

SID MEIER'S CIVILIZATION

THE BOARD GAME

Версия от 18.11.2010

Представляем вашему вниманию частозадаваемые вопросы, исправления и уточнения по правилам игры *Цивилизация Сиды Мейера*, а также вариант для разрешения ничейных ситуаций

FAQ

Q. Сколько стоит авиационный юнит, 11 или 12 очков производства?

A. 12, как указано на поле рынка. Цифра "11" указана на карте технологий "Полёты" ошибочно.

Q. Платное свойство "Обработки металла" позволяет увеличить атаку юнита на 3. Как разыгрывается это свойство?

A. Перед розыгрышем карты юнита в бою вы можете заплатить одно железо и, тогда разыгранный юнит нанесёт юниту противника 3 дополнительные раны. Например, юнит силой 1 нанесёт 4 раны. Это свойство не увеличивает количество "жизней" юнита, а лишь позволяет ему один раз нанести дополнительные повреждения.

Q. Могут ли разведчики добывать культуру, торговлю, производство и ресурсы с клеток, занятых зданиями или чудесами света?

A. Да. Если ваш разведчик находится на клетке в окраинах города противника, то он блокирует эту клетку и приносит вам всё, что на ней указано и может отправить свою добычу в любой из ваших городов.

Q. Кто побеждает в игре, если два игрока одновременно изучили технологию V уровня?

A. Побеждает игрок, который ходит раньше (начиная с первого игрока). В таких ситуациях также можно использовать правило разрешения ничьих (см. далее).

Q. Как работает скидка на изучение технологий Фарфоровой пагоды?

A. Фарфоровая пагода позволяет изучить любую технологию, оплатив за изучение на 5 очков торговли меньше, чем требуется. Так, для изучения технологии I уровня игроку достаточно иметь хотя бы 1 очко торговли, для технологии II уровня - 6 или более очков торговли и т.д.

Q. Можно ли за один ход выполнить одинаковые действия в разных городах?

A. Да. Каждый город может выполнить любое из трёх действий: построить, собрать ресурс, развить искусства

Исправления

В правилах пропущено следующее предложение: "После строительства чуда света вскройте верхнюю карту из колоды чудес и положите её на рынок, а рядом с ней поместите жетон этого чуда."

В правилах списке компонентов допущена опечатка. В состав игры входят 16, а не 20 жетонов ресурсов.

Вариант правил: разрешение ничейных ситуаций

Если кто-то из игроков захватывает столицу противника, игра сразу же заканчивается военной победой. Если игрок достигает культурной, экономической или технологической победы, игра продолжается - текущий ход доигрывается до конца. В конце хода игроки, достигнувшие невоенной победы подсчитывают победные очки:

Победные очки = количество изученных технологий + количество пройденных по шкале культуры клеток + количество монет.

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество победных очков. Если одинаковое количество очков набрали несколько игроков - все они становятся победителями.

