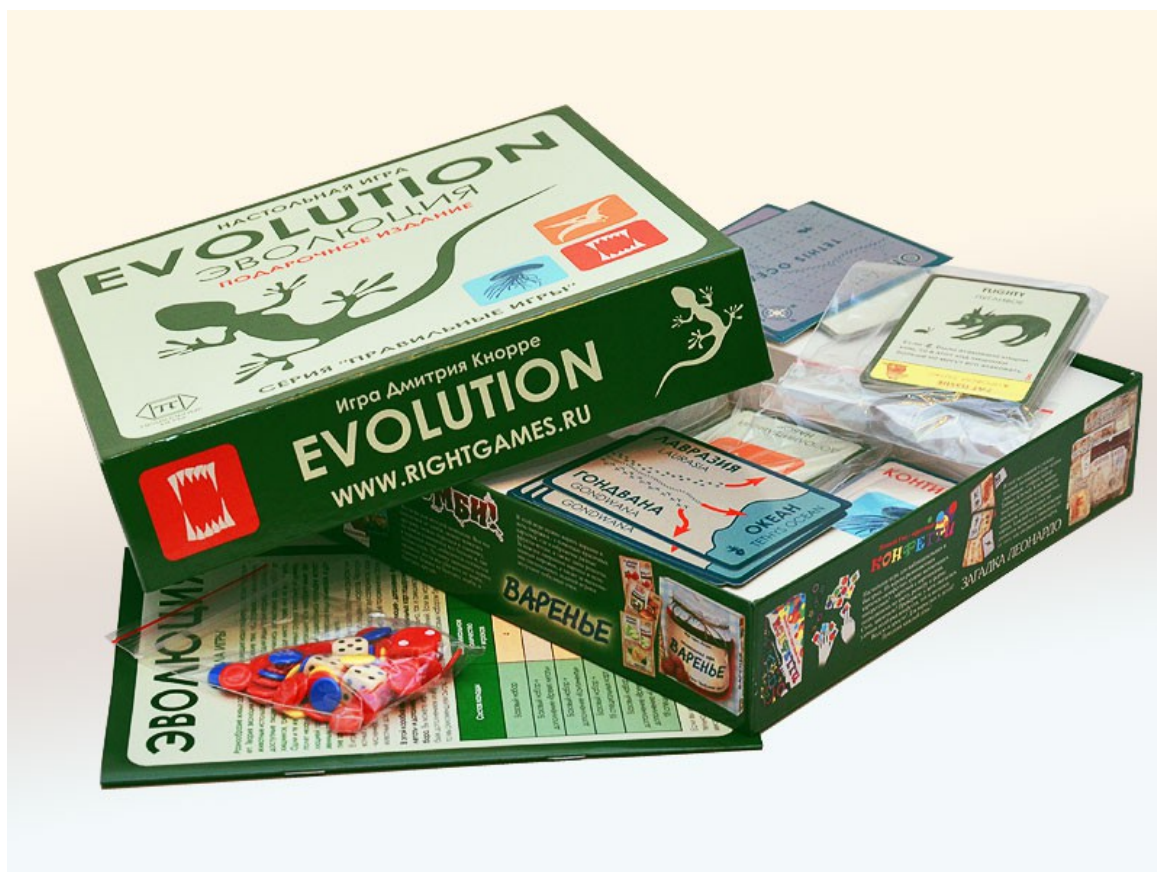


ПОДАРОЧНЫЙ НАБОР ИГРЫ «ЭВОЛЮЦИЯ»

Летом этого года вышло второе дополнение к игре «Эволюция. Континенты». И у нас появилась идея – выпустить не просто подарочное издание, а специальный набор, который будет содержать все выпуски игры и какой-то объединяющий их элемент.

И вот в ноябре на полки магазинов поступила новая коробка. Она выпущена в евроформате – большая жесткая коробка дно-крышка и содержит базовый набор игры и 2 дополнения «Время летать» и «Континенты».



Связующим звеном стали 18 новых карт, которые также входят в набор. По 4 карты трех новых типов.



Вот эти свойства:

г_Стратегия. Можно играть на *животное* любого игрока. Игрок не получает новых карт за животное с этим свойством. Вместо этого в начале хода две карты выкладываются как два новых *животных* игрока.

Это свойство можно играть как на своих животных, так и на животных соперников. В фазу вымирания и получения новых карт игрок не получает карты за животное с этим свойством. Вместо этого в начале следующего хода две верхние карты из колоды выкладываются на стол перед игроком в качестве двух его новых животных. Игрок вправе посмотреть свойства на обратной стороне этих карт. Если в колоде закончились карты, новые животные не выкладываются. При игре с дополнением «Континенты» оба новых животных помещаются в ту же локацию, где находится животное со свойством г_СТРАТЕГИЯ.

Пугливое. Если *животное* было атаковано хищником, то в этот ход хищники больше не могут его атаковать.

Само по себе это свойство не является хорошей защитой, но если его скомбинировать с другими свойствами, то оно может оказаться крайне эффективным. Например, если на животное со свойствами ПУГЛИВОЕ и ОТБРАСЫВАНИЕ ХВОСТА напал ХИЩНИК и животное «отбросило хвост», то в этот ход ХИЩНИКИ больше не смогут его атаковать.

Теплокровность (+1). Можно использовать в каждую свою фазу питания.

Животное с этим свойством может получить дополнительно *красную фишку еды* из кормовой базы.

Животное с этим свойством будет получать дополнительную фишку еды из кормовой базы в каждом раунде фазы питания. Фишка берется независимо от того, какое животное игрока получило еду из кормовой базы в этот раунд, и брал ли вообще игрок фишку или, например, атаковал ХИЩНИКОМ. ТЕПЛОКРОВНОСТЬЮ вы можете воспользоваться в любой момент своей фазы питания. Так, например, вы можете сначала атаковать ХИЩНИКОМ, а потом взять фишку, или наоборот. Это свойство не используется, если животное накормлено.



На карточки разных выпусков нанесены специальные значки, чтобы их было удобно рассортировать после игры.

Правила игры были сведены в единую общую брошюру и немного переработаны.

Каждый выпуск игры содержит специальную карту с картинкой и перечнем карт, входящих в этот выпуск.



Количество игроков: 2-6 человек.

Категория игры: семейная, стратегия, для компаний

Возраст игроков: от 12 лет

Время партии: 30-60 минут

Состав набора:

84 карты (набор «Эволюция»)

42 карты (набор «Время летать»)

42 карты (набор «Континенты»)

18 специальных карт

3 карточки континентов

6 разделителей территорий

62 фишки еды

4 кубика

правила игры

Артикул: 13-01-04

Штрих-код: 4620758131496

Рекомендованная розничная цена – 1670 рублей.