристина Михалак  
**Графический дизайн и вёрстка:** Цезарий Шульц  
© 2013 Egmont Polska sp. z o.o.

## Русское издание: ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов, Иван Попов  
**Руководство редакцией:** Владимир Сергеев  
**Выпускающий редактор:** Александр Киселев  
**Переводчик:** Александр Петрунин  
**Редактор:** Валентин Матюша  
**Дизайнер:** Кристина Соозар  
**Корректор:** Ольга Португалова  
**Предпочтательная подготовка:** Иван Суховой  
**Вопросы издания игр:** Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.  
© 2015 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.  
www.hobbyworld.ru



## ПРАВИЛА ИГРЫ

# ИНОПЛАНЕТЯШКИ

Правила предназначены для чтения взрослыми детям



## Состав игры

- ★ 45 квадратов планет (с фрагментами планет, космическими станциями и инопланетянами)
- ★ Кубик
- ★ Правила игры

## Подготовка к игре

- Перемешайте **квадраты планет** и положите посередине стола **лицевой стороной вниз**. Это запас квадратов.
- Возьмите **3 верхних квадрата** из запаса и выложите их **лицевой стороной вверх** рядом с запасом. Это **космический ряд**.
- Положите **кубик** рядом.



**A** Запас квадратов



**B** Космический ряд



**B** Кубик

## Цель игры

По ходу игры участникам предстоит открывать планеты и строить на них станции. Победителем станет тот, кто построит больше станций на полностью открытых планетах.



Космическая станция

## Ход игры

Игру начинает самый младший участник, далее ход передаётся по часовой стрелке. Ход каждого игрока состоит из нескольких фаз:

- Бросок кубика**
  - Получение квадрата планеты из космического ряда**
    - Открытие новой планеты или
    - Открытие следующего фрагмента планеты
  - Пополнение космического ряда**
- Пройдя все эти фазы, игрок передаёт ход следующему игроку.

В самом первом раунде игры нет фазы броска кубика. Игроки сразу открывают новую планету.

## 1. Бросок кубика

Результат броска кубика показывает, сколько космонавтов есть у игрока на текущем ходу. Космонавты нужны для *открытия следующих фрагментов планет*.

## 2. Получение квадрата планеты из космического ряда

Игрок берёт **1 любой** квадрат планеты из космического ряда. Этим квадратом можно выполнить одно из двух действий:

### 2а. Открытие новой планеты

Игрок кладёт взятый квадрат перед собой в качестве первого фрагмента новой планеты. Чтобы выполнить это действие, не нужны космонавты (результат кубика никак не используется).

### 2б. Открытие следующего фрагмента планеты

Игрок добавляет взятый квадрат к одной из уже открытых своих планет. Для этого должны выполняться два условия:

- Число космонавтов игрока (результат кубика) должно быть **больше** числа космических станций на выбранной планете (учитываются только целые станции, не половинки). Станции на новом квадрате не учитываются при подсчёте станций на выбранной планете.



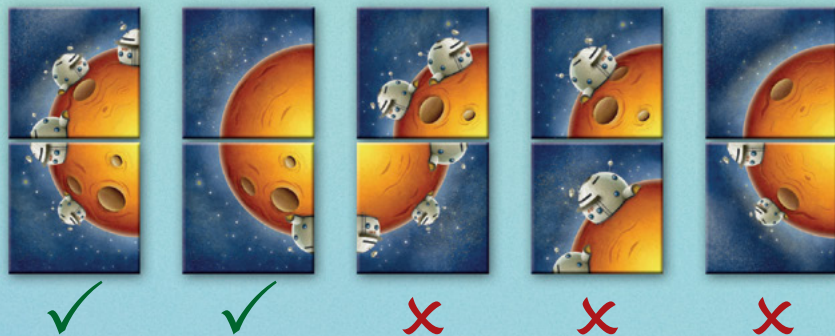
#### Пример

На этой планете 1 космическая станция. Чтобы добавить к планете новый квадрат, у игрока должно быть не меньше 2 космонавтов (результат кубика должен быть 2 или больше).

- Новый квадрат должен продолжать уже имеющиеся фрагменты планеты и половинки станций.

#### Пример

Случаи правильного (✓) и неправильного (✗) добавления квадрата к планете.



У планеты не может быть больше 4 фрагментов. Полностью открытые планеты остаются лежать перед участниками до конца игры.

Игрок не получает квадрат из космического ряда, только если не может добавить ни один квадрат к уже открытым своим планетам и не может открыть новую планету. В этом случае игрок не берёт квадрат и может (но не должен) отложить в коробку один квадрат с одной из своих планет.

Если игрок в свой ход может добавить новый квадрат к одной из своих планет или открыть новую, он обязан взять квадрат из космического ряда (отказаться нельзя).

У игрока не может быть больше **двух не полностью открытых планет**. Только полностью открыв одну из них (то есть выложив все 4 её квадрата), он может начать открывать следующую.

## 3. Пополнение космического ряда

Игрок выкладывает на освободившееся место космического ряда новый квадрат из запаса — в космическом ряду снова станет 3 квадрата. Если игрок не брал квадрат из космического ряда, он не добавляет в него четвёртый квадрат. Если в запасе больше не осталось квадратов, игроки ничего не добавляют в космический ряд.

## Инопланетяне

Инопланетяне помогают игрокам строить космические станции на планетах — каждый инопланетянин заменяет 1 космонавта. Иными словами, **если на планете есть 1 инопланетянин, на кубике можно выбросить на 1 меньше требуемого**. Если инопланетян больше, значит, на кубике можно выбрасывать ещё меньше.



#### Пример

На этой планете 2 космические станции и 1 инопланетянин. Чтобы добавить к планете новый квадрат, игроку достаточно выбросить 2 (без инопланетянина пришлось бы выбрасывать 3 или больше).



## Конец игры

Игра заканчивается, когда в космическом ряду не остаётся квадратов. Игроки подсчитывают число космических станций на своих полностью открытых планетах. В игре побеждает тот, у кого их больше. При равенстве станций претенденты делят победу.



#### Пример

Конец игры. На своих полностью открытых трёх планетах игрок построил в общей сложности 11 космических станций. Станции на планетах, открытых не полностью, не учитываются.