

Monster Chase: короткі правила

Підготовка

1. Закрито розмістити на столі *ліжка* - перетасовану **колоду карт монстрів**.
2. Навколо *ліжка* закрито розкласти **жетони іграшок**, перемішані з жетонами *анти-джокерів*.
3. Скласти поруч **монстра Зебогона** блакитною стороною.
4. Покласти збоку коробку з відкритою **шафою**.
5. Відкрити **верхню карту монстра** на б/я з 4 місць (зверху, знизу, праворуч, ліворуч) навколо *ліжка*.
6. Випадково вибрати **1-го гравця**.

Гра

Хід гравця:

1. Відкрити **1 жетон з іграшкою**.
 - Якщо **жетон збігається** з *іграшкою* на якихось із відкритих **монстрів**, гравець каже "*Втікай до шафи, монстре!*" і **кладе в шафу** карти всіх відп. **монстрів**. Якщо відкритих **монстрів** не залиш., відкривається нова карта **монстра**.

- Якщо **жетон не збігається** з жодним із відкритих **монстрів**, то 1 частина **монстра Зебогона** перевертається ін. стороною. Коли він стає 1 кольору, **нова карта монстра** відкривається на 1 з 4 місць навколо *ліжка*.
2. Жетон *іграшки* закрито покласти назад на його місце.
Хід переходить за год. стрілкою.

Якщо *анти-джокер* перевертається вперше, нічого не відбувається. Якщо не вперше:

- **Шкарпетка**: закрито **поміняти її місцями** з б/я ін. жетоном і відкрити наст. частину **Зебогона**.
- **Монстр під ковдрою**: **всі** неперевернуті **частини Зебогона перевертаються** і відкривається нова карта **монстра**.

Кінець гри

Гравці **виграють**, якщо в **шафі** опиняються **всі монстри**.

Гравці **програють**, якщо **монстри** займають всі 4 місця навколо *ліжка*.