

ПРАВИЛА ПОКЕРА



Содержание

1.Правила для всех видов покера

- 1.1. Действия игроков за столом
- 1.2. Определение победителя
- 1.3. Правило ва-банка

2.Правила покера – Техасский Холдем

- 2.1. Общее описание правил техасского холдема
- 2.2. Ход игры в Холдем по раундам

3.Ранжирование покерных комбинаций

Внимание:

Для лучшего усвоения Правил покера Вы можете установить бесплатный покерный клиент от Pokerstars и потренироваться вживую, играя на виртуальные фишки.

1. [Скачать покерный клиент](#)
2. [Помощь по установке клиента](#)

На первом этапе обучения имейте перед глазами страницы с ранжированием покерных комбинаций (желательно их распечатать)

1. Правила для всех видов покера

В данном разделе мы рассмотрим общие правила покера, действительные для всех видов дисциплин. Независимо от разновидности покера в начале каждой раздачи двое игроков должны поставить обязательные ставки или так называемые «блайнды» (большой и малый «блайнды» — размером в минимальную ставку или соответственно в половину минимальной ставки). Это правило нужно для стимулирования соперничества игроков за банк в каждой раздаче. После того как обязательные ставки сделаны, происходит несколько раундов торговли, в ходе которой игроки пытаются выиграть банк

1.1. Действия игроков за столом



Торговля в каждом круге начинается с игрока, сидящего справа от «батона» (игрока условно сдающего карты). Всем игрокам в каждом раунде раздачи доступны следующие действия:

- Сбросить карты («фолд») — если игрок считает, что у него мало шансов на победу, или соперник делает слишком крупную ставку, то всегда можно сбросить карты, отказавшись от борьбы за банк.
- Сделать ставку («бет») — в случаях когда нужно увеличить размер банка или «выгнать» соперников из борьбы делают так называемый «бет» — или ставят деньги в банк.
- Пропустить торговлю («чек») — если до хода игрока никто не сделал ставок, то можно также пропустить торговлю, сыграв «чек». «Чек» не означает отказ от борьбы за банк, он лишь означает нежелание игрока делать ставку в данном раунде.
- Уравнять ставку («колл») — если в данном раунде до хода игрока была сделана ставка, то он может либо сбросить карты («фолд») либо уравнять ставку, сделав «колл» (доставить фишки в размере ставки противника).
- Повысить ставку противника («рейз») — повышение ставки возможно в случае, если до хода игрока была сделана любая ставка в данном круге раздачи. «Рейз» означает превышение ставки противника, после чего остальные оппоненты, которые хотят бороться за банк, должны либо уравнять ставку, либо сбросить карты.

1.2.Определение победителя



Когда все ставки уравниены, начинается следующий круг торговли. После торговли в последнем раунде раздачи все оставшиеся в раздаче игроки вскрывают карты, и определяют наиболее сильную комбинацию. Этот игрок получает весь банк. В случае, если два игрока имеют равноценные комбинации, банк делится между этими игроками.

В покере очень часто игроки не доходят до вскрытия карт. Это происходит тогда, когда никто из соперников не уравнивает «бет» или «рейз» победителя. В этом случае атакующий получает банк без сравнения комбинаций на вскрытии.

1.3.Правило ва-банка

В онлайн покере нельзя заставить игрока выбыть из игры по той причине, что у него недостаточно фишек, чтобы полностью уравнять ставку оппонента. В таких случаях любой игрок может ответить всеми оставшимися у него фишками, объявив «олл-ин» (ва-банк).

Когда игрок ставит олл-ин, он претендует только на ту часть банка, которую он уравнивает своими фишками. Все фишки, свыше этого, являются побочным банком и разыгрываются между другими игроками.

Правило «олл-ина» дает возможность равноценно участвовать в игре игрокам с небольшим количеством фишек.

Подробнее см. страницу [Правила покера](http://poker-today.ru) на <http://poker-today.ru>

2.Правила покера – Техасский Холдем

В техасском холдеме, как и других вариантах покера, игроки соревнуются за определенную сумму денег, внесенную в банк самими игроками (называется банк или pot). Так как карты раздаются случайным образом и игроки не могут влиять на раздачу, то каждый игрок пытается контролировать размер банка на основании силы карт, которые он имеет.

Игра разделена на ряд раздач, в ходе которых банк отходит тому или иному игроку (исключение составляют банки которые делятся между несколькими игроками). Раздача может заканчиваться вскрытием (шоудаун), в этом случае оставшиеся в банке игроки сравнивают свои комбинации, и сильнейшая рука выигрывает банк. Другая возможность выиграть общий банк – это заставить всех конкурентов сбросить свои руки – тогда банк достается досрочно игроку, который не сфолдил.

Задача игроков в Техасский холдем не выигрывать в каждой отдельной раздаче, а скорее принимать верные с точки зрения математики и психологии решения где когда и сколько ставить, колить или сбрасываться. Принимая правильные решения плюсовой игрок максимизирует долгосрочные выигрыши, увеличивая ожидания выигрыша в каждой раздаче.

2.1.Общее описание правил техасского холдема

Цель игры собрать как можно более сильную покерную комбинацию используя семь карт: две свои личные и 5 общих на столе. Тот из игроков, кто в конце раунда предъявит наиболее сильную комбинацию забирает банк, образовавшийся в ходе торговли во всех раундах раздачи.

Всем игрокам за столом раздается по две закрытые карты. Два игрока слева от сдающего делают обязательные ставки размером в половину минимальной ставки и целой минимальной ставки. Далее все игроки смотрят карты и по кругу начинается торговля, в ходе которой игроки, основываясь на силе своих карт, совершают определенные действия: либо пропускают торговлю, либо делают ставки, либо повышают либо сбрасывают карты.

После первого раунда торговли дилер открывает три общие карты и снова происходит торговля. Затем открывается четвертая общая карта, также сопровождающаяся торговлей, и наконец, на стол выкладывается последняя общая карта и последний третий раунд торговли завершается.

Все оставшиеся в игре игроки показывают сравнивают комбинации, и игрок с сильнейшей «рукой» забирает банк. А теперь расскажем более подробно обо всех этапах игры:

2.2. Ход игры в Холдем по раундам

Первый раунд: «блайнды» или большая и малая обязательные ставки

1

Перед началом каждой раздачи определяется номинальный дилер или сдающий карты. Статус дилера каждую раздачу переходит к игроку сидящему слева от дилера прошлой раздачи. Двое игроков, сидящие слева от дилера каждый кон ставят обязательные ставки — так называемые малый и большой «блайнды». Игрок, сидящий непосредственно за дилером, ставит «малый блайнд» или половину минимально возможной ставки. Следующий за ним по часовой стрелке игрок ставит «большой блайнд» в размере минимальной ставки. Например, при игре по ставкам 2\$ малый блайнд будет равен 1\$, большой блайнд 2\$.

Второй раунд: «префлоп» или торговля до появления на столе общих карт

2

После того как все игроки получили по две закрытые карты начинается первый раунд торговли. Торговлю на «префлопе» начинает игрок, сидящий слева от «большого блайнда». Вот обозначения действий которые может совершить в свой ход каждый игрок: «Чек» — пропуск торговли, «Бет» — ставка, «Кол» — уравнивание ставки, «Рейз» — повышение ставки и «Фолд» — сброс карт. (Более подробно об этапах торговли читайте в разделе покер правила). Первый раунд торговли заканчивается, когда все ставки на столе уравниваются.

Третий раунд: «флоп» или торговля с тремя общими картами

3

После того как на стол выложены три общие карты, игроки проводят следующий круг торговли. Теперь у игроков больше информации и торговля проходит, как правило, более активно. Первым действует игрок, сидящий слева от дилера (малый блайнд) — как и во всех последующих раундах. На флопе игроки обычно уже определяют дальнейший розыгрыш своих карт.

Четвертый раунд: «терн» или торговля с 4 общими картами

4

На терне происходит очередной раунд торговли по аналогии с флопом. Все игроки, уравнившие ставки переходят в последний круг под названием «ривер».

Пятый раунд: «ривер» или торговля с 5 общими картами

5

В последнем круге торговли игроки уже знают силу своих комбинаций. В большинстве случаев на ривере совершается мало действий. Игроки, не имеющие комбинаций, скидывают карты. «Сильные руки» доходят до вскрытия.

Последний раунд: «шоудаун» — или вскрытие

Игроки показывают друг другу карты, и самая старшая комбинация забирает банк. При равенстве комбинаций банк разделяется. О рейтинге покерных комбинаций читайте в разделе покерные комбинации.

Подробнее о [правилах Техасского Холдема](http://poker-today.ru) смотрите на <http://poker-today.ru>

3. Ранжирование покерных комбинаций

Ранжирование комбинаций идет от старшей комбинации к младшей в стандартных вариантах покера.

Стрит флэш



Пять последовательных карт одной масти. Туз в этой комбинации считается как самая старшая карта, образуя самый старший из возможных стрит флэш – роял флэш (A-K-Q-J-10).

Туз также может быть в этой комбинации использован как самая младшая карта (5-4-3-2-A). Впрочем, обратите внимание, что туз одновременно не может быть младшей и старшей картой (к примеру, 2-A-K-Q-J — это не комбинация).

Каре



Четыре карты одного ранга и еще одна карта любого ранга, к примеру, 9-9-9-9-Q. Эту комбинацию иногда еще называют четверней или покером у не говорящих по-английски игроков. Пятая карта в этой комбинации исполняет роль кикера, то есть карты, которая будет определять старшинство комбинации, если оба активных игрока собрали одинаковое каре.

Фулл-хаус



Три карты одного ранга плюс две карты, к примеру, 5-5-5-K-K. Эту комбинацию иногда называют лодка.

Флэш



Эта комбинация состоит из пяти одномастных карт (не последовательных, иначе это был бы стрит флэш).

Стрит



Пять последовательных карт, все карты не должны быть одной масти. Самый старший стрит — A-K-Q-J-10, туз может быть как старшей картой, так и младшей картой — 5-4-3-2-A. Иногда такую комбинацию называют колесом. Однако туз должен быть обязательно включен в последовательность – к примеру, 4-3-2-A-K это не стрит.

Тройка



Три карты одного ранга и две другие карты, к примеру, 7-7-7-10-6. Иногда комбинацию называют тройня или трипс, триплет.

Две пары



Две карты одного ранга и две карты другого ранга, а также одна посторонняя карта (кикер), к примеру, J-J-3-3-8.

Пара



Две карты одного ранга, а также три другие карты. К примеру, Q-Q-A-8-7.

Без комбинации

Рука, которая не подходит под определение категорий, указанных выше, называется старшая карта или нет пары. В таком случае у вас просто пять карт, не последовательных и не одномастных, не совпадающих по паре.

Любая старшая комбинация бьет младшую. При сравнении одинаковых рук их старшинство определяется по индивидуальным картам. Сначала сравниваются самая ощутимая части комбинации (пара, сет в фулл-хаусе), если эти части комбинации одинаковы, сравниваются остальные карты.

Обратите внимание, что в стандартных вариантах игры в покер все четыре масти одинаковы, и в таких вариантах в руке всего пять карт. Поэтому если два игрока собрали одинаковую комбинацию и со стороны ранга карт, и со стороны мастей, в раздаче назначается ничья, и банк делится равными частями.

Примеры ранжирования комбинаций:

- 4-4-4-7-7 старше 2-2-2-K-K, так как 4 старше 2; 4-4-4-3-2 старше 2-2-2-A-K по той же самой причине.
- 5-5-5-9-9 старше 5-5-5-6-6 (эти две руки могут оказаться у оппонентов в игре с общими или дикими картами).
- K-K-2-2-A старше 7-7-3-3-Q, так как сравниваются старшие пары – короли старше двоек.
- 7-7-3-3-Q старше 7-7-2-2-A, так как, несмотря на одинаковые старшие пары, младшие пары – тройки бьют двойки.
- A-K-8-3-2 старше A-K-7-6-5, так как 8 старше 7, а самые старшие карты в двух комбинациях одинаковы.
- 6-5-4-3-2 старше 5-4-3-2-A, так как туз в данном случае младшая карта для составления стрита.
- Ранжирование карт применяется в стандартном покере. Однако в некоторых вариантах покера есть кое-какие корректировки в этой схеме, к примеру:
- Игры с дикими картами – это такие карты, которые могут заменять карту любого ранга или масти;
- Лоу покер или лоуболл покер, в таких форматах покера выигрывает самая младшая карта, существуют еще и хай-лоу варианты покера, где старшая и младшая комбинации делят банк поровну;
- Урезанные колоды, то есть игра в покер с колодой из 52-ух карт, некоторые карты из которой были убраны, обычно младшие карты.

Подробнее о Ранжировании [покерных комбинаций](http://poker-today.ru) смотрите на <http://poker-today.ru>